

您設計產品時的好朋友！



[Forum: 8-bit PIC](#)

[Topic: PIC16F1508 boot loader](#)

[Subject: Re: PIC16F1508 boot loader](#)

作者: Ryang

2018年11月30日 16:03:34

初期可以用 PICKit3 讀取 Flash Memory 的值到 X IDE 後開啟 Program Memory 視窗來看起的應用程式是否有燒錄進去，並記錄一下程式執行的位址。

Boot loader 在不執行 Bootload 弁鉞佻|跳到應用程式去執行。因為 Bootloader 是從 0x0000 開始執行的。而應用程式在編譯時加入程式的 offset address，所以應用程式不會是從 0x0000 位址開始執行的，這點要先確定一下。