

歡迎參加 W400 教育訓練課程

■ 使用軟體工具

- **MPLAB IDE v7.xx (或更新版本)**
- **MPASM, MPLINK, MPLIB**

■ 使用硬體工具

- **MPLAB ICD2**
- **Microchip APP001 Workshop Board (PIC18F452 inside)**

■ 參考書籍 (可以從網站上下載)

- **MPASM User's Guide with MPLINK and MPLIB (DS33014J)**
- **MPLAB IDE v6.10 中文使用手冊**
- **PIC18Fxx2 Data Sheet (DS39564A)**

PICmicro Workshop 400

課程內容

■ PIC18F 系列

- PIC18Fxxx 系列
- PIC18F MCU 的架構
- PIC18F MCU 指令集
- PIC18F MCU 主要周邊功能
- 開發工具介紹與使用
- 撰寫 PIC18 系列組合語言
- MPLAB-IDE 的基本設定及ICD2 的實際除錯

- 練習一：I/O 的操作
- 練習二：使用 Timer1 與 中斷
- 練習三：使用 A/D 轉換器
- 練習四：使用 USART
- 練習五：Table Read



MICROCHIP

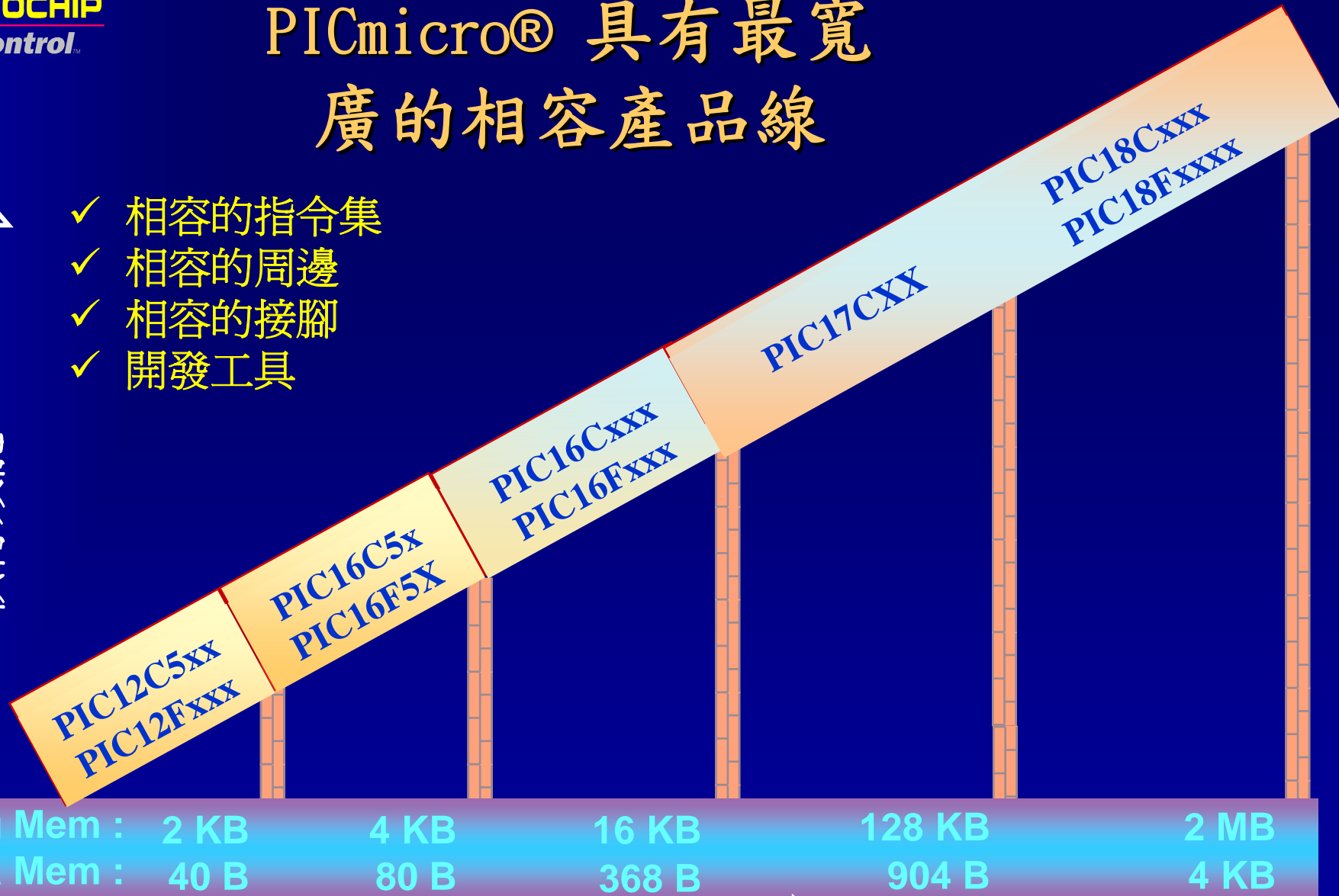
PIC18Fxxxx 介紹

PICmicro® 具有最寬 廣的相容產品線



- ✓ 相容的指令集
- ✓ 相容的周邊
- ✓ 相容的接腳
- ✓ 開發工具

執行效能



記憶體空間



PIC18F452

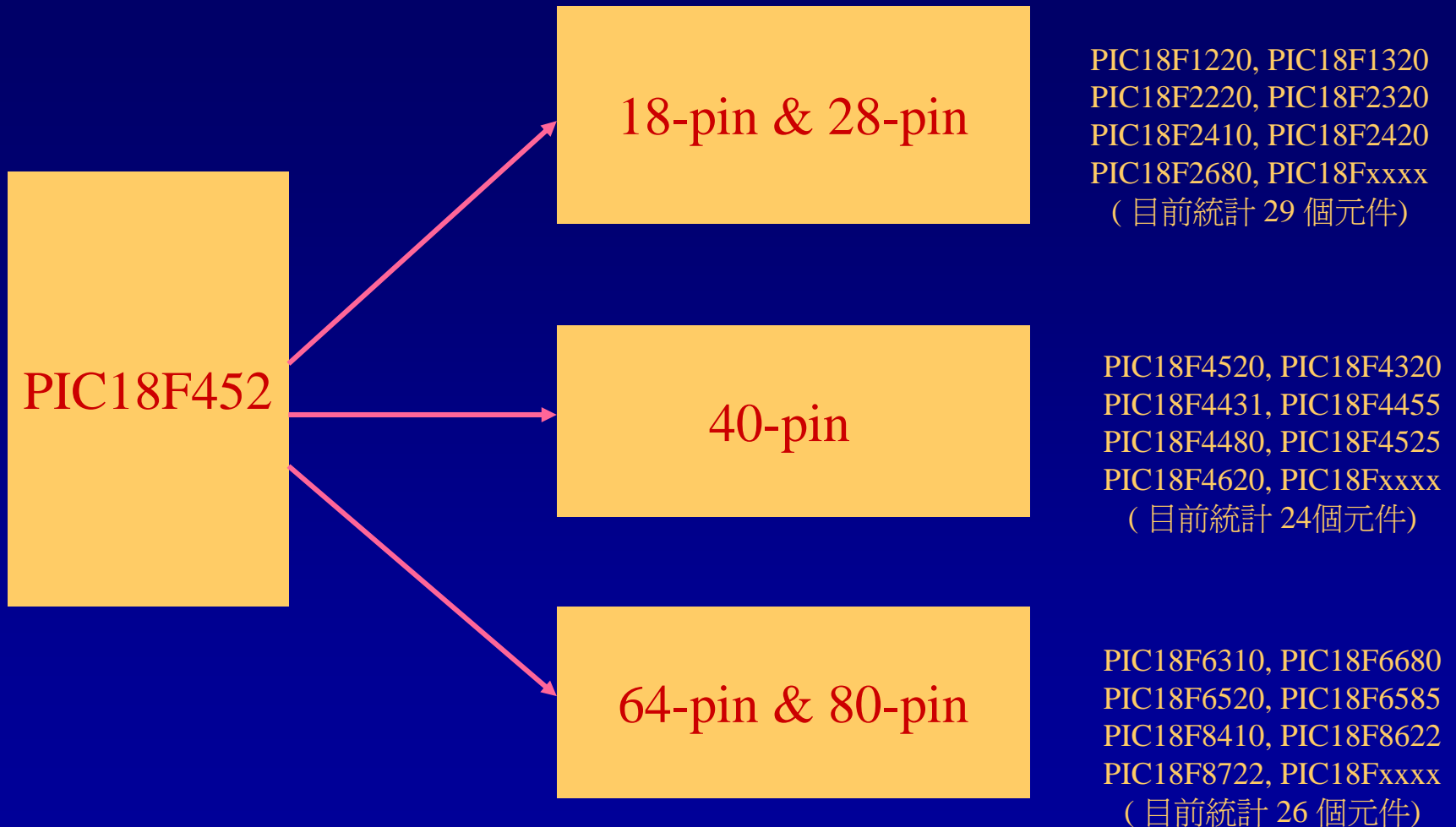
- 最早的 PIC18Fxxx 元件，目前 Silicon Revision **C1**
- 32KBytes Flash, 256B EEPROM, 1.5KB RAM
- Timer : Timer0, 1, 2, 3, Watch-Dog Timer
- 2 CCP modules
- I²C, SPI , USART, PSP
- 10-bit ADC with 8 Channel
- PBOR, PLVD, ICD, Self Programming
- 40-pin PDIP(44ML, 44PT) with 34 I/O pin
- 40MHz @ 5V

新建議元件 **PIC18F4520**

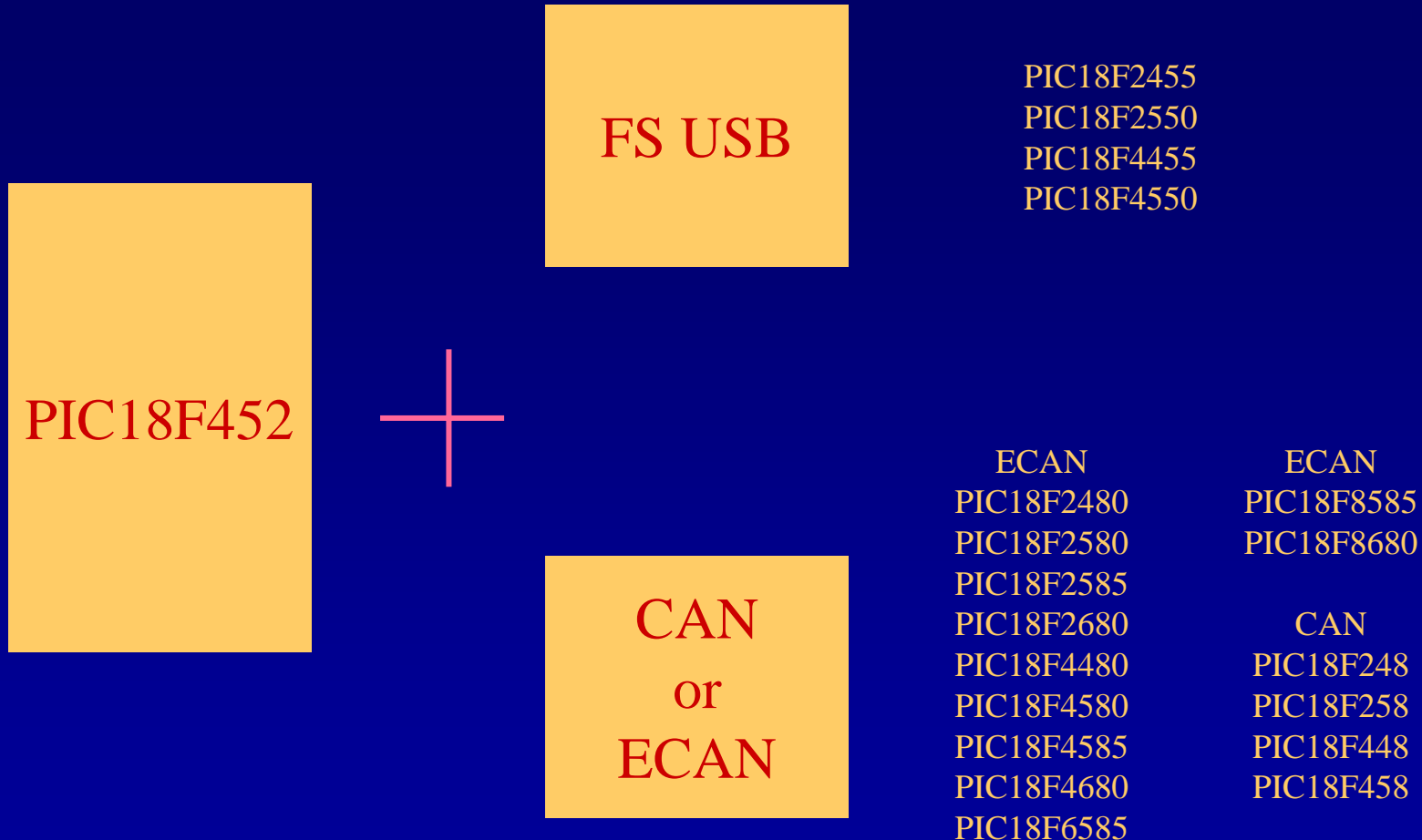
新改良 PIC18Fxxxx (四碼)

- 基本架構仍是採用 **PIC18F452** 核心
- **Extended Instruction Sets for C18 Compiler Efficiency**
- **Support nano-Watt Technology**
 - 內建 31KHz ~ 8MHz 自由切換的 RC 震盪器
 - 快速 RC 啟動模式
 - 雙速啟動模式
 - 系統時脈監視 / 故障切換功能
 - **Low-Power Watch-Dog Timer**
 - **Ultra Low-Power Wake-Up**
 - 省電模式 : Idle , Sleep

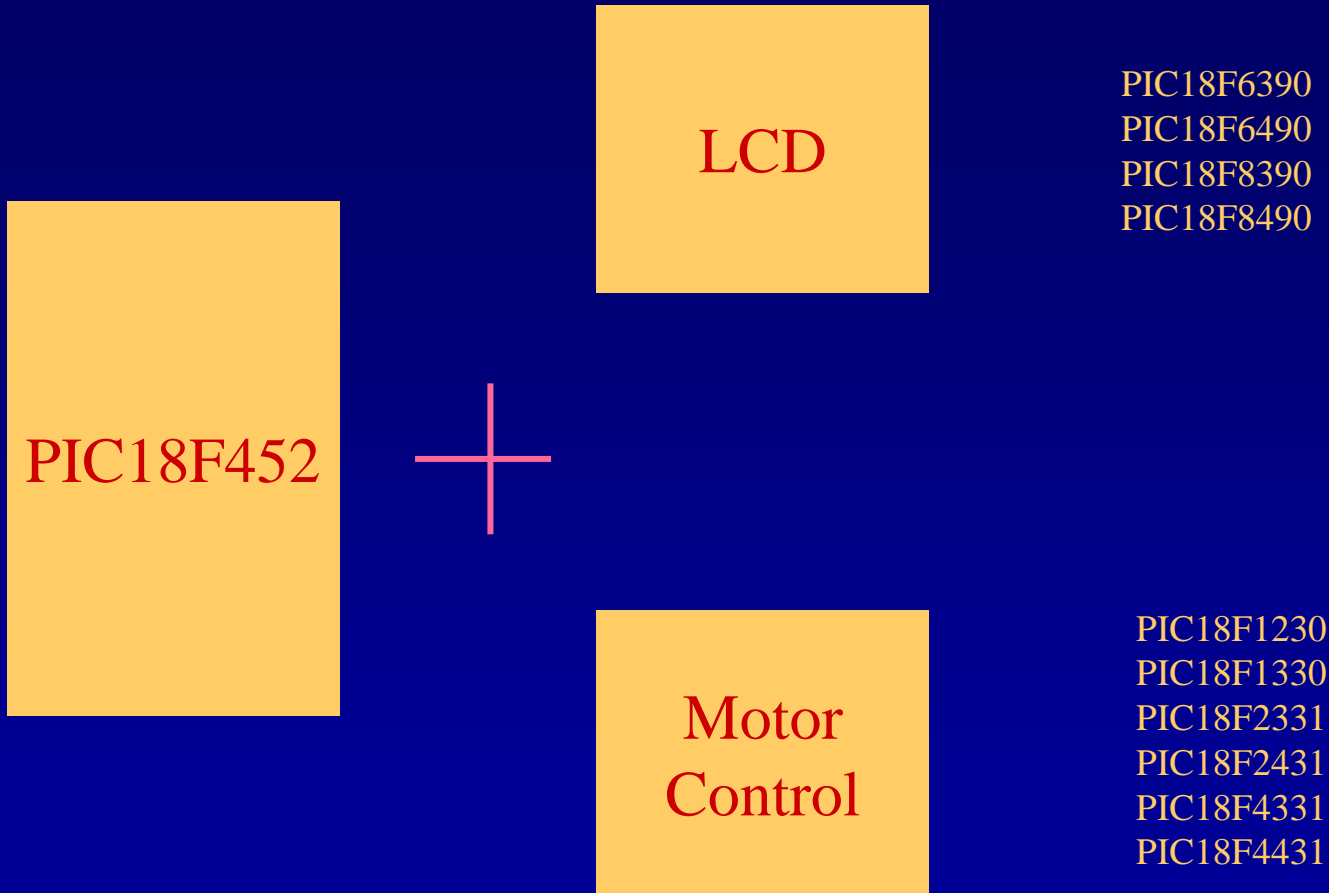
PIC18Fxxxx 腳位的延伸



PIC18Fxxxx + FS USB + CAN



PIC18Fxxxx + Motor +LCD





PIC18FxxJxx J系列

■ 全系列為低電壓 2.0V – 3.6V @ 10MIPs

High-Performance 8-Bit PICmicro® Microcontroller Family (16-bit Instruction Set) (continued)

