

Forum: [8-bit PIC](#)

Topic: 啟動訊號的寫法

Subject: 啟動訊號的寫法

作者: a780917a

2018年06月29日 11:47:34

大家好,不好意思又來發問了。

想在程式中加入一個啟動弁 用了一個10K電阻將腳位Pull-High,開關壓下時,腳位對地,接收到0訊號後,觸發啟動flag,程式才開始運作。

第一個問題是,main()裡面的程式會重複執行嗎? 因為我一直理解是main{}裡面的程式只有在Reset時執行一次,之後循環執行while(1){}的程式,但假如我的while(1)沒有觸發的話 main{}會重複執行嗎?

因為我原本的寫法如下,後來想想不對,這樣我Reset後中斷始能的判斷式應該只掃一次,在去按開關應該沒效了才對,但是我用ICD3模擬卻發現可以觸發,這顛覆了我一直以來的觀念..

```
void main(void)
{
    SYSTEM_Initialize();

    if(IO_RA5_PORT == 0)
    {
        // Enable the Global Interrupts
        INTERRUPT_GlobalInterruptEnable();

        // Enable the Peripheral Interrupts
        INTERRUPT_PeripheralInterruptEnable();
        FlagReg1.Start_FLAG = 1;
    }

    if(FlagReg1.Start_FLAG)
    {
        while (1)
        {
            程式內容;
        }
    }
}
```

第二個問題:

因為我的程式中有很多中斷程式,所以我把中斷始能的程式也拉到主程式的while(1)裡面寫,但是TMR的計時器好像還是有在跑,是不是要把SYSTEM_Initialize();也放到if(IO_RA5_PORT == 0)裡面? 還是各位高手有更精湛的寫法可以讓小弟學習呢,謝謝。

```
void main(void)
{
```

```
SYSTEM_Initialize();

while (1)
{
    if(IO_RA5_PORT == 0)
    {
        // Enable the Global Interrupts
        INTERRUPT_GlobalInterruptEnable();

        // Enable the Peripheral Interrupts
        INTERRUPT_PeripheralInterruptEnable();
        FlagReg1.Start_FLAG = 1;

    }
    if(FlagReg1.Start_FLAG)
    {
        程式內容;
    }
}
}
```