

您設計產品時的好朋友！



[Forum: 8-bit PIC \(請註明使用元件編號\)](#)

Topic: 16F1824 UR問題發問

Subject: 16F1824 UR問題發問

作者: moteqqqq

2017年04月12日 11:42:37

各位先進好：

我使用16F1824，程式中可以成串傳送字元至終端機，但想利用中斷方式接收，將電腦KEY入的字元接收後，顯示在終端機上，但不知為何總是無法接收，終端機上永遠無顯示任何東西，看了老半天也不知什麼問題？可以請各位先進指出程式中的哪裡錯誤嗎？感恩

```

/*****
    INITIALIZE FOSC
*****/
void Init_INTOSC( void )
{
    IRCF0 = 1;
    IRCF1 = 1;
    IRCF2 = 1;
    IRCF3 = 1;
    SCS1  = 1;
}

void Init_System(void)
{
    TRISA = 0b00000001;           // 設定RA0為輸入
    ANSELA =0b00000000;         // 設定RA0為 IO PIN
// ANSEL = 0x00;                // 關閉 PORTA AN0~AN4的AD，設定PORTA全為數位IO
// ANSELH = 0x00;               // 關閉 PORTB AN8~AN13的AD，設定PORTB全為數位IO
}

// =====

void InitUART(void)
{
    TRISB5 = 1; //
    TRISB7 = 0; //

    RXDTSEL = 0;           //表示1828裡的RB5為RX弁
    TXCKSEL = 0 ;         //表示1828裡的RB7為TX弁

    TXIE = 0; // Disable tx interrupts
    RCIE = 1; // Enable rx interrupts
}

```

```

BRGH = 1; // Fast baudrate
BRG16 = 0; //選擇8位元波特率發射器
SYNC = 0; // Asynchronous
SPBRGL = 0b01100111 ;
SPEN = 1; // Enable serial port pins
CREN = 1; // Enable reception
SREN = 0; // No effect

TX9 = 0; // 8-bit transmission
RX9 = 0; // 8-bit reception
//TXEN = 0; // Reset transmitter
TXEN = 1; // Enable the transmitter
}

void SendByteSerially(unsigned char Byte) // Writes a character to the serial port
{
while(!TXIF); // wait for previous transmission to finish
TXREG = Byte;

}

unsigned char ReceiveByteSerially(void) // Reads a character from the serial port
{
if(OERR) // If over run error, then reset the receiver
{
CREN = 0;
CREN = 1;
}

while(!RCIF); // Wait for transmission to receive

return RCREG;
}

void SendStringSerially(const unsigned char* st)
{
while(*st)
SendByteSerially(*st++);
}

void interrupt ISR(void)
{
if(RCIF) // If UART Rx Interrupt
{

```

```
if(OERR || FERR) // If over run error, then reset the receiver
{
CREN = 0;
NOP();
NOP();
CREN = 1;
}

SendByteSerially(RCREG); // Echo back received char
}
}
```

```
void main(void)
{

Init_INTOSC();
Init_System(); // Initialize System Function and Variables
InitUART(); // Intialize UART

GIE = 1; // Enable global interrupts
PEIE = 1; // Enable Peripheral Interrupts
```

```
while(1)
{
if(RAO == 0)
{
SendStringSerially("Hello World!"); // Send string on UART
}
}

}
```