

[Forum: 8-bit PIC](#)

Topic: Pic18 idle 模式使用方式

Subject: Re: Pic18 idle 模式使用方式

作者: aaron\_0201

2018年07月05日 23:53:36

引用:

aaron\_0201 寫道:

引用:

aaron\_0201 寫道:

```
OSCCONbits.IDLEN=1;
```

```
OSCCONbits.SCS1=1;
```

```
OSCCONbits.SCS0=0;
```

```
Sleep();
```

問題1: 以上設定就可以進入idle嗎 如果不是, 請問還要設定什麼

問題2:

(有看過規格書 電氣特性 但不是很了解)

使用pic18f25k 使用外部1M. 進入idle

Wet /BOR /FVR off

使用一個AN

使用兩個input

使用timer1弁

請問這樣的弁 會耗電流是多少

問題3:

要省電 是不是要將IO 設定成 Output

問題4 如果使用timer1

設定要注意哪些

問題5

```
void entryIdle(uint t)
```

```
{
```

```
flag =t;//flag is global
```

```
OSCCONbits.IDLEN=1;
```

```
OSCCONbits.SCS1=1;
```

```
OSCCONbits.SCS0=0;
```

```
Sleep();
```

```
}
```

包裝成函式, 無法進入sleep(), 但是直接寫, 可以啟動sleep