

您設計產品時的好朋友！



Forum: 32-bit SAM(ARM core)

Topic: ATSAME54P20A--定址

Subject: Re: ATSAME54P20A--定址

作者: Gordon0010

2020年05月22日 15:01:15

感謝 Libra及Adam。

我另外多加的了一些Module，確實可以用的位址確實往後移了。

1.	RAM Memory Usage				
2.	section	[bytes]	address	(dec)	(hex)
3.	-----	-----	-----	-----	-----
4.	.bss		0x20000000	0x5460	21600
5.	.data.impure_data	0x20005460	0x418	1048	
6.	.data.__malloc_av_	0x20005878	0x408	1032	
7.	.data.InitBMSInParamSet	0x20005c80	0x170	368	
8.	.data.__global_locale	0x20005df0	0x16c	364	
9.	.bss.can1Obj	0x20005f5c	0x28	40	
10.	.bss.sercom7I2CObj	0x20005f84	0x28	40	
11.	.bss.can0Obj	0x20005fac	0x28	40	
12.	.bss.sercom4I2CObj	0x20005fd4	0x28	40	
13.	.bss.__malloc_current_m	0x20005ffc	0x28	40	
14.	.data.messageError	0x20006024	0x21	33	
15.	.bss.writeStatus	0x20006045	0x1	1	
16.	.bss.readStatus	0x20006046	0x1	1	
17.	.bss.writeStatus5	0x20006047	0x1	1	
18.	.bss.can1RxMsg	0x20006048	0x20	32	
19.	.bss.can1CallbackObj	0x20006068	0x20	32	
20.	.bss.can0RxMsg	0x20006088	0x20	32	
21.	.bss.can0CallbackObj	0x200060a8	0x20	32	
22.	.bss	0x200060c8	0x1c		
23.	.bss.receiveBuffer	0x200060e4	0xa	10	
24.	.bss.messageMarker.8529	0x200060ee	0x1	1	
25.	.bss.errorStatus	0x200060ef	0x1	1	
26.	.bss.message1ID	0x200060f0	0x4	4	
27.	.bss.status0	0x200060f4	0x4	4	
28.	.bss.status1	0x200060f8	0x4	4	
29.	.bss.messageID	0x200060fc	0x4	4	
30.	.bss.rx_message0ID	0x20006100	0x4	4	
31.	.bss.rx_message1ID	0x20006104	0x4	4	
32.	.bss.xfer0Context	0x20006108	0x4	4	
33.	.bss.xfer1Context	0x2000610c	0x4	4	
34.	.data._impure_ptr	0x20006110	0x4	4	
35.	.bss.__malloc_max_sbrke	0x20006114	0x4	4	
36.	.bss.__malloc_max_total	0x20006118	0x4	4	
37.	.bss.__malloc_top_pad	0x2000611c	0x4	4	
38.	.data.__malloc_sbrk_bas	0x20006120	0x4	4	

```

39.  .data.__malloc_trim_thr 0x20006124          0x4          4
40.  .bss                    0x20006128          0x4
41.  .bss.retStatus          0x2000612c          0x1          1
42.  .bss.message0Length    0x2000612d          0x1          1
43.  .bss.message1Length    0x2000612e          0x1          1
44.  .bss.rx_message0Length 0x2000612f          0x1          1
45.  .bss.rx_message1Length 0x20006130          0x1          1
46.  .data.state0            0x20006131          0x1          1
47.  .data.state1            0x20006132          0x1          1
48.  .bss.messageMarker.8529 0x20006133          0x1          1
49.  _0cfed8405ec77515      0x20010000          0x44          68
50.  .data.messageStart      0x20010044          0x48          72
51.  .bss.echoBuffer         0x2001008c          0xe          14
52.  .bss.timestamp          0x2001009a          0x2          2
53.  .bss.message0ID         0x2001009c          0x4          4
54.  _0cfed8985ec77515      0x200100a0          0x44          68
55.  Total RAM used          0x6218             251%2of 0x40000
56.  -----
57.  Total Data Memory used  0x6218             251%2of 0x40000
58.  -----

```

_0cfed8405ec77515 Can0MessageRAM

_0cfed8985ec77515 Can1MessageRAM

也將定址位址往後移，但是通訊還是有問題，data傳送內容一樣為0x00，ID也是為0x00。

假如，修改linker script是否可以將.bss的位址調整，空出SRAM一部分專用。

要如何修改linker script(我知道這很麻煩，拜託幫幫忙！)

修改後的linker檔案(*.ld)要如何加入編輯，

我按照文件的方式後，看起來還是使用原本的script。