

# 您設計產品時的好朋友！

---



Forum: [8-bit PIC](#)

Topic: [亂數產生器](#)

Subject: Re: [亂數產生器](#)

作者: biko

2010年09月17日 11:08:21

要多亂，亂到什麼程度？  
用在什麼場合？

一般亂就用 Timer去組合  
再亂一些就用ADC

要再亂就再加上亂數表

如果要再亂的話 那我就亂了