

# 您設計產品時的好朋友！



Forum: [32-bit PIC](#)

Topic: Harmony 的圖形範例中，開機預設顯示語言切換方法請教

Subject: Re: Harmony 的圖形範例中，開機預設顯示語言切換方法請教

作者: Ryang

2018年06月26日 13:04:42

打開範例程式app.c中的第162行，

1. 將此行comment out，如下面紅色框所示。
2. 並將language = 1; // Chinese
3. Re-compile the code

附加檔案:

擷取.JPG(59.00 KB)

```
156     laLabelWidget_SetText(LabelWidget3, laString_CreateFromID(s
157 }
158 ]
159
160 void app_cycleLanguage()
161 {
162     uint32_t language = laContext_GetStringLanguage();
163
164     if(language == language_English)
```

擷取1.jpg(64.09 KB)

```

 Enable Key Pad Widget?
 Enable Label Widget?
 Enable Line Widget?
 Enable List Widget?
 Enable List Wheel Widget?
 Enable ... Widget?

```

Search Results \* Output \* **gfx\_assets.h** \* app.c \* libaria\_context.c

Source History

```

248 * Languages: English, Chinese, Spanish
249 * String Count: 29
250 *****/
251 // language IDs
252 #define language_English 0
253 #define language_Chinese 1
254 #define language_Spanish 2
255

```

Navigator

Configuration: pic32mz\_ef\_sk

loaded

ation: gcc O1 g++ O1

lick to enable Load Symbols.