

# 您設計產品時的好朋友！



Forum: [綜合應用](#)

Topic: [何時要宣告記憶體為far?](#)

Subject: [Re: 何時要宣告記憶體為far?](#)

作者: jason680

2017年01月08日 13:03:51

這裏提供 另一種簡易看法...

關於 near, far的簡易看法就是跟通信的  
寄信者跟收件者一樣...

near 相同 縣市(距離"近") (相同bank)

far 不同 縣市(距離"遠") (不同bank)

near 寄信(者)地址與收件(者)地址 同一縣市

所以 就縣市局內 分發 郵件

相同bank, 不用切換bank

註:access bank 設計(虛擬)成每一個bank 都有

所以"永遠"都是 near (與其他RAM,同在一個bank(縣市))

far 寄信(者)地址與收件(者)地址 不同縣市

所以 就需要分配到外縣市,再由該縣市局內 分發 郵件

不同bank, 要切換bank

例: ADC 讀取

```
ADCounts = (ADRESH<<8)+ADRESL;
```

```
// 先讀取 ADRESH 與ADRESL (需要切換至正確Bank)
```

```
// 然後 再放入 ADCounts
```

```
// 1. ADCounts 如果是在access bank則不用再切換bank
```

```
// 2. ADCounts 如果在其他bank,則需在切換bank
```

```
// 同樣放入ADCounts(同樣的C語言程式),
```

```
// 但內部(ASM)細部動作有所不同...
```