

您設計產品時的好朋友！



Forum: [16-bit PIC24/dsPIC](#)

Topic: [關於GOTO指令 在C語言用法](#)

Subject: [關於GOTO指令 在C語言用法](#)

作者: 匿名小鬼

2018年04月30日 14:10:50

請問各位先進，小弟目前在寫Boot loader
會用到GOTO這個指令

我目前了解到的GOTO指令好像都是要確切知道詳細位置才能使用

可是我的這個位置是會變的 所以沒辦法寫固定死

所以我想說可否能用把位置丟到一個變數裡面

然後用GOTO跳到這個變數所寫的位置去

例如

```
Unsigned long Address;
```

```
Address=0x11FFF;
```

```
Goto *Address;<==這是亂寫的
```

大概是這樣的概念

謝謝