

Forum: [8-bit PIC](#)

Topic: [使用MCC, XC8的DATAEE操作](#)

Subject: [使用MCC, XC8的DATAEE操作](#)

作者: b9015038

2018年01月02日 17:19:51

我用

XC8 1.44

MCC 3.36

MPLAB 3.65

PIC18F67K40

從MCC中選擇MEMORY, 得到:

```
void DATAEE_WriteByte(uint16_t bAdd, uint8_t bData)
uint8_t DATAEE_ReadByte(uint16_t bAdd)
```

然後從XC8說明裡, 看到有:

```
#include <xc.h>
unsigned char eeprom_read(unsigned char address);
void eeprom_write(unsigned char address, unsigned char value);
```

其實目前問題是我想在程式執行中儲存外部參數, 來變更Uart的baudrate, 在剛上電時讀取此參數來初始化Uart (Uart也從MCC產生)

所以我把原產生的Init改為

```
void EUSART1_Initialize(uint32_t _baud)
在裡面算出對應的SP1BRGL、SP1BRGH後套用
```

但現在發現只要在呼叫EUSART1_Initialize前使用DATAEE_ReadByte就會出錯(剛上電, 進入while(1)前的初始化), 若不操作DATAEE_ReadByte, 直接給固定值就會正常

試了半天, 原本baudrate是放在uint24_t(因會到115200, 大於65535), 然後用atoi來轉, 因DATAEE_ReadByte一開始值是0xff, 不確定這0xFFFFFFFF拿去轉會不會出事, 因為看英文版論壇說uint24_t不是標準的, 不建議使用, 在header中也看到用#ifdef __CCI__包住, 不知是幹麼的

想問一下:

- 正常想操作PIC內建的EE要用什麼操作? MCC產生的和XC8提供的有什麼不同?
- atoi, atol之類的function, 因為看不到實作(只能追到header), 如果輸入變數為0xffff..., 會不會有異常?

用MCC產生完Code之後, 實在不想去改裡面的內容, 怕出怪問題, 但生出的code又不符合需求得改, 用

得提心吊膽的...