

# 您設計產品時的好朋友！



[Forum: 16-bit PIC24/dsPIC](#)

[Topic: Dspic33 attribute auto\\_psv用法](#)

[Subject: Re: Dspic33 attribute auto\\_psv用法](#)

作者: AdamSyu

2018年04月27日 08:46:56

psv區域，在Compiler的預設值是用來儲存const型態的數值。  
psv區域需要透過psvpage來設置與控制。

選擇auto\_psv，意謂由compiler選定單一個page來存放const型態的數值。進入中斷時由compiler協助保存psvpage的設定，在返回中斷時回復。

選擇no\_auto\_psv，意謂由使用者自行維護psv。進入中斷與離開中斷，由使用者自行維護psv與psvpage。

auto\_psv優缺，只有32KB能用，Compiler自動維護。

no\_auto\_psv優缺，整個flash都能用，使用者自行維護。