

您設計產品時的好朋友！



Forum: [16-bit PIC24/dsPIC](#)

Topic: [關於GOTO指令 在C語言用法](#)

Subject: Re: [關於GOTO指令 在C語言用法](#)

作者: jason680

2018年04月30日 20:26:39

原則上boot loader是不知道 真正的程式的執行點...

>>可是我的這個位置是會變的 所以沒辦法寫固定死

所以 你的(初始)想法是對,但不太可行,不務實...

想一個問題,你到的機關去洽公辦事...

想一下這個機關有十種業務...

你希望來的人每一個人都要知道去那一個櫃台洽辦...

還是有一個"固定"窗口,經過這個窗口,然後去你要洽辦的櫃台

所以boot loader跟"真正"程式配合,一般實作就是用"固定"窗口

例: boot loader --> goto 0x1000 --> (程式) goto 真正"入口"

註: 0x1000跟boot loader大小有關...