

您設計產品時的好朋友！



[Forum: 8-bit PIC](#)

Topic: 亂數產生器

Subject: Re: 亂數產生器

作者: Ryang

2010年09月17日 16:44:00

將一個不為零的直放在 RANDOM 的變數裡再呼叫此亂數副程式。

如同 shpeng 所講的，因為亂數是用算的所以不是真正的亂數同樣數值進去有可能會重複，最好找一些天然的數值輸入，比如說 Power-On Reset 後所有 RAM 的加總值，或是 Timer0 Free Running 的計數值為座為亂數的數值種子。