



Forum: [程式軟體與開發工具](#)

Topic: [C語言編譯問題\(1510\)](#)

Subject: [Re: C語言編譯問題\(1510\)](#)

作者: chrC475

2018年11月02日 16:05:03

同一個函數只能選擇在main或interrupt任一地方執行，不可能「我全都要」。

有些編譯器在偵測到這個問題時會直接取消編譯並提示錯誤。

正如Ryang所提到的，因為有interrupt有機會在你的DATAEE\_ReadByte()執行期間觸發中斷，然後中斷式內執行DATAEE\_ReadByte()導致原本正在main執行但被掛上的DATAEE\_ReadByte()的暫存內容被覆寫。

儘管有些編譯器有機制避免發生以上問題，即例如生成兩份函數指令碼，我還是不會建議，因為EEPROM讀寫控制SFR是共用的。倘若在main呼叫讀取的位址跟interrupt呼叫的位址不同，main呼叫中途被中斷，中斷過後回到main所取得的EEPROM資料就有機會不對。

以我自己的編寫習慣，EEPROM或Flash讀取寫入、ADC讀取以及其他帶有迴圈的函數都一律避免在interrupt直接呼叫。如果要按中斷時序來執行這些操作的話，我會使用flag代替，在interrupt定時設定後再在main執行。