

# 您設計產品時的好朋友！



[Forum: 16-bit PIC/dsPIC](#)

[Topic: dsPIC30F4011之ADC中斷內算式對中斷時間之影響](#)

[Subject: Re: dsPIC30F4011之ADC中斷內算式對中斷時間之影響](#)

作者: Ryang

2018年01月11日 13:19:19

```
void add(void)
{
  ADC = (ADCBUF0); // get ADC value
  ADC1 = ((ADC-430)/430)*155;
}
```

以上程式在哪裡執行所花的時間都是一樣的。最好是在主程式以 Flag 方式檢測後再執行此運算。

因為你在中斷裡有做數學運算，這意味著這些數學暫存區塊也需要 Push 起來以免主程式也在做述學運算時會共用同一塊記憶體。這個 Buffer 的 Push & Pop 也會佔用不少終端的時間的。