Product	Program Memory Bytes & Type (Words)	EEPROM Data Memory Bytes	RAM Bytes	I/O Pins	Packages	Analog		Digital		Max. Speed MHz	IntOSC	BOR/ PBOR/ PLVD	ICD # of Breakpoints	CCP/ECCP	nW	Other Features
						ADC Ch	Comp.	Timers/WDT	Serial I/O							
PIC18F24J10	16,384 StdFI (8,192)	—	1024	21	28SP, 28SO, 28SS, 28ML	10x10-bit 100 ksp/s	2	2-16 bit, 1-8 bit, 1-WDT	EUSART, MI ² C/SPI	40	32 kHz	BOR	3	2/0	✓	
PIC18F25J10	32,768 StdFI (16,384)	—	1024	21	28SP, 28SO, 28SS, 28ML	10x10-bit 100 ksp/s	2	2-16 bit, 1-8 bit, 1-WDT	EUSART, MI ² C/SPI	40	32 kHz	BOR	3	2/0	✓	
PIC18F44J10	16,384 StdFI (8,192)	—	1024	32	40P, 44ML, 44PT	13x10-bit 100 ksp/s	2	2-16 bit, 1-8 bit, 1-WDT	EUSART, 2xMI ² C/SPI	40	32 kHz	BOR	3	1/1	✓	PSP
PIC18F45J10	32,768 StdFI (16,384)	—	1024	32	40P, 44ML, 44PT	13x10-bit 100 ksp/s	2	2-16 bit, 1-8 bit, 1-WDT	EUSART, 2xMI ² C/SPI	40	32 kHz	BOR	3	1/1	✓	PSP
PIC18F65J10	32,768 StdFI (16,384)	—	2048	50	64PT	11x10-bit 100 ksp/s	2	3-16 bit, 2-8 bit, 1-WDT	2xEUSART, 2xMI ² C/SPI	40	32 kHz	BOR	3	2/3	✓	PSP
PIC18F65J15	49,152 StdFI (24,576)	—	2048	50	64PT	11x10-bit 100 ksp/s	2	3-16 bit, 2-8 bit, 1-WDT	2xEUSART, 2xMI ² C/SPI	40	32 kHz	BOR	3	2/3	✓	PSP
PIC18F66J10	65,536 StdFI (32,768)	—	2048	50	64PT	11x10-bit 100 ksp/s	2	3-16 bit, 2-8 bit, 1-WDT	2xEUSART, 2xMI ² C/SPI	40	32 kHz	BOR	3	2/3	✓	PSP
PIC18F66J15	98,304 StdFI (49,152)	—	3936	50	64PT	11x10-bit 100 ksp/s	2	3-16 bit, 2-8 bit, 1-WDT	2xEUSART, 2xMI ² C/SPI	40	32 kHz	BOR	3	2/3	✓	PSP
PIC18F67J10	131,072 StdFI (65,536)	—	3936	50	64PT	11x10-bit 100 ksp/s	2	3-16 bit, 2-8 bit, 1-WDT	2xEUSART, 2xMI ² C/SPI	40	32 kHz	BOR	3	2/3	✓	PSP
PIC18F85J10	32,768 StdFI (16,384)	—	2048	66	80PT	15x10-bit 100 ksp/s	2	3-16 bit, 2-8 bit, 1-WDT	2xEUSART, 2xMI ² C/SPI	40	32 kHz	BOR	3	2/3	✓	PSP, EMA
PIC18F85J15	49,152 StdFI (24,576)	—	2048	66	80PT	15x10-bit 100 ksp/s	2	3-16 bit, 2-8 bit, 1-WDT	2xEUSART, 2xMI ² C/SPI	40	32 kHz	BOR	3	2/3	✓	PSP, EMA
PIC18F86J10	65,536 StdFI (32,768)	—	2048	66	80PT	15x10-bit 100 ksp/s	2	3-16 bit, 2-8 bit, 1-WDT	2xEUSART, 2xMI ² C/SPI	40	32 kHz	BOR	3	2/3	✓	PSP, EMA
PIC18F86J15	98,304 StdFI (49,152)	—	3936	66	80PT	15x10-bit 100 ksp/s	2	3-16 bit, 2-8 bit, 1-WDT	2xEUSART, 2xMI ² C/SPI	40	32 kHz	BOR	3	2/3	✓	PSP, EMA
PIC18F87J10	131,072 StdFI (65,536)	—	3936	66	80PT	15x10-bit 100 ksp/s	2	3-16 bit, 2-8 bit, 1-WDT	2xEUSART, 2xMI ² C/SPI	40	32 kHz	BOR	3	2/3	✓	PSP, EMA



MICROCHIP

PIC18FXXX

Enhanced PICmicro MCU
的架構及主要特色



您需要什麼樣的處理器？

- 執行效能要符合系統需求
- 需整合適當的周邊以便簡化設計及降低系統成本
- 具備高度的穩定性以減少產品的售後服務費用
- 容易取得的資源
 - 技術支援
 - 適量的市場現貨流通量
 - 開發工具
 - 樣品的提供
- 有延伸性的產品以便功能提昇或進行“**Cost Down**”
- 合理且穩定的市場價格！

PIC18 系列 MCU 的主要特色

■ PIC18Fxxxx

- 提供較多的指令 (77個基本指令)
- 更大的程式與資料記憶體의 定址能力
 - **Program Memory : Up to 2M Bytes**
 - **Data Memory : Up to 4K**
- 程式記憶體使用線性排列方式存取
- 提供 **Access Bank** 設計觀念
- 內建 **PLL 4 倍頻**線路，用 **10Mhz** 就得到 **10 MIPS** 的執行效能 (**100 ns** 的指令執行時間)
- 有 **8 * 8** 的硬體乘法器
- 全系列提供 **10 Bits** 的 **A/D 轉換器** 及 **ICD** 除錯功能

PIC18F 增加的功能

■ FLASH Program Memory

- 除了程式記憶體為 FLASH 外，CPU 可自我燒錄程式
- 10 萬次的寫入壽命

■ ICD Capability

- 支援 ICD 的介面
- 高燒錄效率，PIC18F452 燒錄時間約 3 秒 (32KB 程式)
- 每個 CPU 都可視為一個 ICE Chip

■ EEPROM

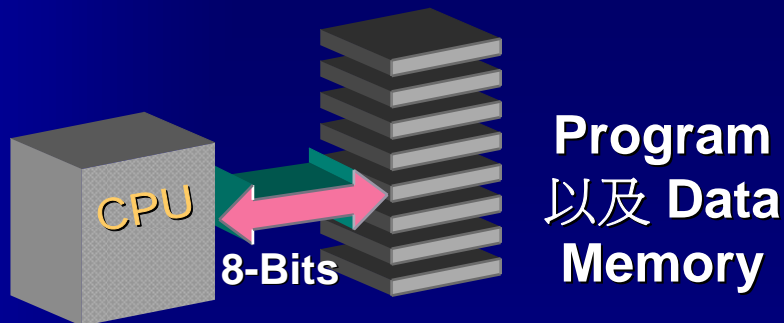
- PIC18FXX2 都有內建 256 Bytes 的 EEPROM
- 100 萬次的寫入壽命



PICmicro 的架構比較

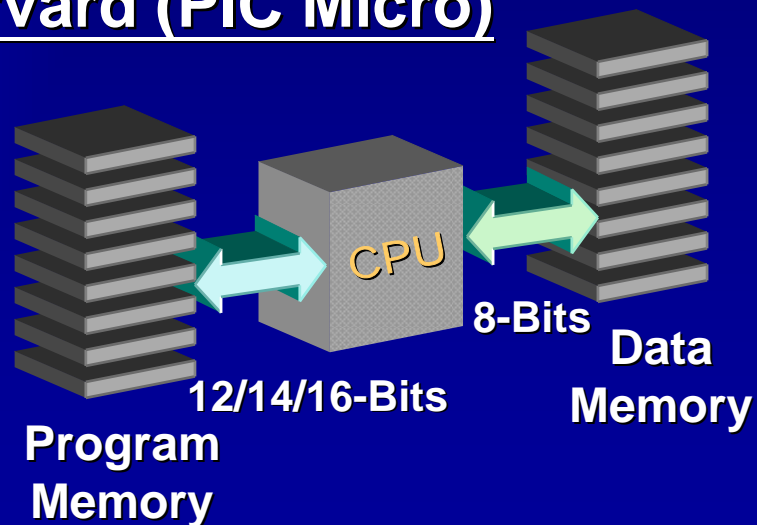
PIC 使用 Harvard Architecture

Von Neumann (一般MCU)



- 經由相同的匯流排來存取指令與資料
- 指令與資料無法有效率的同時被處理
- MCU 的操作效率受到此結構影響而變差

Harvard (PIC Micro)



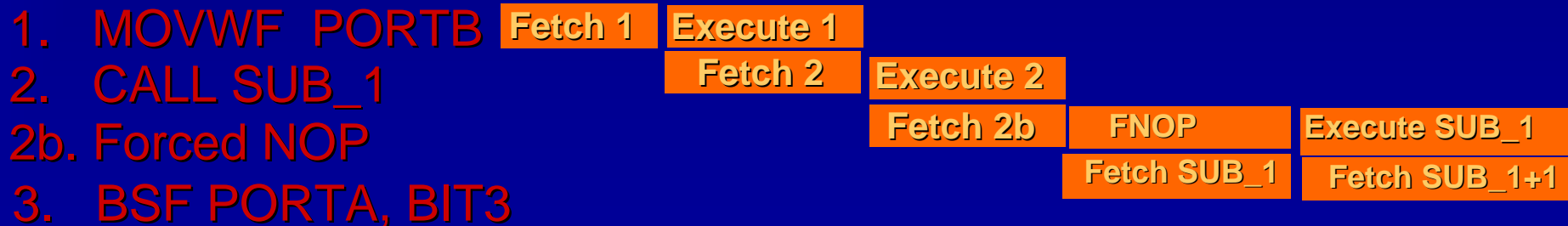
- 使用兩個匯流排來存取程式碼和資料
- 增加處理資料的效能
- 使得MCU可以具有不同寬度的程式記憶體與資料記憶體 (8 Bit 寬的 Data Memory , 12/14/16 Bit 寬的 Program Memory)

PICmicro[®] MCU 的架構

Pipelining (管線式的指令執行)

- 對大部份的 MCU 而言，指令的提取與執行是順續發生的，每一個指令周期只能有一個動作發生
- PICmicro 使用 Harvard 結構且使用管狀式 (Pipeline) 的運作模式
- Pipeline 讓指令的提取與執行可同時進行。
- 指令的執行時間只需一個周期
- 程式分支的有關指令 (例如: GOTO, CALL 或 Write to PC) 則需要兩個指令周期

Tcy0 Tcy1 Tcy2 Tcy3 Tcy4



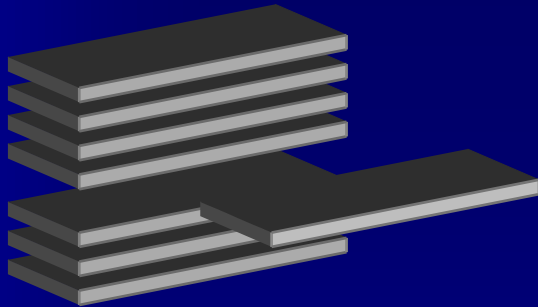
PICmicro® MCU 的架構

長指令寬度的編碼方式 (Long Word Instruction)

- PICmicro 指令寬度為 12, 14 or 16-bits，稱為一個
- Instruction Word
- PICmicro 的資料匯流排(Data Bus)寬度是 8 bits
- Harvard architecture: 指令可於單一周期完成
- 若於 PIC18Fxxx 具備 2K x 16 words 的程式記憶體
- 可完成的工作約相當於其他有4K 記憶體的MCU.
- 單一周期的指令運作使MCU的處理能力提高許多

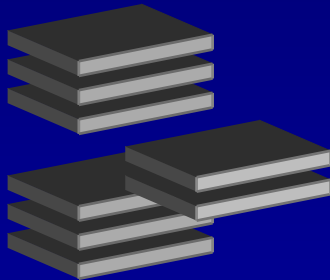
PICmicro® MCU 的架構

長指令寬度的編碼方式
(Long Word Instruction)



PICmicro MCU

`movlw` `#imm<8>`



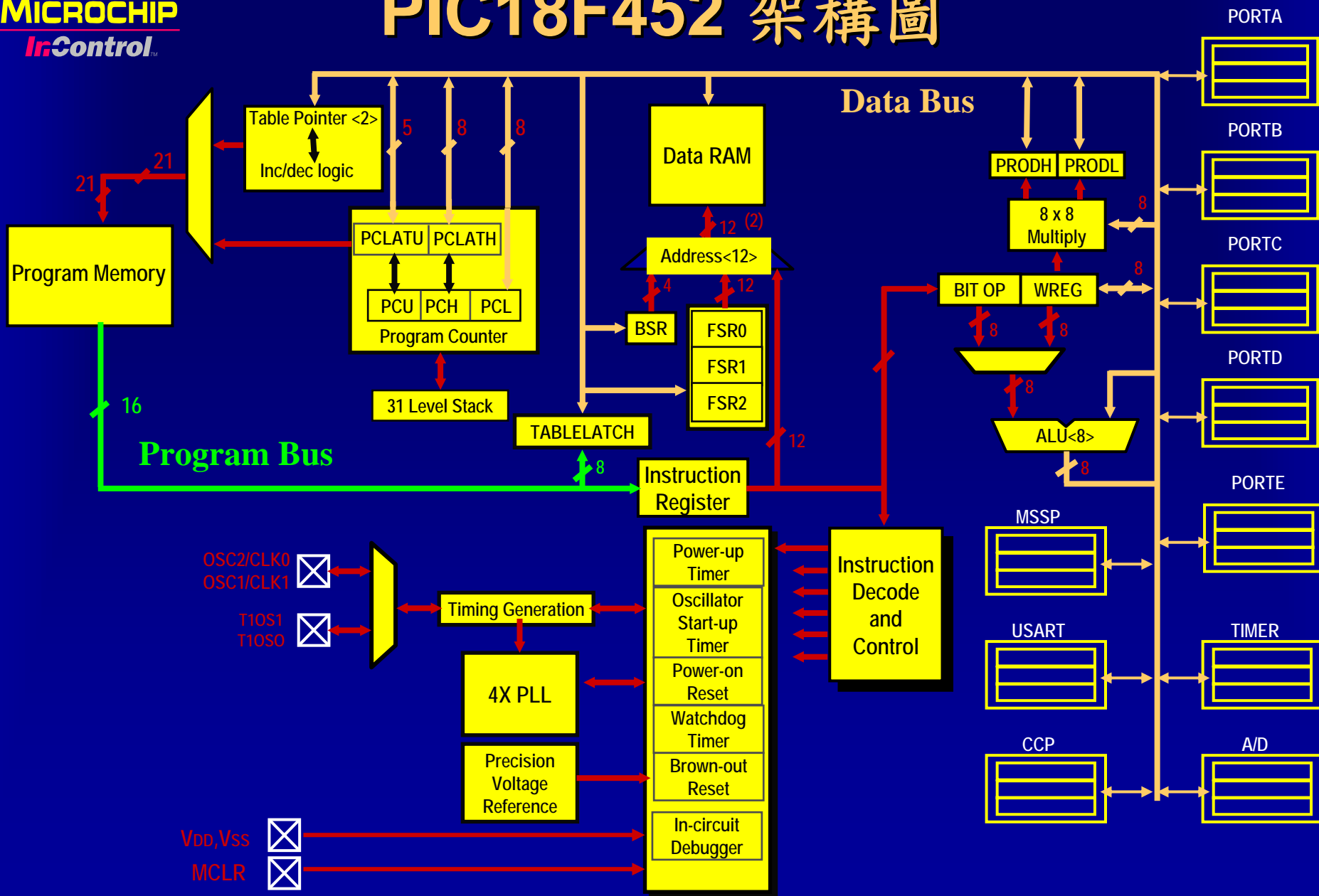
MC68HC05

`ldaa` `#imm<8>`



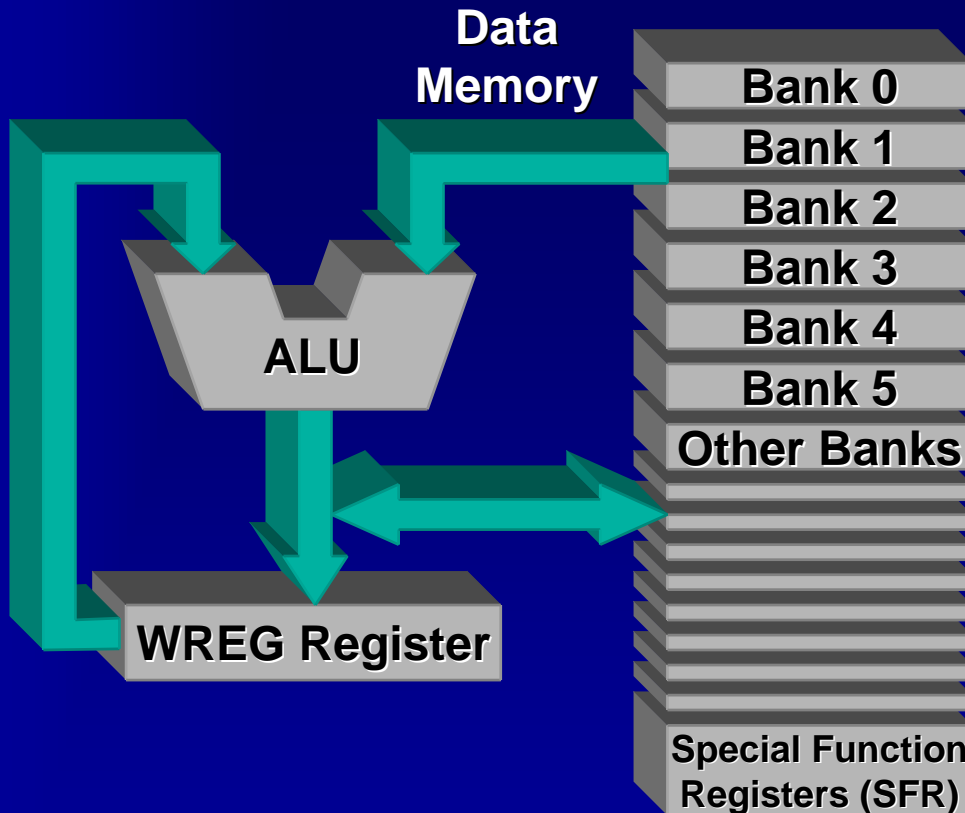


PIC18F452 架構圖



PICmicro® PIC18 系列的架構

引用 Register File 的觀念



16-bit Instruction Format Example:



