

您設計產品時的好朋友！



Forum: [32-bit SAM\(ARM core\)](#)

Topic: [ATSAME54P20A--定址](#)

Subject: [Re: ATSAME54P20A--定址](#)

作者: AdamSyu

2020年05月22日 12:02:14

看起來是Compiler強佔民房了，目前不知道實際的用途，但確實是拿了0x20000000的位置，放了一些東西.... 0x20000000的位置，看起來使用無望..

makefile

```
.bss (NOLOAD) :
{
    ALIGN(4);
    __bss_start__ = .;
    _sbss = .;
    _szero = .;
    COMMON(
        ALIGN(4);
        __bss_end__ = .;
        _ebss = .;
        _ezero = .;
    DATA_REGION
```

.map

```
.bss                0x20000000                0x0
                    0x20000000. = ALIGN (0x4)
                    0x20000000                = .      __bss_start__
                    0x20000000                = .      _sbss
                    0x20000000                = .      _szero
*(COMMON)
                    0x20000000                . = ALIGN (0x4)
                    0x20000000                = .      __bss_end__
                    0x20000000                = .      _ebss
                    0x20000000                = .      _ezero
                    0x20000000                . = ALIGN (0x4)
                    0x20000000                = .      _end
                    0x2003ffff                = ((ORIGIN_endm) + LENGTH (ram)) -
0x1)
```