

您設計產品時的好朋友！



Forum: [16-bit PIC24/dsPIC](#)

Topic: [關於GOTO指令 在C語言用法](#)

Subject: Re: [關於GOTO指令 在C語言用法](#)

作者: 匿名小鬼

2018年05月07日 18:08:07

結果最後我還是沒弄出來

我是改用指引的方式

將USER APP的Hex以及 Boot loader的Hex檔案
的起始位置(0x00000)的資料讀出
然後分別放在0x200(USER APP) 跟 0x208(Boot loader)
用索引的方式跳

意思是一開始程式執行0x0000行時候會先跳到0x208
然後再由0x208跳到正確的Boot loader位置
當執行完成Boot loader之後再跳到0x200
之後再轉跳到USER APP的位置

這樣我的USER APP 跟Boot loader就隨時都可以更換位置了