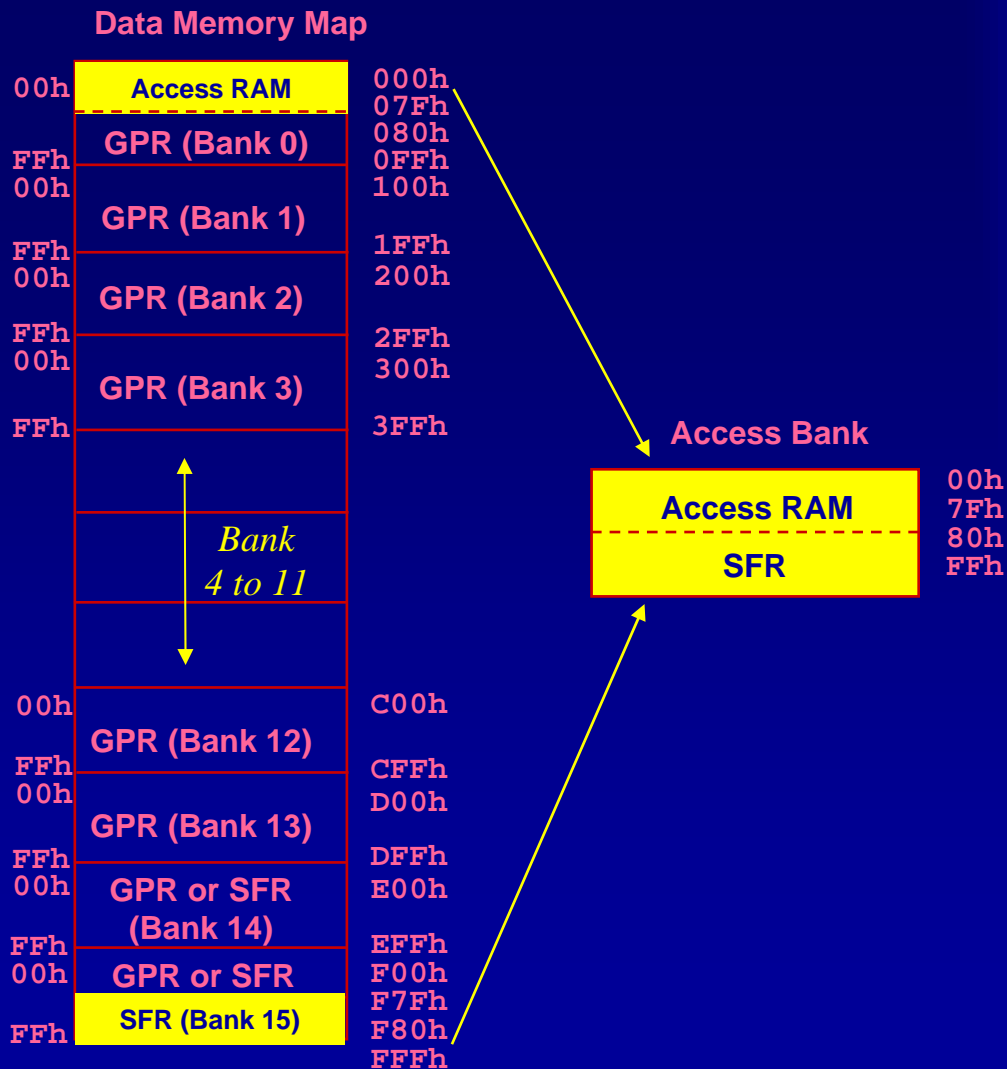
- **SFR's** 位於 **Bank 15** 所有指令皆可對任一暫存器操作，無須切換 **Bank**
- **Long word** 的指令讓各暫存器可被直接定址
 - **MOVFF src , dest**
- 周邊暫存器及狀態暫存器皆為 **Register files** 的一部份



PICmicro® PIC18 系列的架構

Data Memory

- 有16 banks 的 Data Memory ,
每個 Bank 由 256 Bytes 組成
(Max. 4K Bytes)
- Special Function Registers
(SFRs) 被安排在 Bank 15
- 使用 BSR<3:0> 來選擇適當的
BANK 或使用 BANKSEL 來
做切換 BANK 的工作
- MOVFF 指令可免去切換
BANK 的工作，但需 2 words
的指令空間來完成
- 使用 Access Bank 的暫存器，
無須做 Bank 的切換

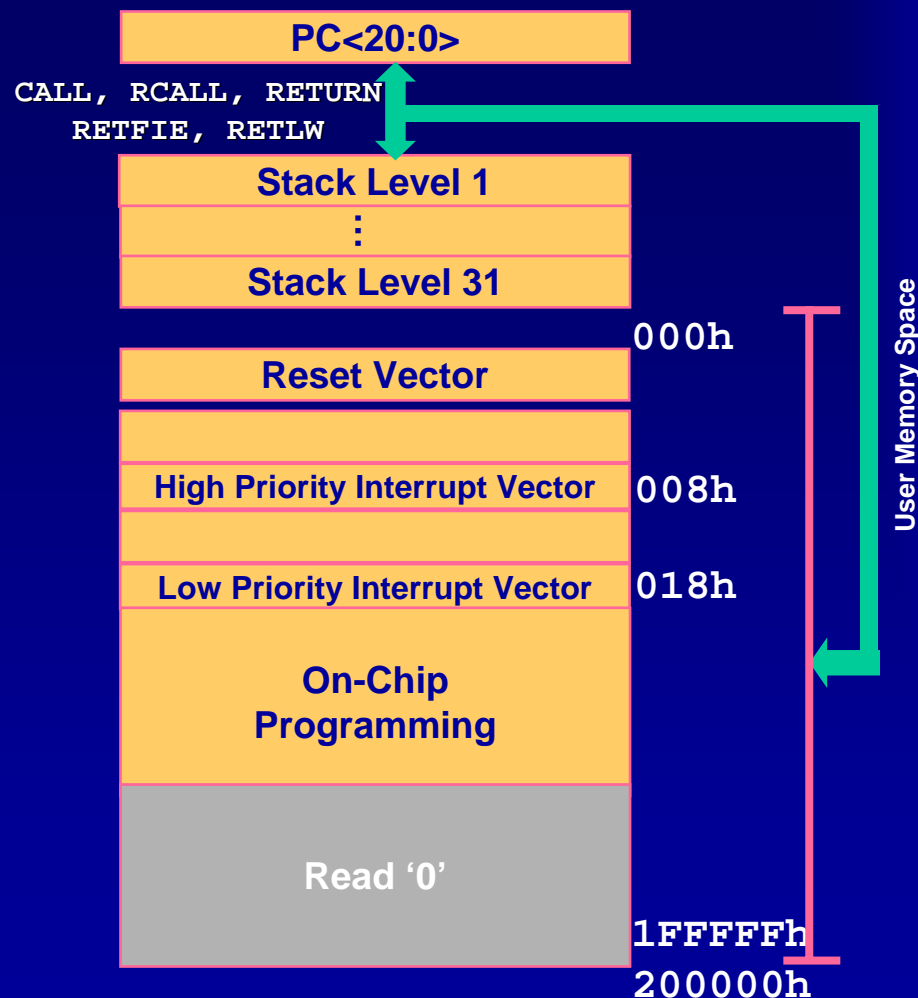




PICmicro® PIC18 系列的架構

Program Memory

- 最大可達 2M Bytes (21 bits) 的程式區間
- Reset Vector 位於位址 0x0000
- 高優先權中斷向量的位址位於 0008h
- 低優先權中斷向量的位址位於 0018h
- 31 層獨立的位址堆疊區



PICmicro® PIC18 系列的架構

Interrupt Overview

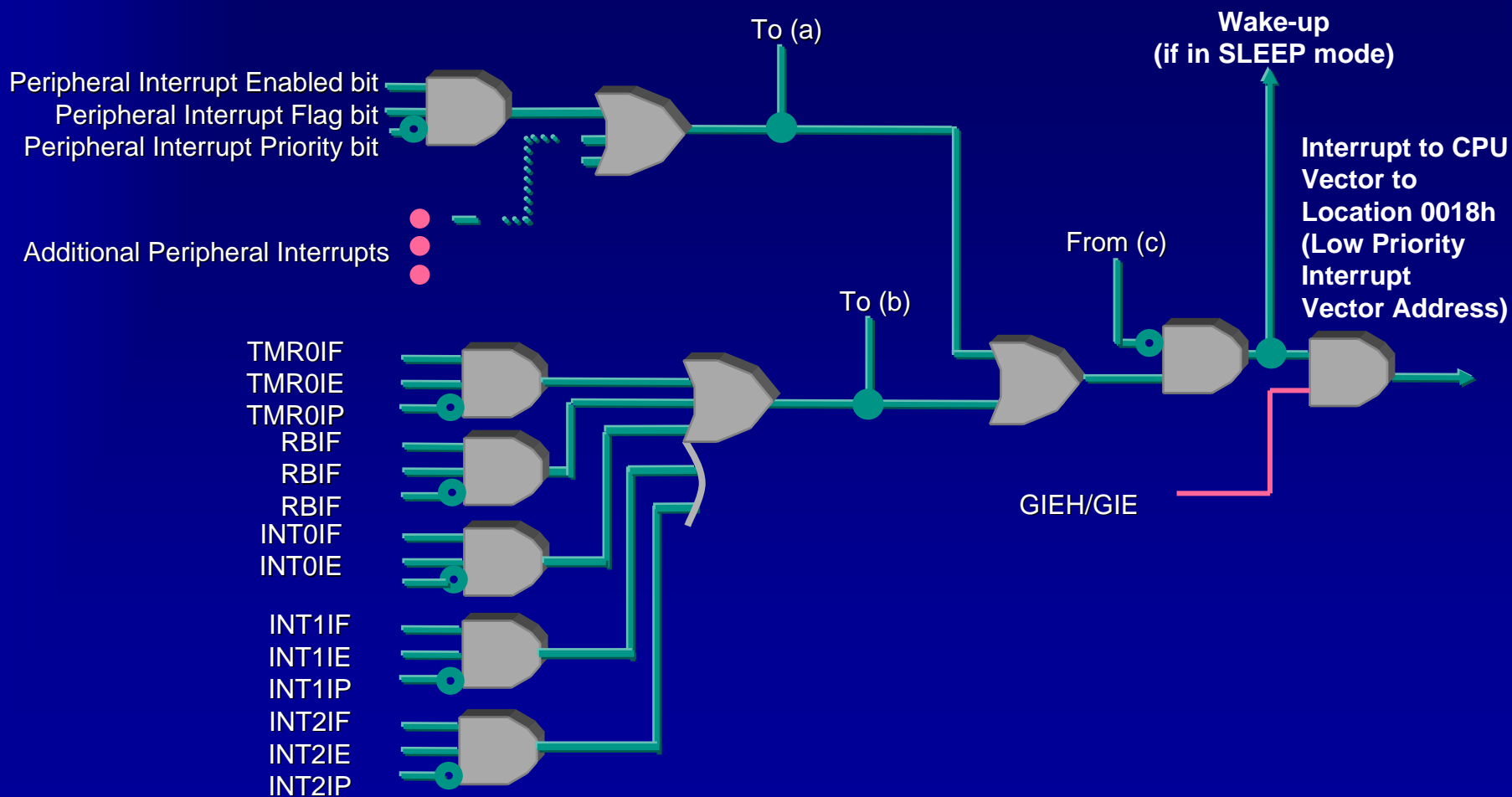
- 豐富的內部與外部中斷來源
 - 幾乎所有周邊皆有中斷 CPU 的能力
 - 有些 I/O 的變化也可構成中斷條件 (PORTB)
- 每個周邊中斷可以被設定成具有 高/低優先權 (Hi/Low Priority)
 - INT0 永遠為高優先權外部中斷
- 具相同優先權設定的中斷則可由軟體來決定其優先順序
- 有整體及各別的中斷致能控制位元
- 每個中斷都有其獨立的中斷旗標，可用軟體詢問的方式
- 大部份的中斷可以用來喚醒處於 SLEEP 狀態的 PICmicro
- 中斷延遲固定為 3 個 cycle
 - 容易以軟體來判斷中斷的經過時間





PICmicro® PIC18 系列的架構

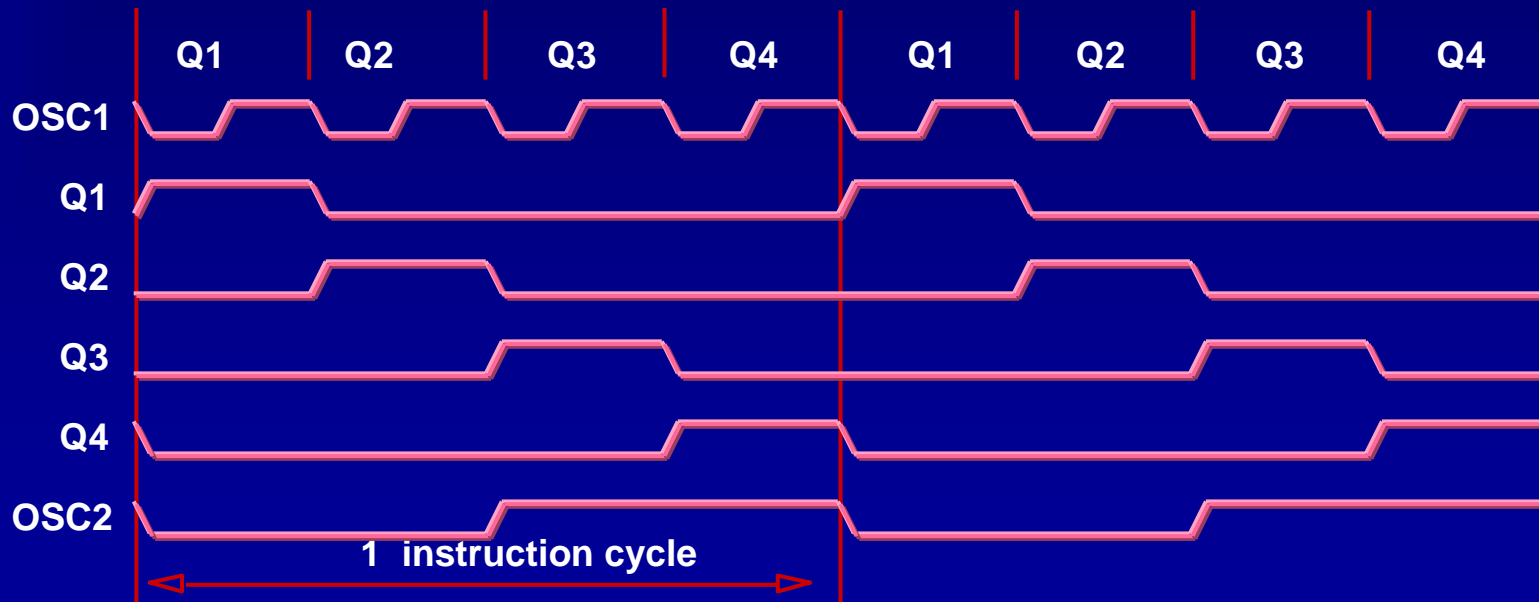
Interrupt Logic (Low Priority Level)



PICmicro® PIC18 系列的架構

Clocking Scheme

- 一個指令周期等於輸入 CPU 頻率的 1/4
- 若 CPU 操作於 40 Mhz 時，其指令周期為 100 ns





MICROCHIP

PIC18FXXX

指令與定址模式

18Fxxxx 定址模式

- 立即定址模式
- 直接定址模式
- 間接定址模式
- 相對定址模式

PICmicro® PIC18 系列的架構

立即值的操作

- 1 8-bit 的常數值 (**literal value**) 被包含於程式碼之中
- 1 使用於 **literal instructions** , 例如
 - `movlw, addlw, retlw, etc.`

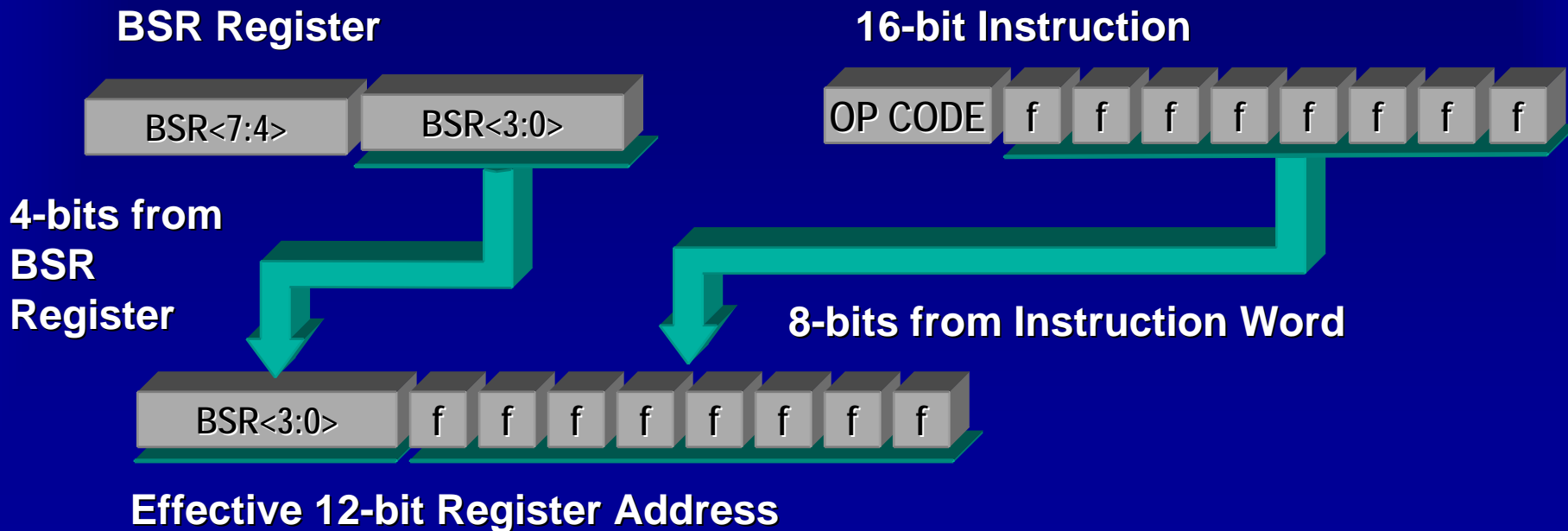
16-bit Instruction for Literal Instructions



PICmicro® PIC18 系列的架構

Data Memory: 直接定址 (Banked)

- Data Memory 總共有效位址為 12 Bits (4K Bytes)
- 8-bit 的直接位址由指令中得到
- 其他高位的 4-bits 由 BSR<0..3> 獲得



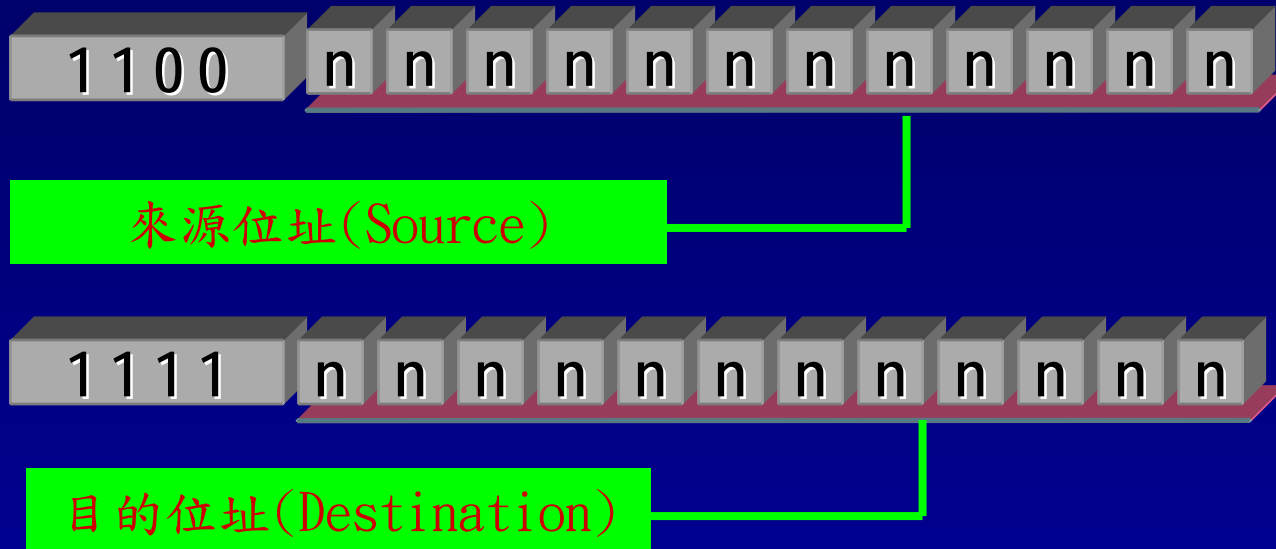


PICmicro® PIC18 系列的架構

Data Memory : 直接定址 (Non Banked)

