

您設計產品時的好朋友！



Forum: [8-bit PIC](#)

Topic: [xc8 Compiler 16X2的LCD, 於Nop\(\)指令會出現錯誤](#)

Subject: [Re: xc8 Compiler 16X2的LCD, 於Nop\(\)指令會出現錯誤](#)

作者: Ryang

2019年04月12日 11:45:03

有加入這一行嗎?

```
#include <xc.h>
```

這是主要的 Include 檔, pic.h 是包含在裡面的。

詳細說明可以參考教育訓練光碟下的: XC8T v1.0 New! 的教材。

請參考一下貼圖, NOP() 是可以正確的編譯無誤。但 Nop() 就已經辦畫上紅線, 這是找不到其定義的錯誤, 編譯一定不會通過的。

附加檔案:

擷取.JPG (17.32 KB)

```
53 | L | */
54 | □ | void main(void) {
55 |   | // initialize the device
56 |   | NOP();
57 |   | Nop();
58 |   | SYSTEM_Initialize();
59 |   |
60 |   |
```