

您設計產品時的好朋友！



[Forum: 8-bit PIC](#)

[Topic: Boot loader與讀取Flash program問題](#)

[Subject: Re: Boot loader與讀取Flash program問題](#)

作者: hsien0212

2018年09月13日 14:01:06

目前的Boot loader是寫在程式空間的最後面，並非前面
目的是為了之後好維護程式(會延伸出不同程式)
所以無法使用Config. Bits來保護程式

現在最怕的事，更新到一半斷電或失敗，無法使用USB的特殊封包進入Boot loader
所以才想在程式的一開始檢查程式的checksum，不是原來的checksum就進入Boot loader
當然Boot loader在Erase時，是不能Erase到Boot loader與一開始檢查checksum程式
所以才想說，Flash program，除了Boot loader與ICSP之外，應該不會被改變

還是各位有更好的方式，依我的架構，在Boot loader更新失敗的時候，還有挽救的機會