■ MOVFF src, dest (記憶體對記憶體的資料搬移)

- 2 Word 的指令, 直接指定兩個 4K 的位址



善用 Access BANK 或選擇 BANKED 的 Single Word 指令
可增加執行效能及佔用較少的程式記憶體



PICmicro® PIC18 系列的架構

Data Memory: 間接定址(Indirect addressing)

- 三個 12-bit 寬的間接定址暫存器
 - FSR0, FSR1, FSR2
- FSRn (File Select Register) 的內容可做以下調整:
 - Pre-Incremented : (PREINCx) 先被加一再存取其內容
 - Post-Incremented : (POSTINCx) 存取完 FSRn 所指內容後將 FSRn 加 1
 - Post-Decrement : (POSTDECx) 存取完 FSRn 所指內容後將 FSRn 減 1
 - Offset by WREG value (signed) : (PLUAWx) FSRn 不變，以 W 為偏移值相加後以產生新的索引指標
 - 保持不變 : (INDFx)

12-bit FSRn Register



PICmicro® PIC18 系列的架構

Data Memory: 間接定址 (Indirect Addressing)

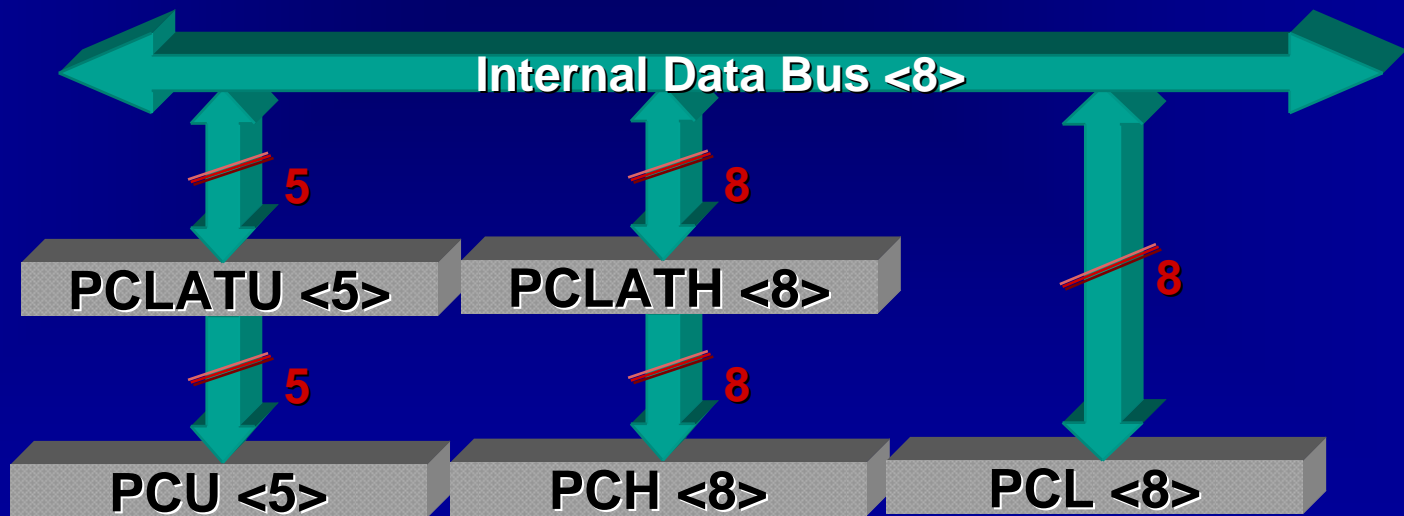
- 範例：清除由位址 0x000 to 0x5FF 的資料內容
 - 間接位址被寫入 FSRn 中
 - 每當 INDFn 被當成運算元(operand)，實際上被操作的位址乃是由 FSRn 內容所指的位址
 - 類似 8051 的 @R0、@R1 定址法，但功能更齊全

```
movlw      0x05      ; Value to compare
lfsr       1,0x000    ; Clear address from 0
LOOP clrf   POSTINC1  ; Clear, increment FSR1
      cpfsht  FSR1H    ; FSR1H > 5 ? ( 0x600 )
      goto   LOOP      ; NO, loop
      :                ; YES, next instruction
```

PICmicro® PIC18 系列的架構

PC 的相對定址使用方法

- PIC18 系列的程式計數器為 21 Bits，無法以 8 Bit 的 Data Bus 直接將其修改，故以栓鎖(Latch Buffer)的架構來輔助以達成修改的工作
- 先將欲執行位址的高位元部份寫入 PCLATU 和 PCLATH
- 最後將低位元部份寫入 PCL，此時存於此三個暫存器的 21-bit 內容將被一次寫入 Program Counter



PIC18系列 MCU 指令集

Instruction Set Overview

- ◆ 77 個指令
 - 73 個是 Single Word 指令
 - 4 個 two-word 指令：MOVFF，LFSR，CALL，GOTO
- ◆ 55% 的指令只需 **single cycle** 即可完
 - 4 個 two word 的指令須耗費 2 周期
 - 10 個 branches，calls 會依情況耗費一或兩個周期
 - 8 個對 Table 操做的指令為 2 周期
 - 3 個 return 的指令需耗費 2 周期
 - 10 個條件式的 SKIP 指令依狀況需耗費 1 or 2 周期

PIC18系列 MCU 指令集

Instruction Set Overview

- ◆ 具有記憶體直接搬移的指令
 - ◆ Data memory 對 Data memory 的直接操作
 - ◆ Data memory 對 Program memory 的讀取或寫入
- ◆ Single cycle 的 8 x 8 硬體乘法器 (100 ns)
- ◆ 完整的位元操作指令
 - ◆ 單一執行周期的 bit set, clear 或 toggle 操作
 - ◆ 直接可對所有暫存器做單位元操作 (包括 I/O Port)



PIC18系列 MCU 指令集

Summary (16-bit core)

Byte-Oriented Operations

ADDWF	f, d, a	Add WREG and f
ADDWFC	f, d, a	Add WREG and f
ANDWF	f, d, a	AND WREG and f
CLRF	f, a	Clear f
COMF	f, d, a	Complement f
CPFSEQ	f, a	Compare f with WREG, skip =
CPFSGT	f, a	Compare f with WREG, skip >
CPFSLT	f, a	Compare f with WREG, skip <
DECF	f, d, a	Decrement f
DECFSZ	f, d, a	Decrement f, skip if zero
DCFSNZ	f, d, a	Decrement f, skip if not zero
INCF	f, d, a	Increment f
INCFSZ	f, d, a	Increment f, skip if zero
INFSNZ	f, d, a	Increment f, skip if not zero
IORWF	f, d, a	Inclusive OR WREG and f
MOVF	f, d, a	Move f
MOVFF	fs, fd	Move fs (source) to fd (destination)
MOVWF	f, a	Move WREG to f

Byte -Oriented Operations

MULWF	f, a	Multiple WREG with f
NEGF	f, a	Negate f (1's complement)
RLCF	f, d, a	Rotate left f through carry
RLNCF	f, d, a	Rotate left f, no carry
RRCF	f, d, a	Rotate right f through carry
RRNCF	f, d, a	Rotate right f, no carry
SETF	f, a	Set f
SUBFWB	f, d, a	Subtract f from WREG with borrow
SUBWF	f, d, a	Subtract WREG from f
SUBWFB	f, d, a	Subtract WREG from f with borrow
SWAPF	f, d, a	Swap nibbles of f
TSTFSZ	f, a	Test f, skip if zero
XORWF	f, d, a	Exclusive OR WREG and f

f = File Register, d = destination (1=f, 0=WREG), a = access bank (0=access bank, 1=BSR)

PIC18系列 MCU 指令集

Summary (16-bit core)

Bit -Oriented Operations

BCF	f, b, a	Bit clear f
BSF	f, b, a	Bit set f
BTG	f, b, a	Bit toggle f
BTFSC	f, b, a	Bit test f, skip if clear
BTFSS	f, b, a	Bit test f, skip if set

Data Memory <--> Program Memory Operations

TBLRD*	-	Table Read
TBLRD*+	-	Table Read with post-inc.
TBLRD*-	-	Table Read with post-dec.
TBLRD+*	-	Table Read with pre-inc.
TBLWT*	-	Table Write
TBLWT*+	-	Table Write with post-inc.
TBLWT*-	-	Table Write with post-dec.
TBLWT+*	-	Table Write with pre-inc.

Literal Operations

ADDLW	k	Add literal with WREG
ANDLW	k	AND literal with WREG
IORLW	k	Inclusive OR literal with WREG
LFSR	f, k	Move literal to FSRn
MOVLB	k	Move literal to BSR
MOVLW	k	Move literal to WREG
MULLW	k	Multiply literal to WREG
RETLW	k	Return, place literal in WREG
SUBLW	k	Subtract WREG from literal
XORLW	k	Exclusive OR literal with WREG

f = File Register, k = literal value (8-bit), b = bit address (0 - 7)



PIC18系列 MCU 指令集

Summary (16-bit core)

Control Operations

BC	n	Branch if Carry (n is 8-bit)
BN	n	Branch if Negative (n is 8-bit)
BNC	n	Branch if No Carry (n is 8-bit)
BNN	n	Branch if Not Negative (n is 8-bit)
BNOV	n	Branch if No Overflow (n is 8-bit)
BNZ	n	Branch if Not Zero (n is 8-bit)
BOV	n	Branch if Overflow (n is 8-bit)
BRA	n	Branch (n is 11-bit)
BZ	n	Branch if Zero (n is 8-bit)
CALL	n, s	Call subroutine (n is 20-bit)
CLRWDT	-	Clear Watchdog Timer

Control Operations

DAW	-	Decimal Adjust WREG
GOTO	n	Go to address (n is 20-bit)
NOP	-	No Operation
POP	-	Pop top of return stack (TOS)
PUSH	-	Push top of return stack (TOS)
RCALL	n	Relative call (n is 11-bit)
RESET	-	Software device reset
RETFIE	s	Return from interrupt enable
RETLW	k	Return, place literal in WREG
RETURN	s	Return from subroutine
SLEEP	-	Go into standby mode

n = absolute address or address offset, k = literal value (8-bit), s = fast restore



PIC18系列 MCU 指令集

Byte-Oriented Operations

Byte-Oriented Operations

ADDWF	f, d, a
ADDWFC	f, d, a
ANDWF	f, d, a
CLRF	f, a
COMF	f, d, a
CPFSEQ	f, a
CPFSGT	f, a
CPFSLT	f, a
DECF	f, d, a
DECFSZ	f, d, a
DCFSNZ	f, d, a
INCF	f, d, a
INCFSZ	f, d, a
INFSNZ	f, d, a
IORWF	f, d, a
MOVF	f, d, a
MOVFF	fs, fd
MOVWF	f, a

若 $a=0$ 則 $BSR=0x0$ ($f \leq 0x07f$) 或 $BSR=0xf$ ($f \geq 0xf80$)

16-bit Instruction for Byte Oriented Operations



d = Destination Bit

d = 0 運算結果置於 W

d = 1 運算結果置於 F

a = Access Bit

a = 0 指定置於 **Access Bank** 的暫存器

a = 1 實際的位址由 **BSR** 與 **8-bit** 的暫存器位址組成

f = 8-bit 的暫存器位址

Example:

ADDWF 0, 0

ADDWF f, d, a

PIC18系列 MCU 指令集

Byte-Oriented Operations (cont.)

Byte-Oriented Operations

MULWF	f, a
NEGF	f, a
RLCF	f, d, a
RLNCF	f, d, a
RRCF	f, d, a
RRNCF	f, d, a
SETF	f, a
SUBFWB	f, d, a
SUBWF	f, d, a
SUBWFB	f, d, a
SWAPF	f, d, a
TSTFSZ	f, a
XORWF	f, d, a

若 $a=0$ 則 $BSR=0x0$ ($f \leq 0x07f$) 或 $BSR=0xf$ ($f \geq 0xf80$)

16-bit Instruction for Byte Oriented Operations



d = Destination Bit

d = 0 運算結果置於 W

d = 1 運算結果置於 F

a = Access Bit

a = 0 指定置於 **Access Bank** 的暫存器

a = 1 實際的位址由 **BSR** 與 **8-bit** 的暫存器位址組成

f = 8-bit 的暫存器位址

Example:

SUBWF VAR1, 0, 0

SUBWF AD_VALUE, 0, a



PIC18系列 MCU 指令集

Bit-Oriented Operations (cont.)

Bit-Oriented Operations

BCF	f, b, a
BSF	f, b, a
BTG	f, b, a
BTFSC	f, b, a
BTFSS	f, b, a

若 $a=0$ 則 $BSR=0x0$ ($f \leq 0x07f$) 或 $BSR=0xf$ ($f \geq 0xf80$)

16-bit Instruction for Bit Oriented Operations



b = 3-Bit , 用來指定
欲操作位元的位址
(Bit Number)

a = Access Bit
a = 0 指定置於 Access
Bank 的暫存器
a = 1 實際的位址由 BSR
與 **8-bit** 的暫存器位址組成

f = 8-bit 的暫存器位址

Example:

BTFSC

STATUS, C, 0

BTFSC

FLAGS, BIT_0, a



PIC18系列 MCU 指令集

Literal Operations(立即數操作)

Literal Operations

ADDLW	k
ANDLW	k
IORLW	k
LFSR	f, k
MOVLB	k
MOVLW	k
MULLW	k
RETLW	k
SUBLW	k
XORLW	k

Example:

MOVLW 0x5A
MOVLW CONST

用來操作 FSR 的 16-bit, 2 Word 指令 "LFSR"

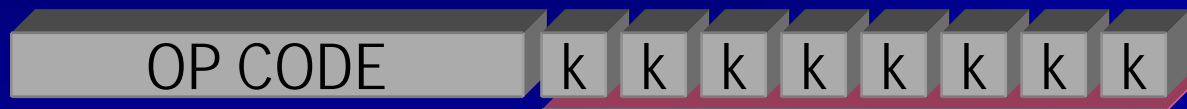


f = 2-bit FSR 的選擇位元



k = 用來指定 FSRn 的 12-bit 立即值

其他操作常數運算元的 16-bit 指令



k = 8-bit Immediate Value



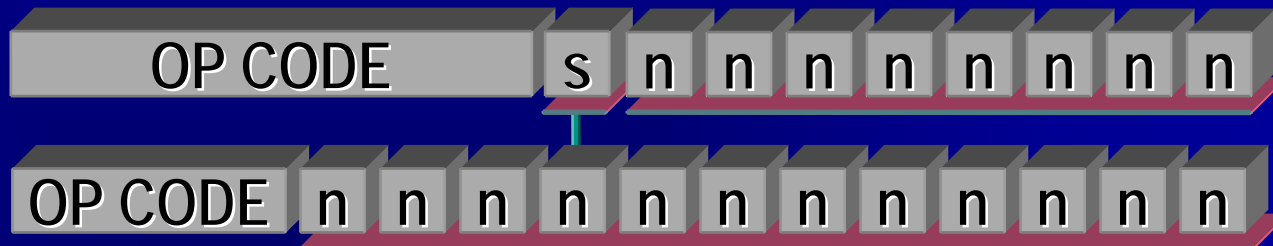
PIC18系列 MCU 指令集

Control Operations

Control Operations

BC	n
BN	n
BNC	n
BNN	n
BNOV	n
BNZ	n
BOV	n
BRA	n
BZ	n
CALL	n, s
GOTO	n
RCALL	n
RETFIE	s
RETLW	k
RETURN	s

16-bit Instruction for CALL and GOTO



s = 1-bit 選擇是否使用 **fast Save/Restore** 的功能

k = 20-bit 位址的立即值 **A0=0**

PC<20:1>

16-bit Instruction for RCALL and BRA



k = 11-bit 位址的立即值

PIC18系列 MCU 指令集

Control Operations (cont.)

Control Operations

CLRWDT	-
DAW	-
NOP	-
POP	-
PUSH	-
RESET	-
SLEEP	-

16-bit Instruction for RETLW



k = 欲置於 W 暫存器後返回的8-bit 資料

16-bit Instruction for RETURN



s = 1-bit, 選擇是否使用 Fast Save/Restore 的功能

PIC18系列 MCU 指令集

Data Memory <=> Program Memory

Table Pointer Operations

TBLRD*	-
TBLRD*+	-
TBLRD*-	-
TBLRD+*	-
TBLWT*	-
TBLWT*+	-
TBLWT*-	-
TBLWT+*	-

16-bit Instruction for TBLRD* or TBLWT*



$nn = 00$ * (指標不變)

$nn = 01$ *+ (查表後指標加一)

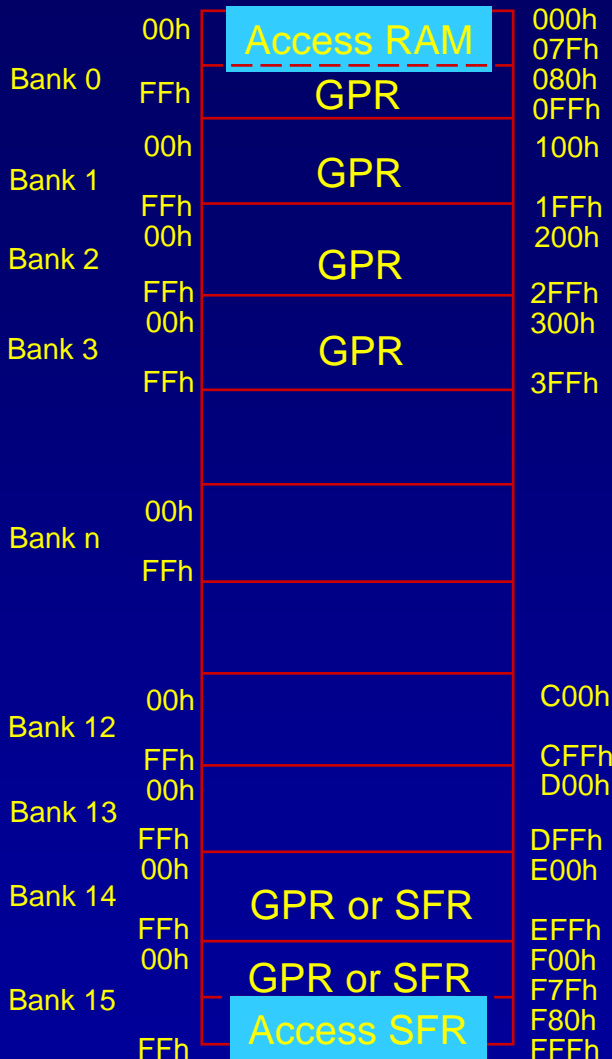
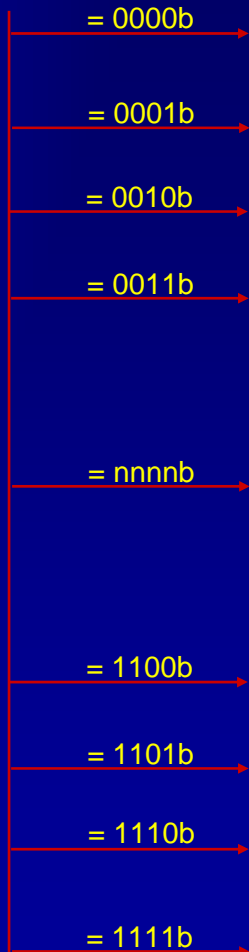
$nn = 10$ *- (查表後指標減一)

