

# 您設計產品時的好朋友！



[Forum: 16-bit PIC24/dsPIC](#)

Topic: [關於GOTO指令 在C語言用法](#)

Subject: Re: [關於GOTO指令 在C語言用法](#)

作者: 匿名小鬼

2018年05月02日 10:28:44

對，所以我有點困擾XD

主要原因是 我想要更新BOOTLOAD的程式，利用BOOTLOADER

我總共會有兩個Boot loader

一個是最原始的Boot loader

另一個是新Boot loader

因為偶爾會發現新的Boot loader 會有Bug 所以會用舊的Boot loader  
更新 新的Boot loader

但是新的Boot loader 我穢躑m是在最後面的，而且容量會變化

容量一變化，穢躑m也會更動

所以我才會有點苦惱