

# 您設計產品時的好朋友！



Forum: [16-bit PIC24/dsPIC](#)

Topic: [請問 PIC24FJ128GC006 的 LCD 設定, 有些PIN沒做用.](#)

Subject: [請問 PIC24FJ128GC006 的 LCD 設定, 有些PIN沒做用.](#)

作者: Ming

2018年07月11日 10:16:37

各位前輩:

我將 LCD 的設置如下:

```
LCDCONbits.LCDEN = 1;  
LCDCONbits.LMUX = 0b011;    //1/3
```

```
LCDPSbits.WA = 1;    //allow write LCDDATA  
LCDPSbits.WFT = 1;    //b wave(more clear)
```

```
LCDSE0bits.SE00 = 1;
```

```
LCDSE1bits.SE16 = 1;  
LCDSE1bits.SE17 = 1;  
LCDSE1bits.SE20 = 1;
```

```
LCDSE1bits.SE21 = 1;  
LCDSE1bits.SE22 = 1;  
LCDSE1bits.SE23 = 1;  
LCDSE1bits.SE24 = 1;  
LCDSE1bits.SE25 = 1;  
LCDSE1bits.SE26 = 1;  
LCDSE1bits.SE27 = 1;  
LCDSE2bits.SE47 = 1;  
LCDSE3bits.SE62 = 1;
```

```
LCDREFbits.LCDIRE = 1;  
LCDREFbits.LCDCST = 0b000;  
LCDREFbits.VLCD3PE = 0;
```

```
LCDREFbits.VLCD2PE = 0;  
LCDREFbits.VLCD1PE = 0;  
LCDREFbits.LRLAP = 0b11;  
LCDREFbits.LRLBP = 0b11;
```

```
LCDDATA0 = 0xffff;  
LCDDATA1 = 0xffff;  
LCDDATA2 = 0xffff;
```

```
LCDDATA3 = 0xffff;  
LCDDATA4 = 0xffff;  
LCDDATA5 = 0xffff;  
LCDDATA6 = 0xffff;  
LCDDATA7 = 0xffff;  
LCDDATA8 = 0xffff;  
LCDDATA9 = 0xffff;  
LCDDATA10 = 0xffff;  
LCDDATA11 = 0xffff;  
LCDDATA12 = 0xffff;  
LCDDATA13 = 0xffff;  
LCDDATA14 = 0xffff;  
LCDDATA15 = 0xffff;
```

它應該會把所有我設定的點全都點亮。

SEG62 在網路上查到有一個討論區有說到，它是不存在的(所以原廠資料有誤)，所以不理它但是 SE23, SE21, SE24 也都沒反應(沒任何資料輸出)，我找了跟他PIN有關的弁鄰]沒啟用，請問我該從哪裡檢查呢？謝謝。

另，弱弱的問一下，請問有哪個論壇是人氣比較旺的？可以前輩們可以指引一下嗎？