$nn = 11$ +* (先將指標加一再查表)

PIC18FXXX 加強的部份

Access BANK 的資料般移

BSR<3:0>



Movf FREG,W,0(1)

當指令中的選項位元 $a = 0$,
BSR 的內容將不被使用而以
Virtual RAM bank 來取代。
Access Bank 前半部 由 Bank 0
的部份一般暫存器組成, 而後半
部則由特殊功能暫存器 (SFRs)
組合而成 (from Bank 15)

Access Bank

Access RAM
Access SFR

00h
7Fh
80h
FFh

Access RAM 與 Access SFR
的實際大小視不同的編號而
有所差異

當指令中的選項位元 $a = 1$,
BSR 被用來配合指令中指定的位址
一起形成 12 bits 的實際位址

PIC18FXXX 加強的部份

- 相當有彈性的資料指標
 - 3 個資料指標, 各有五種操作模式
- 更方便且有效率的 **Table Read/Write** 功能
 - 以 **Byte** 為操作單位
 - 多種的指標更新選項
- 用簡單的指令集來支援複雜的架構
 - 新的 **MOVFF**, **BRA**, 以及條件式分支指令



PIC18FXXX 加強的部份

資料指標(Data Pointer)

■ 總共有三個獨立的指標

- FSR0, FSR1, FSR2
- 指標為 12 Bits, 可定址 4K 的資料空間
- 指標有兩個暫存器組成 (例: FSR0L , FSR0H)

■ 五種指標的操作方式 (使用不同的虛擬暫存器)

- INDFn : 直接操作指標所指的內容
- POSTINCn : 操作指標所指內容後將指標加一
- POSTDECn : 操作指標所指內容後將指標減一
- PREINCn : 將指標先加一後再對指標所指位址操作
- PLUSWn : 將 WREG 的內容作為 Offset 值與 FSRn 相加後
以其結果為指標來存取記憶體



MICROCHIP

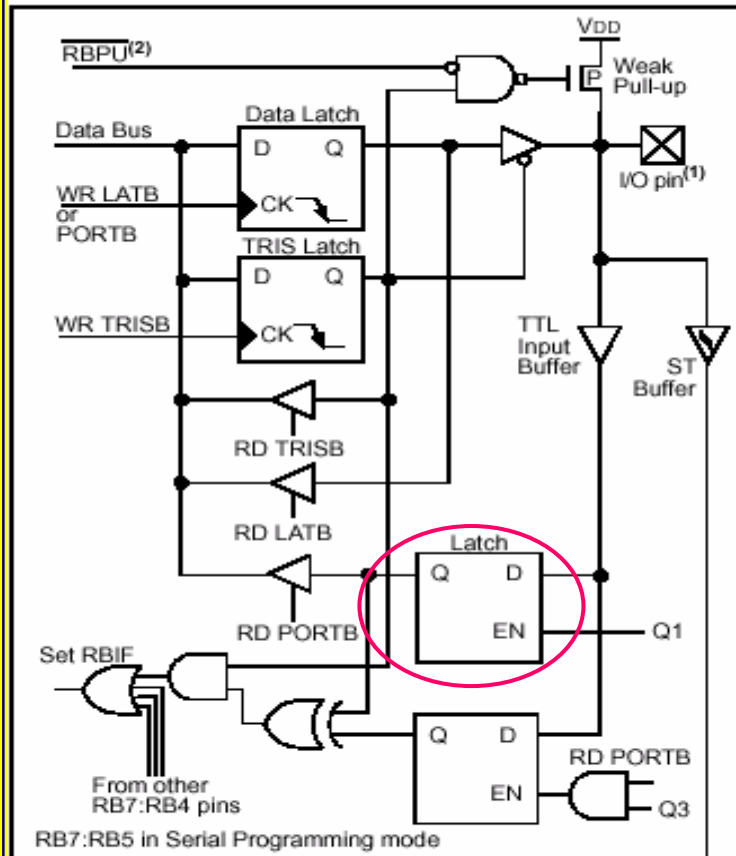
PIC18FXXX

I/O 介紹與運用



PIC18 系列的周邊：I/O Ports

FIGURE 9-4: BLOCK DIAGRAM OF RB7:RB4 PINS



Note 1: I/O pins have diode protection to VDD and VSS.

2: To enable weak pull-ups, set the appropriate TRIS bit(s) and clear the RBPU bit (INTCON2<7>).

- 輸入/輸出腳，為一般 MCU 最基本的工作
- PIC18 系列的 I/O 多了一個 Data Latch，可有效解決所謂 Read-Modify-Write 指令動作帶來的困擾
- 每個 I/O Port 皆有三個獨立的控制暫存器
 - PORTx
 - LATx
 - TRISx

PIC18 系列的周邊：I/O Ports

- 最多可擁有 68 個標準輸入/輸出接腳 (PIC18F8720)
- 某些接腳具有可設定為：周邊功能或一般接腳
- 接腳具有25mA的高驅動電流 (sink & source)
 - 可直接驅動 LEDs 及耗電流較高的負載
- 每一接腳可直接做位元運算，且只需一個指令時間
- 每一接腳均具有下列功能：
 - 程式設定其為輸入或輸出腳
 - 資料閃鎖 (可直接進行 read-modify-writes 的功能)
 - 輸入資料直接讀取輸入的腳位
- 每一接腳有獨立的 ESD 保護二極體

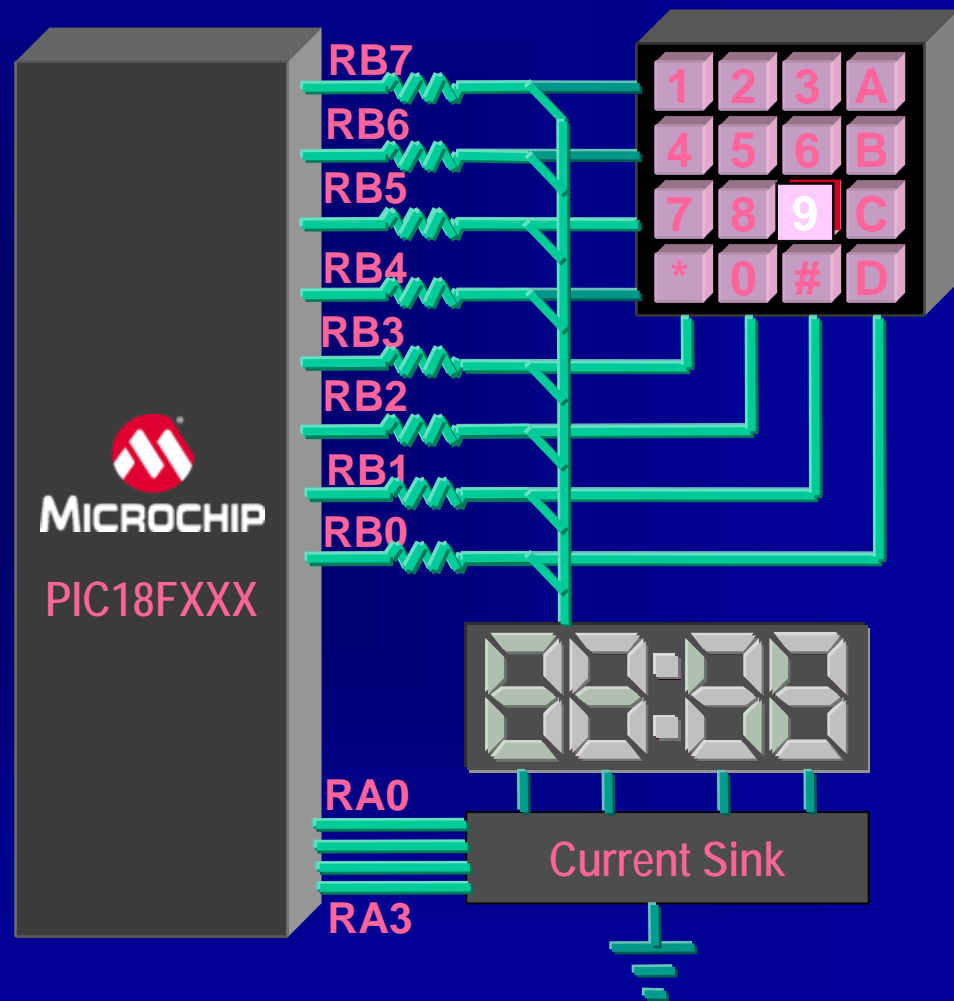


PIC18 系列的周邊：I/O Ports

典型的應用範例

■ 顯示與鍵盤

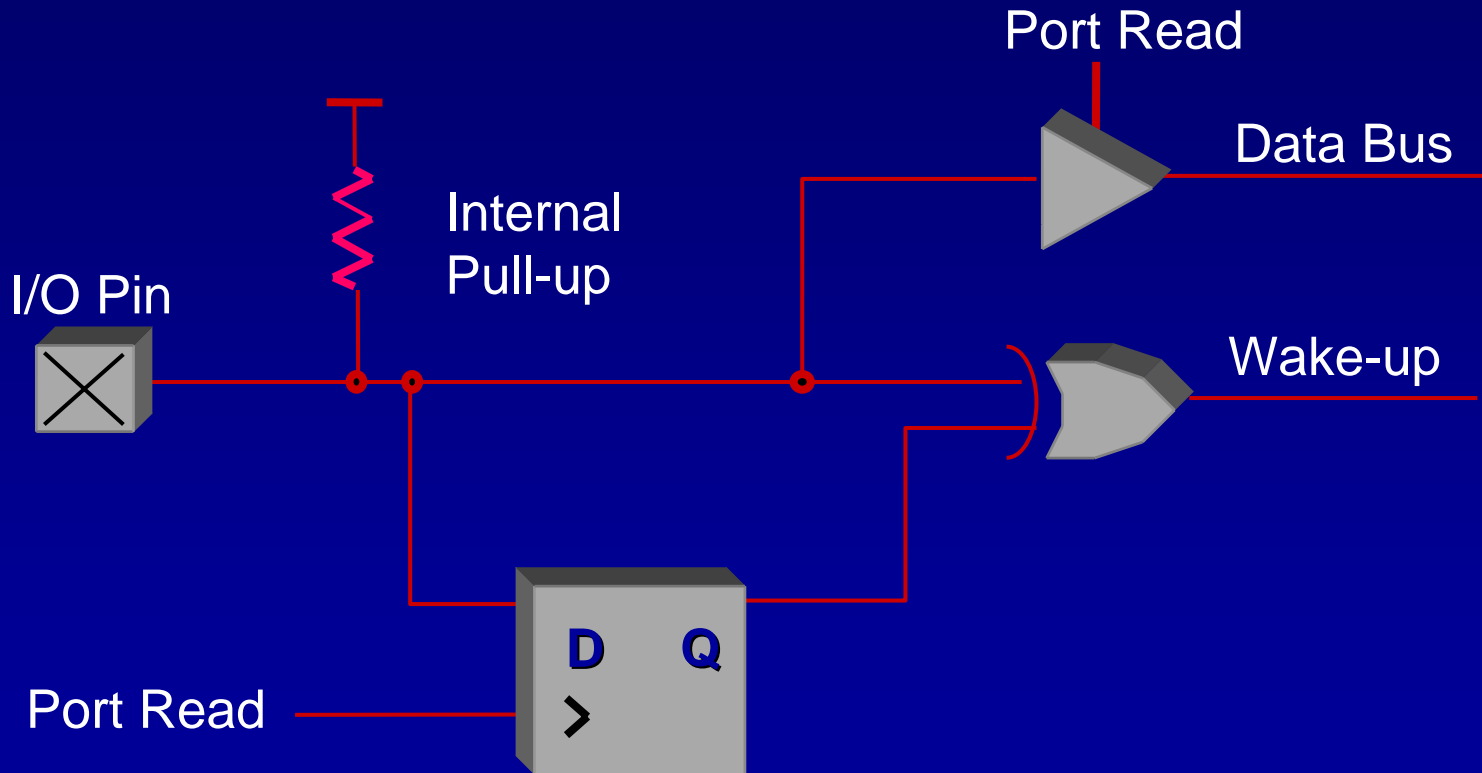
- 利用最少的外加零件及軟體來完成：點亮 4 個七節顯示器並掃描一個 4 X 4 的矩陣鍵盤。
- RB0 - RB7 為顯示字形的輸出，RA0 - RA3 控制欲被點亮的七節顯示器位置。
- 每隔 5mS 點亮一個七節顯示器，共 20mS 完成一周。
- 在點亮七節顯示器一周後，改變 RA0~RA3 為輸入關閉七節顯示器 100uS 以掃描鍵盤。
- RB0 - RB3 為輸出 pins，RB4 - RB7 為輸入 pins（內含 pull-up 電阻）



PIC18 系列的周邊 I/O Ports

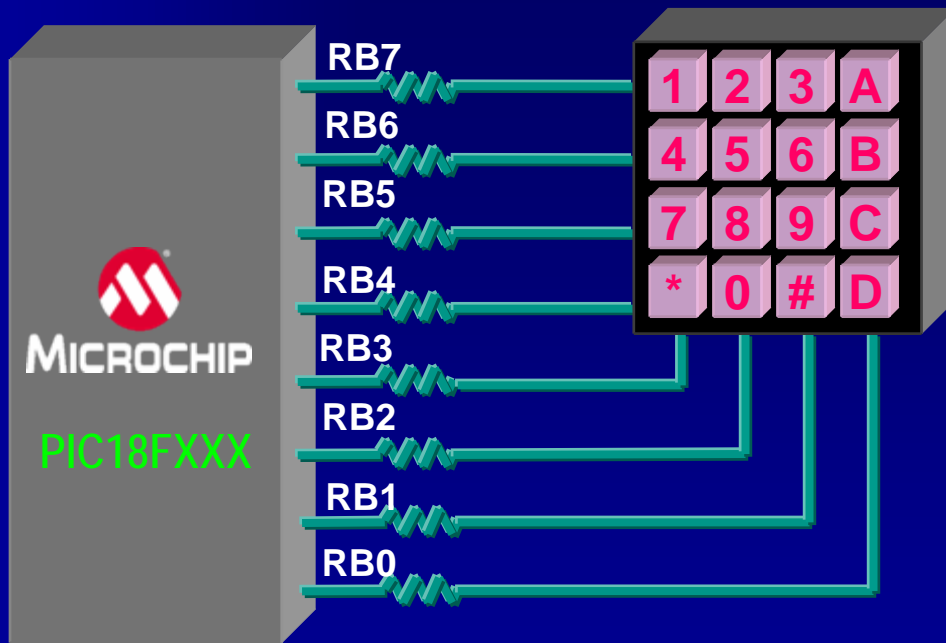
PORTB 的特殊功能：Interrupt on Change

- **PORTB 的 RB4 至 RB7 可因為偵測到接腳電位的改變來產生中斷，並喚醒PICmicro**



PIC18 系列的周邊：I/O Ports

PORTB 的特殊功能：Interrupt on Change



* Optional resistors for ESD protection

- **RB4 - RB7** 內有 pull-up 電阻，設定為輸入腳
- **RB0-RB3** 為輸出腳並同時輸出低電位
- 對 **PORTB** 做一次假讀取以記錄 **RB4-RB7** 目前的電位並進入睡眠模式
- 當任一鍵被按下時，**RB4 - RB7** 會有一電位的改變進而產生中斷喚醒MCU
- 對鍵盤進行掃描動作讀取按鍵值



MICROCHIP

開發工具介紹

APP001 多功能實驗版

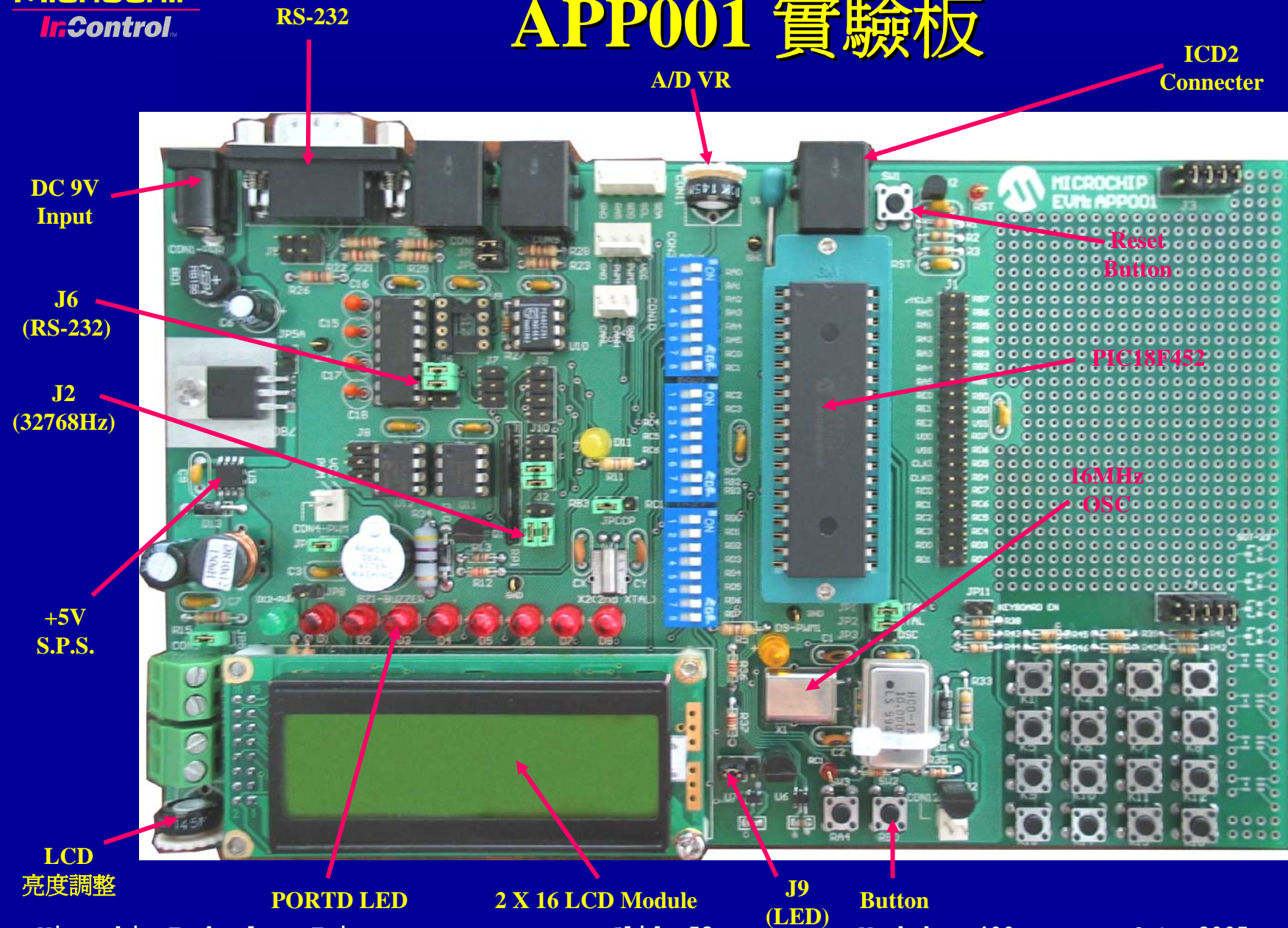
MPLAB IDE v7.xx

MPLAB ICE2000

MPLAB ICD2

MPASM & MPLINK

APP001 實驗板



APP001 實驗板功能

- 練習 PIC18F452 內部周邊的使用方法及典型的應用方式
- 40 Pin 的 PIC16Fxxx與 PIC18Fxxx 腳位相容
- 直接與 MPLAB-ICD2 連接
- 可練習的主要外接電路有：
 - LCD Module , 按鍵處理 , I²C EEPROM , I²C溫度存取
 - SPI , RS-232 , RS-485 , CAN Controller
 - AD 轉換 , PWM 與 I/O 控制
- WORKSHOP 400 使用的主要資源
 - PORTD 用以控制 8 個獨立的 LED
 - RA0 : 使用於讀取可變電阻的電位值 (AN0)
 - RA4 & RB0 : 使用於按鍵控制 (SW3 & SW2)

