

# 您設計產品時的好朋友！



Forum: [8-bit PIC](#)

Topic: [使用MCC，XC8的DATAEE操作](#)

Subject: [使用MCC，XC8的DATAEE操作](#)

作者: b9015038

2018年01月02日 17:19:51

我用

XC8 1.44

MCC 3.36

MPLAB 3.65

PIC18F67K40

從MCC中選擇MEMORY，得到：

```
void DATAEE_WriteByte(uint16_t bAdd, uint8_t bData)
uint8_t DATAEE_ReadByte(uint16_t bAdd)
```

然後從XC8說明裡，看到有：

```
#include <xc.h>
unsigned char eeprom_read(unsigned char address);
void eeprom_write(unsigned char address, unsigned char value);
```

其實目前問題是我想在程式執行中儲存外部參數，來變更Uart的baudrate，在剛上電時讀取此參數來初始化Uart (Uart也從MCC產生)

所以我把原產生的Init改為

```
void EUSART1_Initialize(uint32_t _baud)
在裡面算出對應的SP1BRGL、SP1BRGH後套用
```

但現在發現只要在呼叫EUSART1\_Initialize前使用DATAEE\_ReadByte就會出錯(剛上電，進入while(1)前的初始化)，若不操作DATAEE\_ReadByte，直接給固定值就會正常

試了半天，原本baudrate是放在uint24\_t(因會到115200，大於65535)，然後用atoi來轉，因DATAEE\_ReadByte一開始值是0xff，不確定這0xFFFFFFFF拿去轉會不會出事，因為看英文版論壇說uint24\_t不是標準的，不建議使用，在header中也看到用#ifdef \_\_CCI\_\_包住，不知是幹麼的

想問一下：

- 正常想操作PIC內建的EE要用什麼操作？MCC產生的和XC8提供的有什麼不同？
- atoi, atoll之類的function，因為看不到實作(只能追到header)，如果輸入變數為0xffff...，會不會有異常？

用MCC產生完Code之後，實在不想去改裡面的內容，怕出怪問題，但生出的code又不符合需求得改，用

得提心吊膽的...