

# 您設計產品時的好朋友！



[Forum: 8-bit PIC](#)

[Topic: 亂數產生器](#)

[Subject: Re: 亂數產生器](#)

[作者: kighjkig](#)

[2010年09月17日 15:42:55](#)

Load a register called "RANDOM" with any non-zero value, then call this routine each time you'd like a new pseudo-random value:

```
LFSR:  RLF    RANDOM,W
        RLF    RANDOM,W
        BTFSC  RANDOM,4
        XORLW  1
        BTFSC  RANDOM,5
        XORLW  1
        BTFSC  RANDOM,3
        XORLW  1
        MOVWF  RANDOM
        RETLW  0
```

有點看不大懂ㄟ...可以說明一下嗎....謝謝