MPLAB-IDE 功能介紹

(v7.xx)

- 高整合度的微處理器軟體 / 硬體研發及偵錯平台
- 採用專案管理模式 (**Project**)
- 多視窗原始程式編輯、修改
- 直接組譯 / 編譯原始程式
- 軟體模擬
- 具有輸入模擬功能
- 支援原始程式偵錯
- 支援 **MPASM**、**MPLINK**
- 支援 **C compiler**
- 支援 **VDI**
- 硬體除錯工具：
 - **MPLAB-ICE 4000**
 - **MPLAB-ICE 2000**
 - **MPLAB-ICD2**
- 程式燒錄工具：
 - **PRO MATE - II**
 - **PICSTART Plus**
 - **MPLAB-ICD2**
 - **PICKIT 1**
 - **PICKIT 2**



MPLAB - ICE2000

連接 Host 到 Pod 的 Cable

*Emulator Pod

*Processor
Module

Flex Circuit
Cable

*Device
Adapter

*SOIC
Transition
Socket

* 每個元件可分開採購

MPLAB – ICE2000

- 支援所有 PICmicro® MCU 系列的模擬
- 全速的模擬支援
 - Up to 25/33 MHz (PIC18FXXX)
 - 將有支援 40 Mhz 以上的版本
- 支援低操作電壓環境的模擬
 - 最低至 2.5 V
- 與 PC 使用 Parallel printer port 的界面
- Software programmable clock (在MPLAB-IDE 中可直接設定所需頻率)

MPLAB – ICE2000

- 改良甚多的 **Trace** 能力
 - 可將中斷點設置於 **internal registers/RAM**
 - 可以 **Trace internal registers/RAM**
 - **32K * 128 bits Trace Buffer** 以及 **Logic analyzer**
 - 可記錄執行階段的時間標記 (**Time Stamp**)
- **Four level conditional break/trace/trigger**
- 可精確量測兩事件間的時間間隔
(**Time between intervals**)



MPLAB ICD 2

- 與 PC 通訊介面支援 **USB** 及 **RS - 232**
- 支援 **PIC16F** 系列具有 **ICD**除錯功能的 **MCU**
- 支援所有 **PIC18F**、**PIC24F**、**dsPIC30F** 及 **dsPIC33F** 系列
- 可設定單個或數個(最多**4**點)中斷點，可單步執行以及進行變數的觀察
- **32K Bytes (PIC18F452)** 的程式可於 **3 秒**內燒錄完成



MPLAB IDE 硬體支援

硬體設備	MPLAB v7. xx	MPLAB v5. xx
MPLAB-ICE4000	Yes	No
MPLAB-ICE2000	Yes	Yes
PICMASTER	No	Yes
ICEPIC	No	Yes
MPLAB-ICD	No	Yes
MPLAB-ICD2	Yes	Yes
PROMATE	Yes	Yes
PROMATE-II	Yes	Yes
PICSTART Plus	Yes	Yes



MPLAB™ v7.xx

整合式的發展環境

內含多功能
程式編輯器

原始檔案程式
偵錯功能

單一系統專案
管理模式

語言工具

MPASM
編譯器

MPLINK
連結器

MPLAB Cxx
dsPIC
C 編譯器

軟體模擬

MPLAB-SIM
軟體模擬器

dsPIC
軟體模擬器

硬體模擬器

MPLAB-ICE
2000
4000

PICMASTER
(V5.xx)

MPLAB ICD2

程式燒錄器

PICSTART®
Plus

PRO MATE®

MPASM 的功能

■ 單一組合語言的架構

- 檢查程式，並找出錯誤的語法及指令
- 安排常數值、程式及各變數的位址
- 將組合語言直接翻譯成 **HEX** 格式的機械碼

■ 多組合語言的架構

- 檢查程式，並找出錯誤的語法及指令
- 安排常數值
- 保留變數位址、程式相對及絕對位址給 **MPLINK** 安排
- 將組合語言翻譯成可重新定位址的 **OBJ** 檔案
- **OBJ** 檔需經 **MPLINK** 連結與安排位址後才會產生 **HEX** 格式的機械碼

MPLINK 的功能

■ 什麼是MPLINK?

- **MPLINK** 是將組合語言的組譯(Assembler) 或 **C- Compiler** 所產生的 **obj** 檔加以連結並排定各程式及變數位址後，輸出一個可執行的 **hex** 檔

■ **MPLINK** 能作做什麼？

- 安排實際位址給程式 (**CODE**) 及資料 (**RAM**)
- 產生可執行檔 (**HEX**)
- 安排堆疊位址及深度給 **MPLAB C18**
- 提供 **COD** 檔以利程式偵錯
- 讓程式更容易模組化
- 連結資料庫 (**Library**)

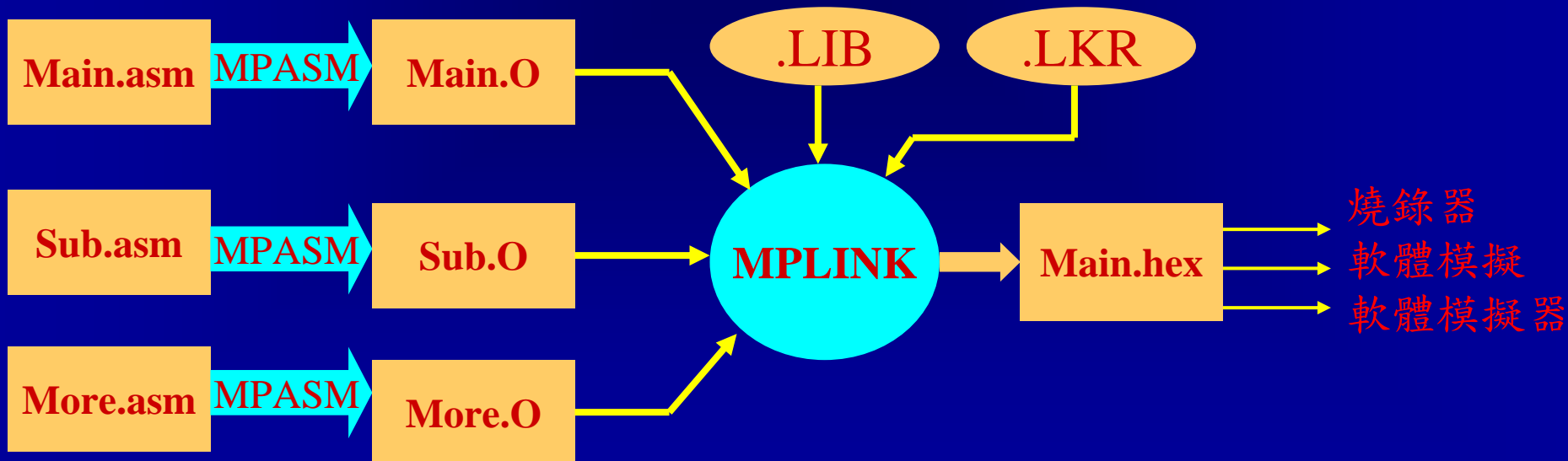
MPASM & MPLINK

組譯流程

● 單一原始組合語言檔 (.ASM FILE → .HEX FILE)



● 多原始組合語言檔 (.ASM FILE → .OBJ → .HEX FILE)





使用 MPLAB IDE v7.xx

如何使用 MPLAB IDE V7.xx

- 詳細使用說明請詳細閱讀：
 - **MPLAB v6.10 中文使用手冊**
 - www.microchip.com.tw
- 安裝 ICD2 USB 驅動程式的說明檔案：
 - **C:\Program Files\Microchip\MPLAB IDE\ICD2\Drivers**
 - **Ezicd2.htm**
- 組譯工具 (MPASM) 與 C compiler 不知如何使用：
 - **MPLAB v6.10 中文使用手冊**
 - **MPLAB IDE Quick Start Guide**
 - <http://ww1.microchip.com/downloads/en/DeviceDoc/51281E.pdf>

安裝 MPLAB IDE V7.xx

■ 安裝 MPLAB IDE v7.xx

- MPLAB IDE v7.xx 安裝後總檔案大小超過 100M
- 請參閱 MPLAB IDE v6.10 使用手冊，第 2-2 章的說明
- 之前已有安裝舊版的 MPLAB IDE v6.xx，需先移除
- 別忘了，還要安裝 ICD2 的 USB 驅動軟體
- 如果有使用 ICE2000 還要再安裝驅動程式

MPLAB IDE 畫面

工具圖示區

工作項目

編譯輸出

C 的原始程式

設定中斷點

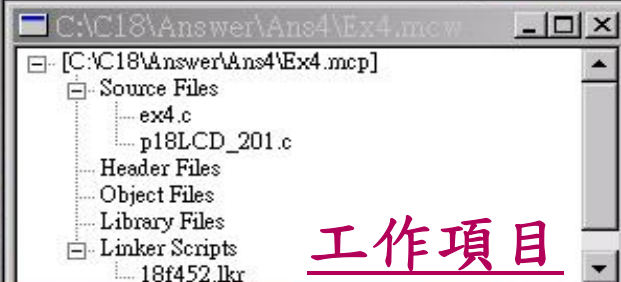
暫存器顯示

變數觀察視窗

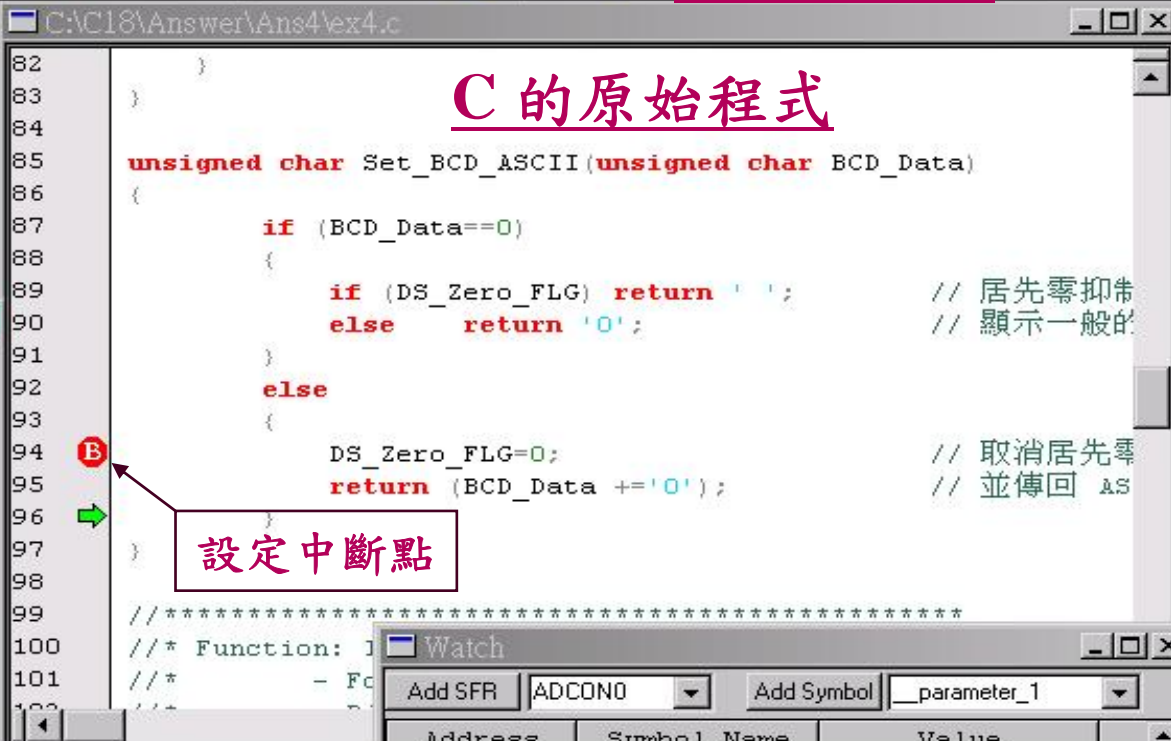
狀態顯示列

MPLAB IDE

File Edit View Project Debugger Programmer Configuration Windows Help



Special Function Registers				
Address	SFR Name	Hex	Decimal	Binary
0FA0	PIE2	00	0	000000
0FA1	PIR2	00	0	000000
0FA2	IPR2	1F	31	000111
0FA6	EECON1	80	128	100000
0FA7	EECON2	00	0	000000
0FA8	EEDATA	00	0	000000
0FA9	EEADR	00	0	000000
0FAB	EEADTA	00	0	000000



Watch		
Add SFR	ADCON0	Add Symbol parameter_1
Address	Symbol Name	Value
0098	AD_Temp	03B9
009A	DS_Zero_FLG	00
0080	LCD_MSG2	"A/D Value--> "
0080	[0]	A
0081	[1]	/
0082	[2]	D
0083	[3]	
0084	[4]	v
0085	[5]	
0086	[6]	

了解 MPLAB IDE V7.xx 相關檔案位置

■ C:\Program Files\Microchip

- ..\MPLA IDE\Core (次目錄)
 - MPLAB IDE 執行檔位置
- ..\MPLA IDE\ICE2000\Drivers (次目錄)
 - ICD2000的 驅動程式
- ..\MPLA IDE\ICD2\Drivers (次目錄)
 - ICD2 USB 的驅動程式
- ..\MPLAB C30 (次目錄)
 - dsPIC30F C30 Compiler
- ..\MPLAB ASM30 Suite (次目錄)
 - MPLAB IDE 組譯工具，inc 檔案，lkr檔案 及 範本程式

啟動 MPLAB IDE v7.xx

- 有關 **MPLAB IDE v6.xx** 的基本使用方式，請參考 **MPLAB IDE v6.10** 中文使用手冊第三章的說明。
- 使用 **MPLAB IDE** 為發展工具時，必須先建立一個專用的 **Project**，建立 **Project** 有一定的程序不可以混淆。

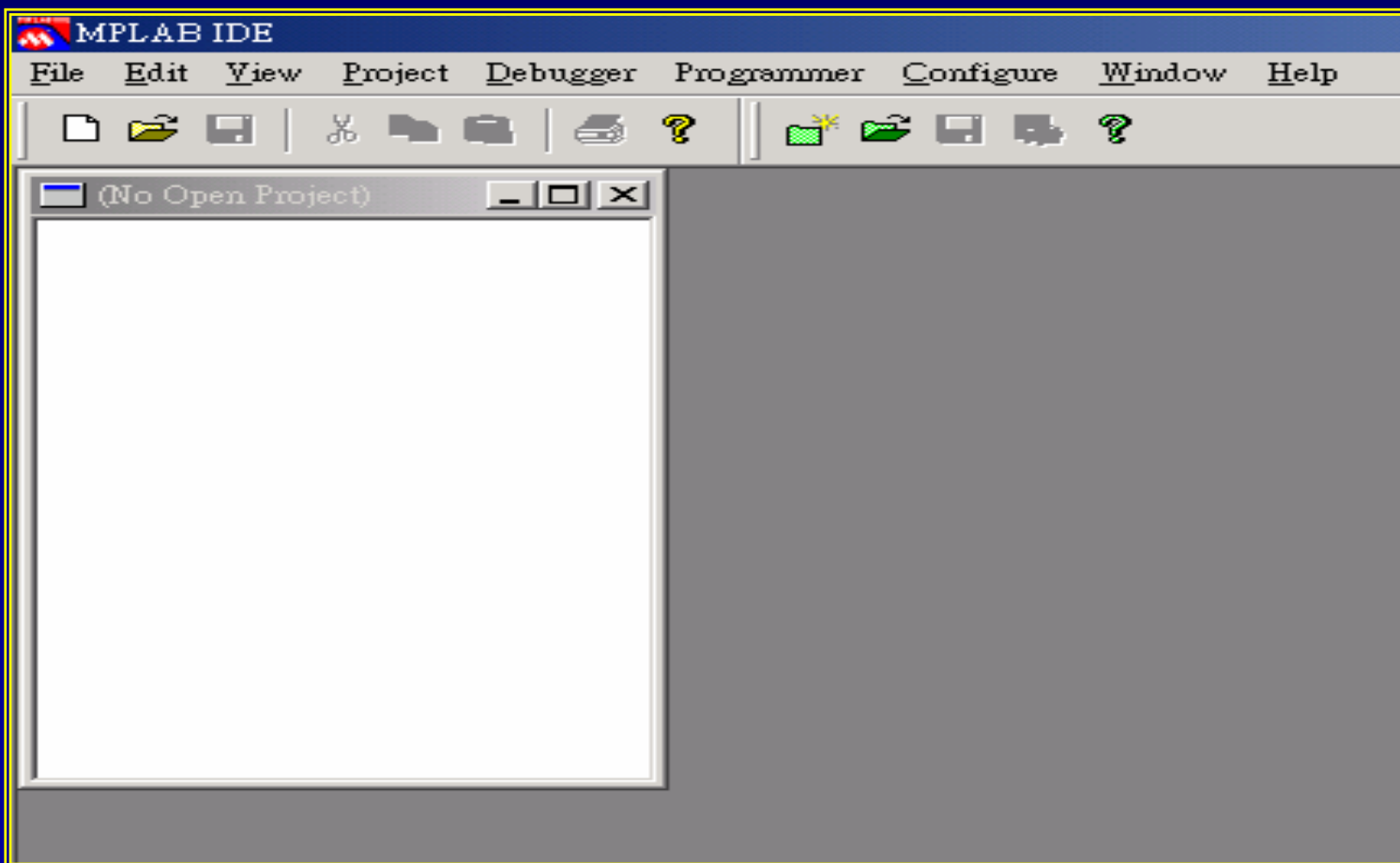


專案管理 (Project Management)

- **MPLAB IDE** 是採專案管理方式來完成軟體研發與設計，所以在使用 **MPLAB IDE** 時，就必需建立一個 **Project**。
- **Project** 的附加檔案名稱是 **xx.mcp**，最好與原始檔案放在同一個目錄以方便管理。
- 一個 **Project** 可記錄眾多資訊：
 - 視窗位置、大小、個數
 - 相關檔案的名稱、位置
 - 相關偵錯訊息的設定值
 - 組譯器、編譯器的選擇與設定
- 以 **Project** 觀念來保持一個完整的軟體設計，以便日後程式的維護、修改。

練習：建立新的專案 (Project)

- 執行 MPLAB IDE ， 將顯示一初始的空白桌面

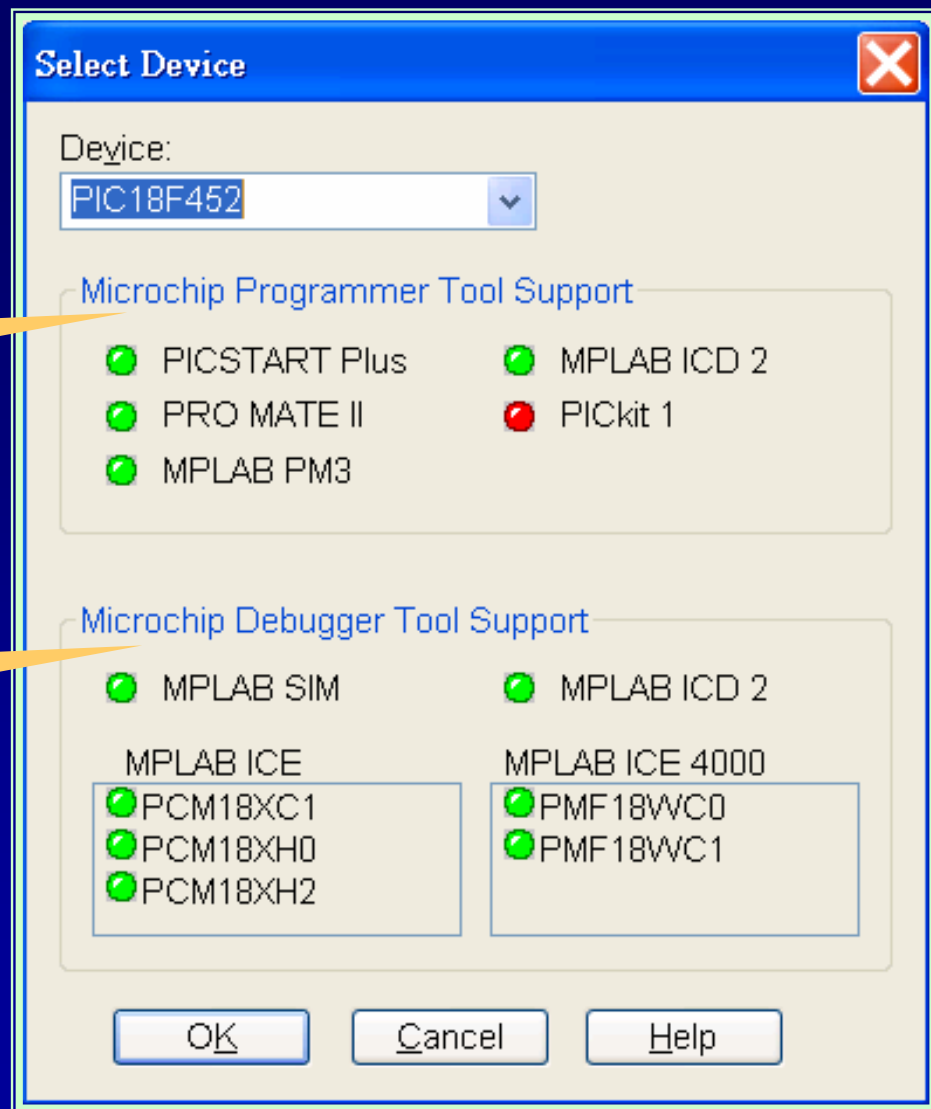


練習：建立新的專案

- 使用 “Configure → Select Device” 來指定 MCU 為 PIC18F452

目前所選擇的元件
所支援的燒錄器

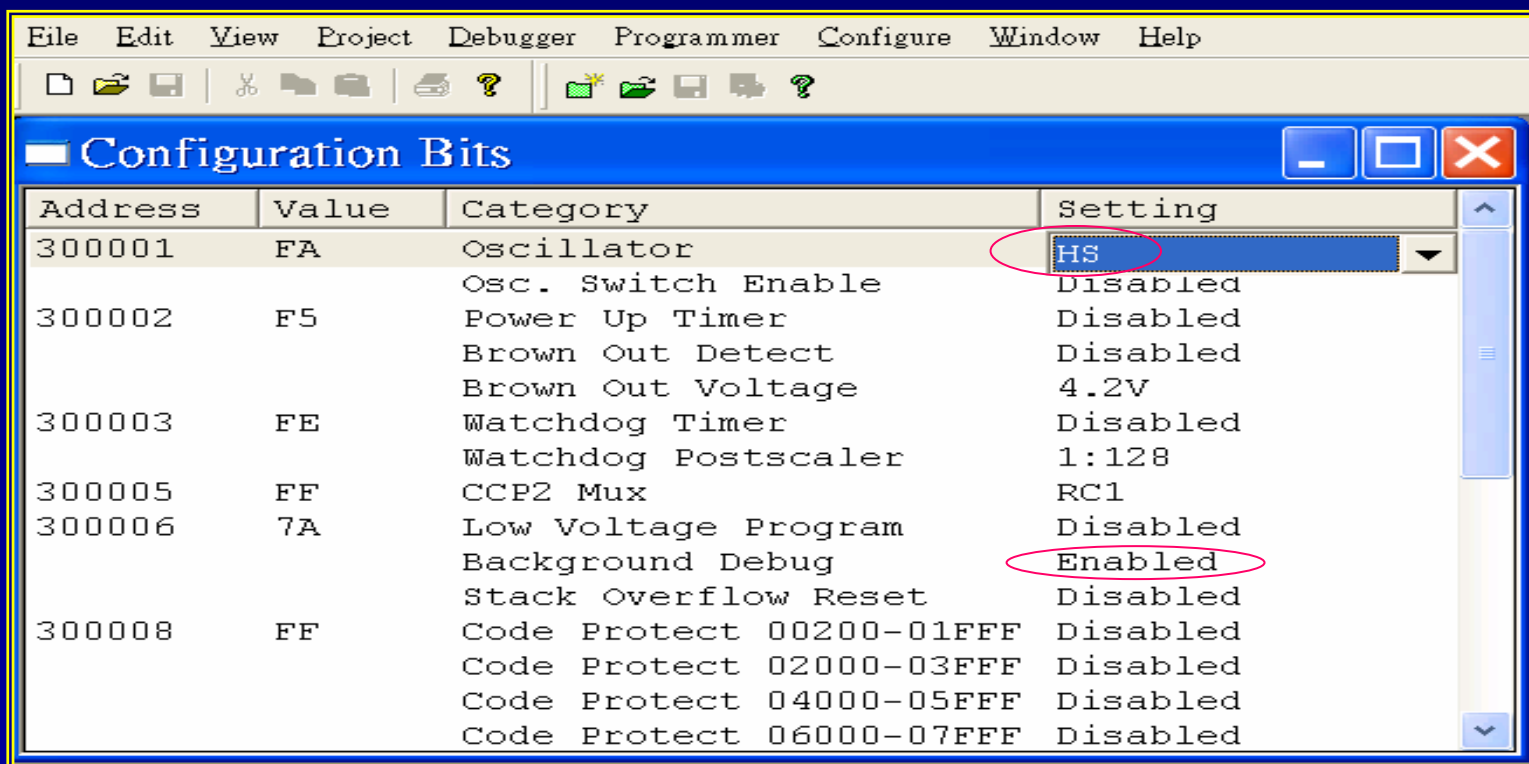
目前所選擇的元件
所支援的發展工具





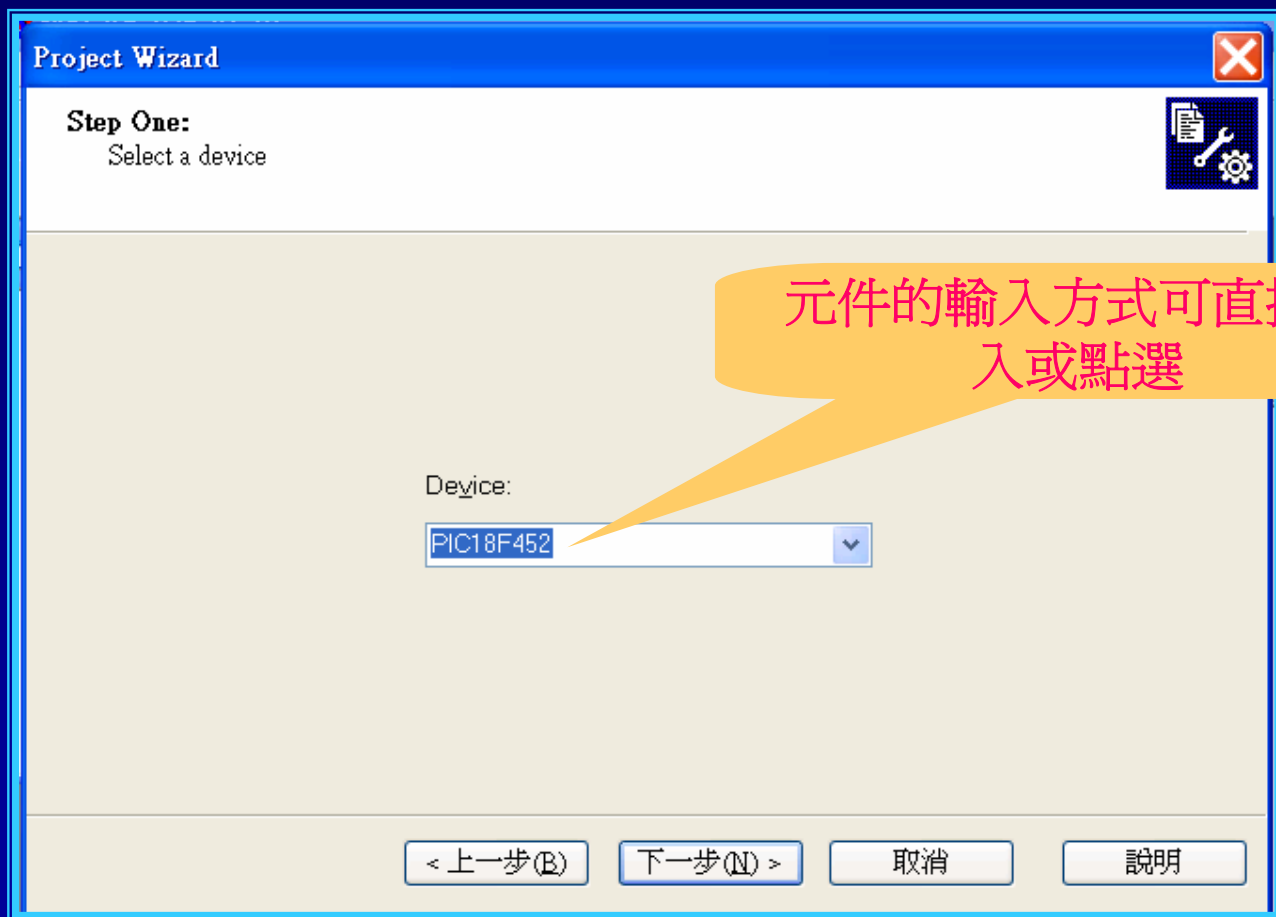
練習：建立新的專案

- 使用 “Configure → Configuration Bits” 來設定 IC 運作模式
 - 除 Background Debug 設定為 Enabled 以便使用 MPLAB ICD 2
 - 其他選項，均設為 Disable



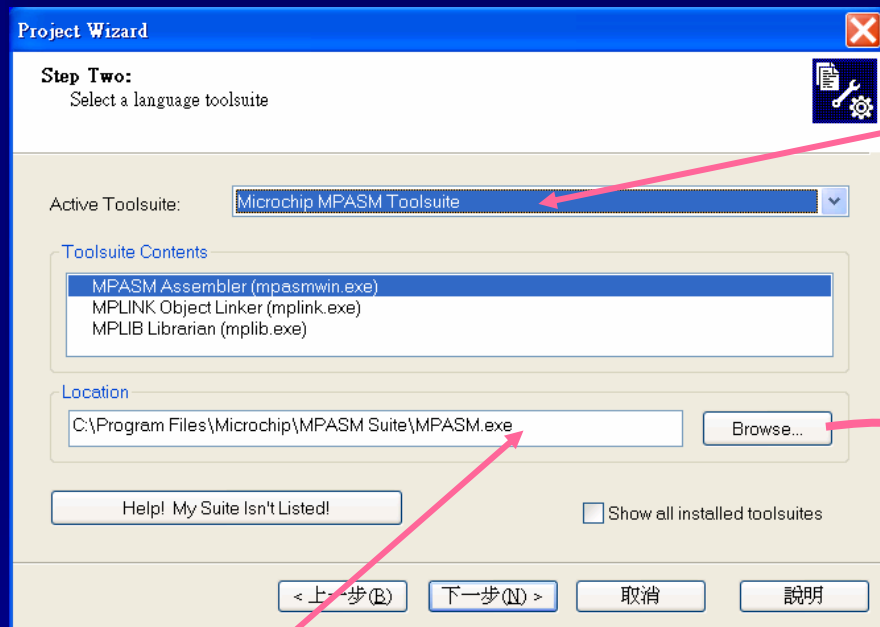
練習：建立新的專案

- 使用 “Project → Project Wizard 來建立一新的 Project





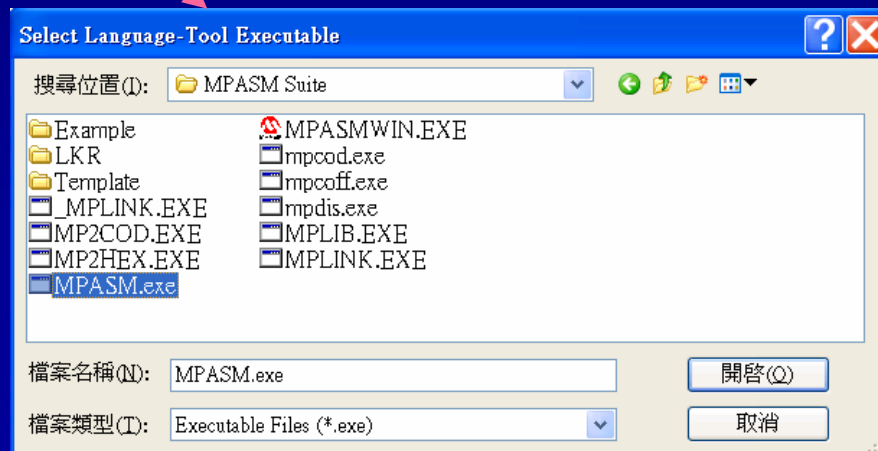
練習：建立新的專案



■ 設定語言工具

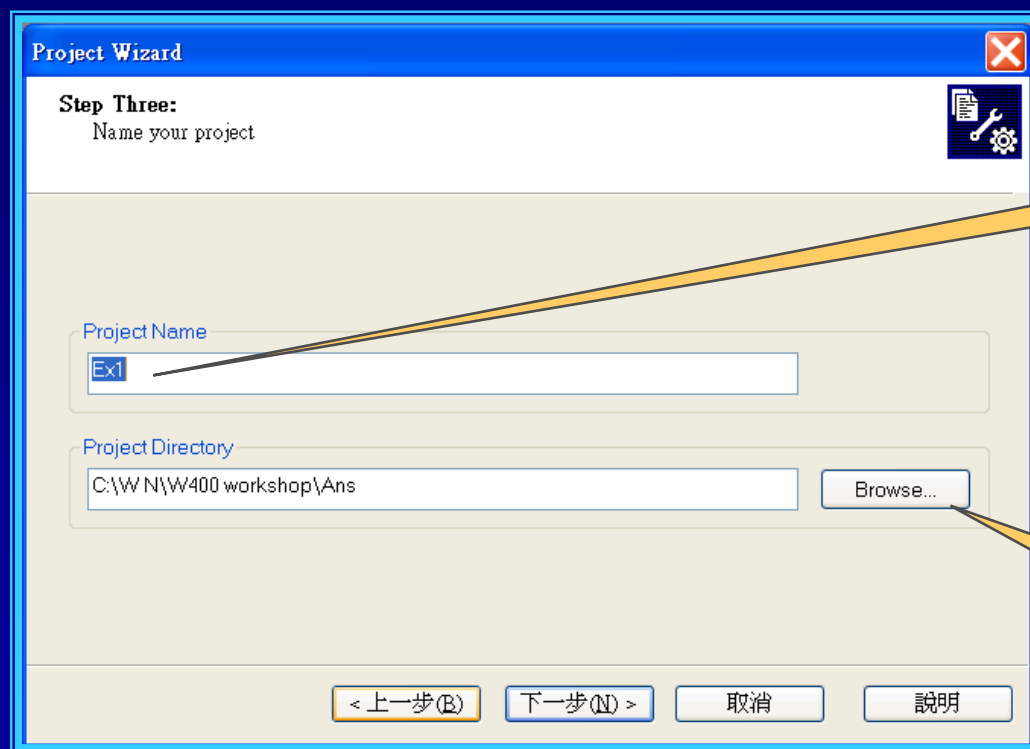
■ 也可以在“Project → Set Language Toolsuite”來設定使用 MPASM 來組譯

- 設頂語言工具執行路徑
- 也可以用“Project → Set Language Tool locations”來確定相關程式所執行的位置



練習：建立新的專案

- 建立 Project 裡的 source code 及工作目錄



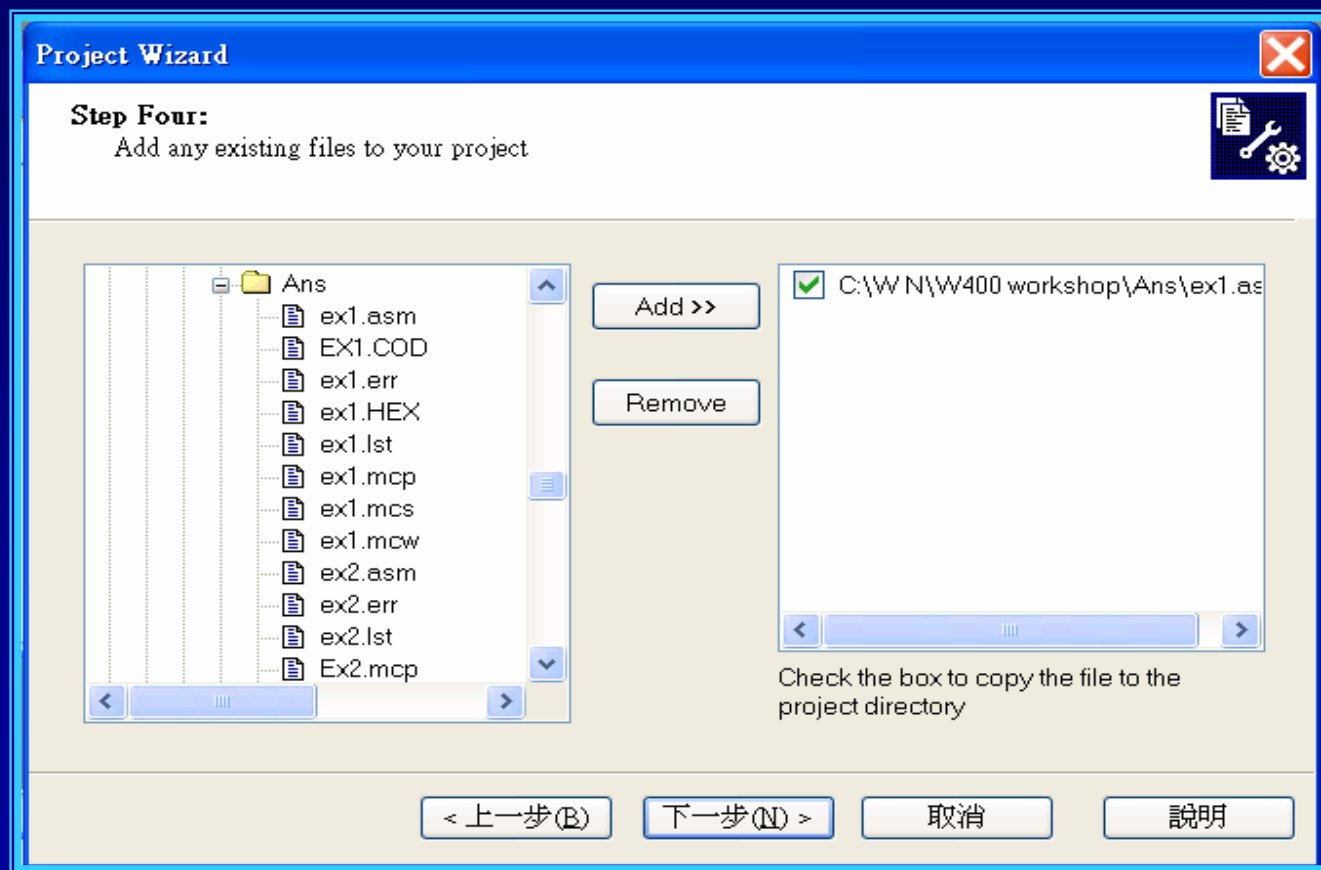
輸入專案名稱 **Ex1.mcp**

用 **Browse** 來指定目錄



練習：建立新的專案

■ 加入 source code 到 Project 的工作目錄



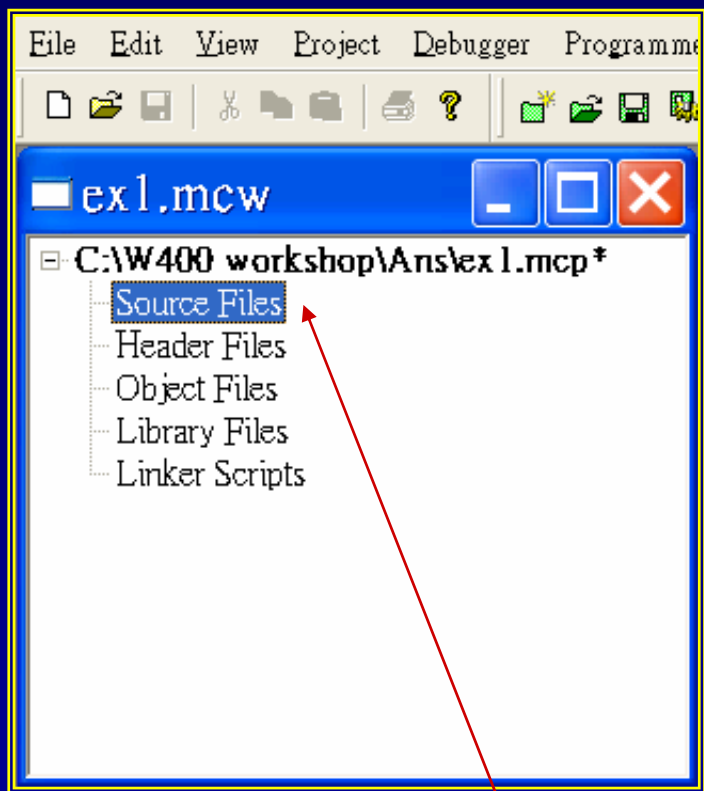
練習：建立新的專案

- **Project** 建立完成，請在確認設定是否正確

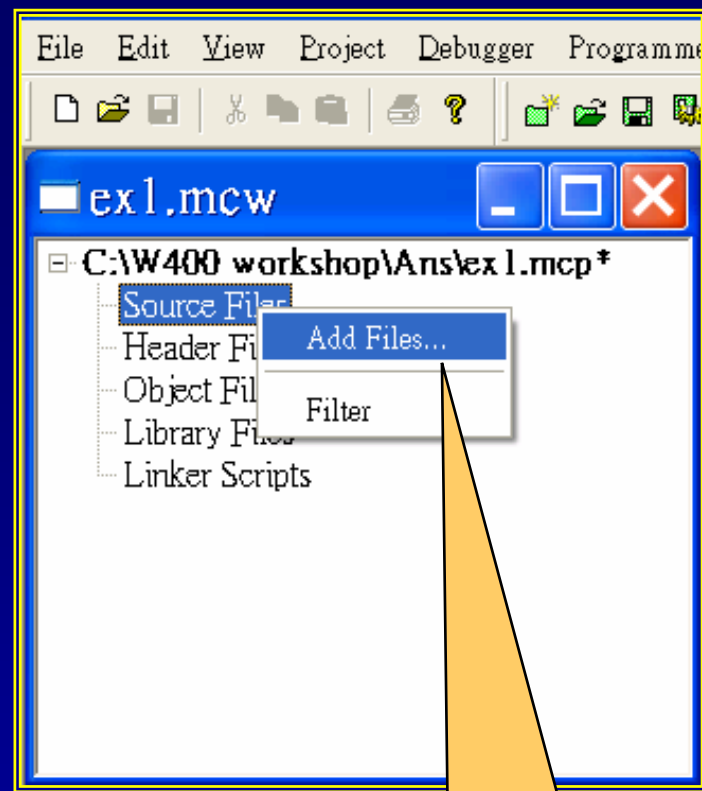




練習：加入原始檔案方式



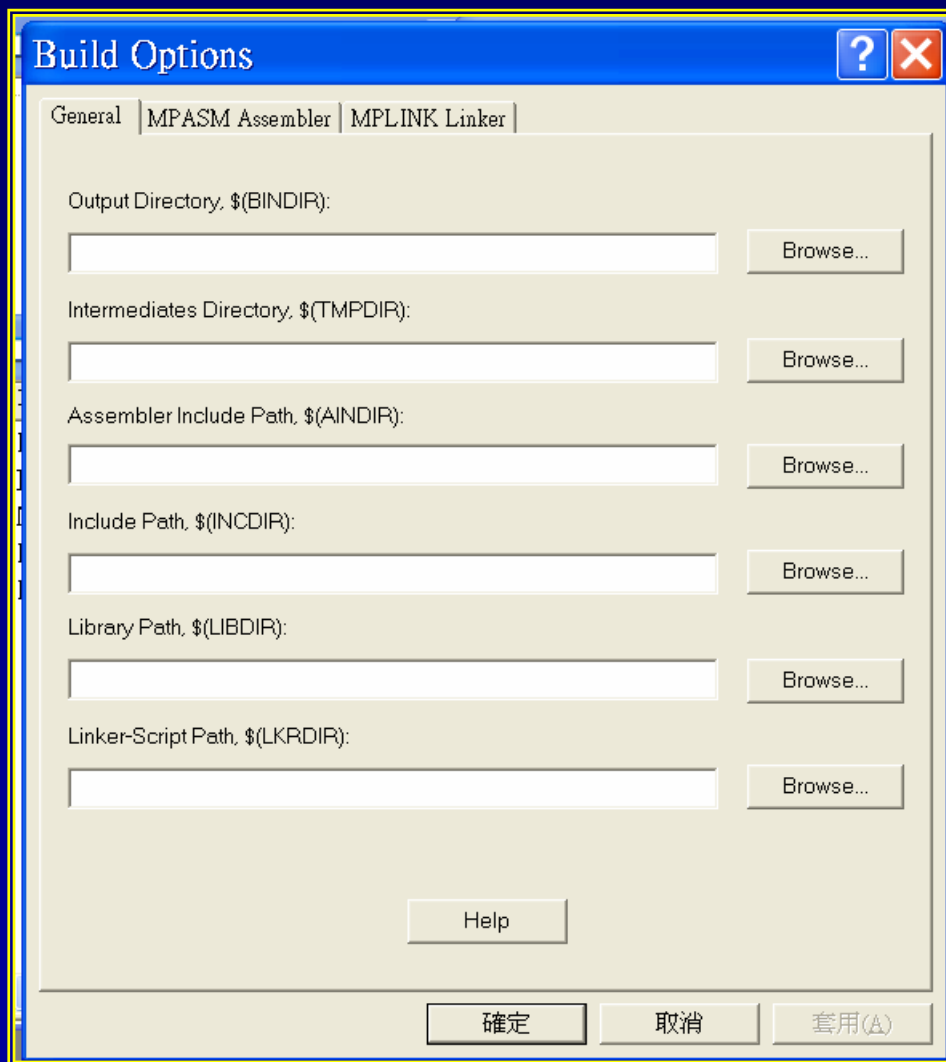
將滑鼠指到
Source Files
並按下滑鼠的右鍵



MPLAB IDE
將要求您加入檔案



練習：建立資料庫來源位置



- 使用“Project → Build Options → Project “啓動輸入視窗
- 該視窗是輸入資料庫、含入檔及連結描述檔的路徑位置，一般是使用 C 語言及多檔案的組合語言才需要輸入
- 使用單一組合語言者無需輸入路徑資料



練習：組譯程式

■ 使用 Project → Build All 或 Ctrl+F10 來組譯程式

The screenshot shows the MPLAB IDE interface. The main window displays the assembly code for `ex1.asm`. The code includes comments about I/O control, directives for the PIC18F452 processor, and defines for SW2 and SW3. The build output in the Output window shows the successful compilation of the code.

Output Window:

```
Build | Find in Files | MPLAB ICD 2 |
Deleting intermediary files... done.
Executing: "C:\Program Files\MPLAB IDE\MC
Loaded C:\W400 workshop\Ans\ex1.COD
BUILD SUCCEEDED
```

Assembly Code (ex1.asm):

```
*****
;
; The ex1.asm is exercise one for the I/O control
; Press the SW3(RA4) the PORTD will show b11110000 on LED
; Press the SW2(RB0) the PORTD will show b00001111 on LED
;
*****

LIST      P=18F452                ;directive to define process
#include <P18F452.INC>             ;processor specific variable def

*****

#define     SW2      PORTB, 0
#define     SW3      PORTA, 4

*****
;Reset vector
; This code will start executing when a reset occurs.

ORG        0x0000

goto       Main                    ;go to start of main code

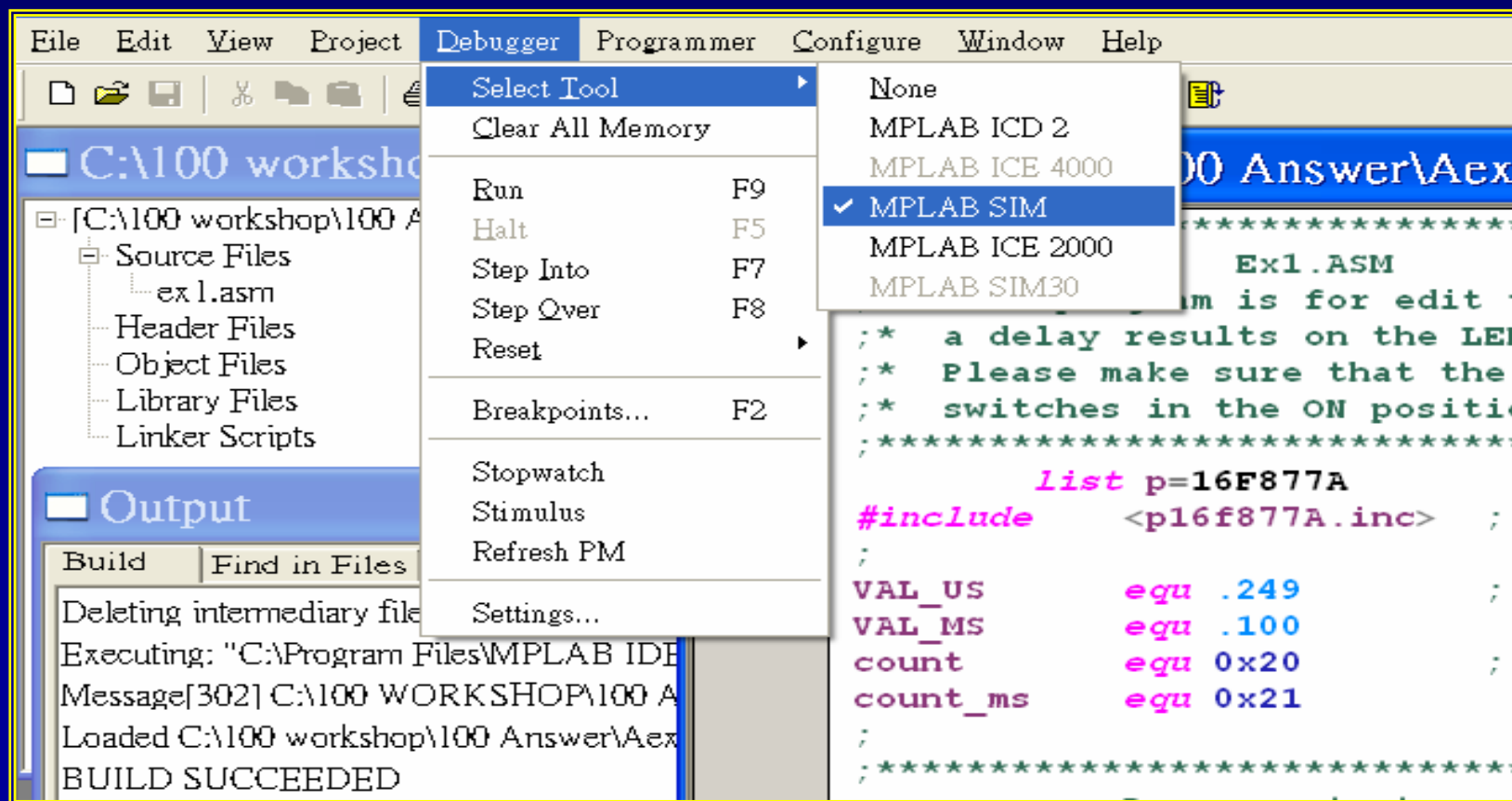
*****
;Start of main program
```

組譯成功



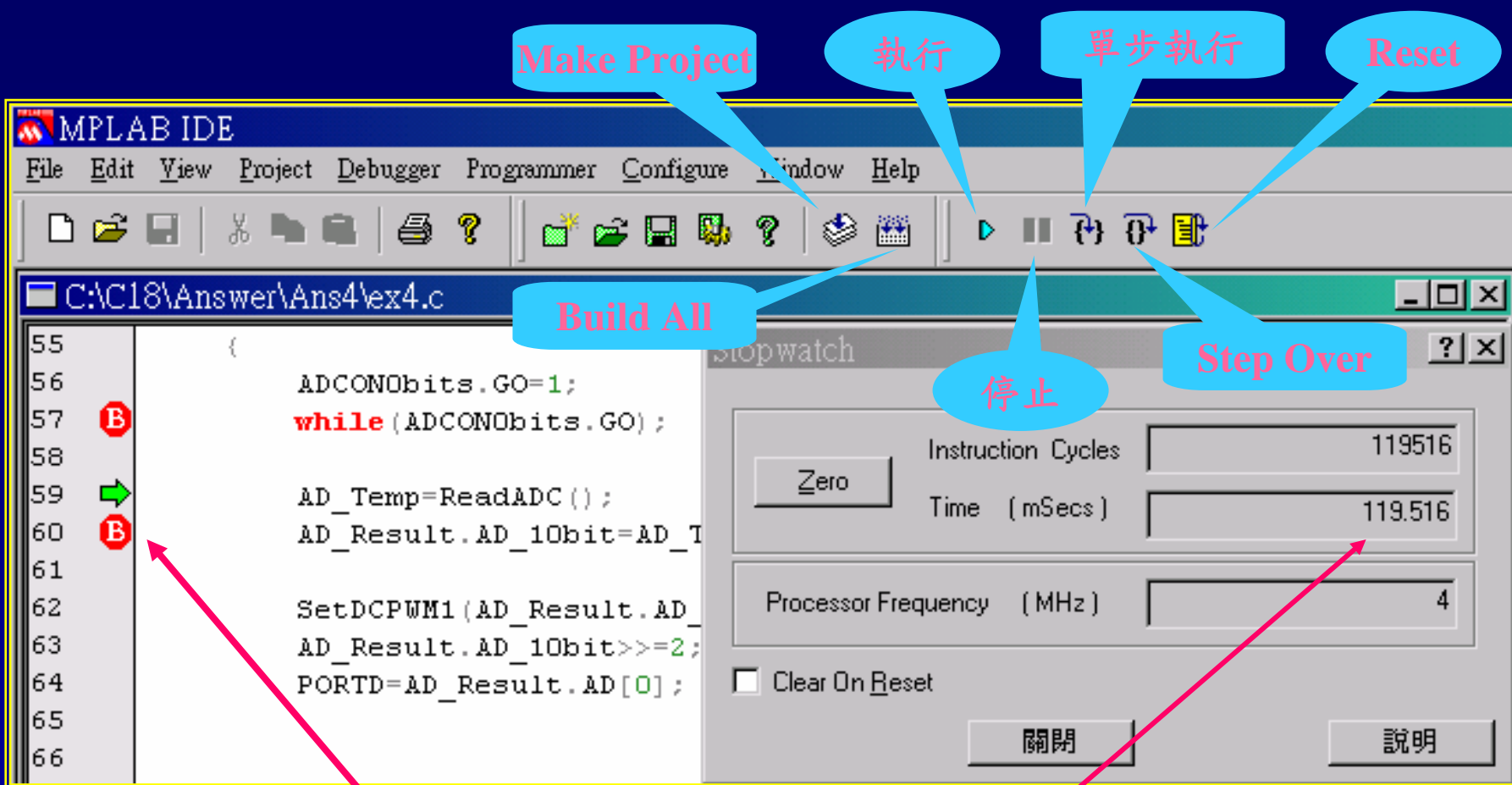
啟動基本 MPLAB-SIM

- 點選“Debugger → Select Tool → MPLAB SIM”
以啟動內建的軟體模擬程式





MPLAB SIM 的基本除錯功能



利用mouse的右鍵
來設定中斷點

利用Stopwatch視窗
來量測程式執行
所需的時間

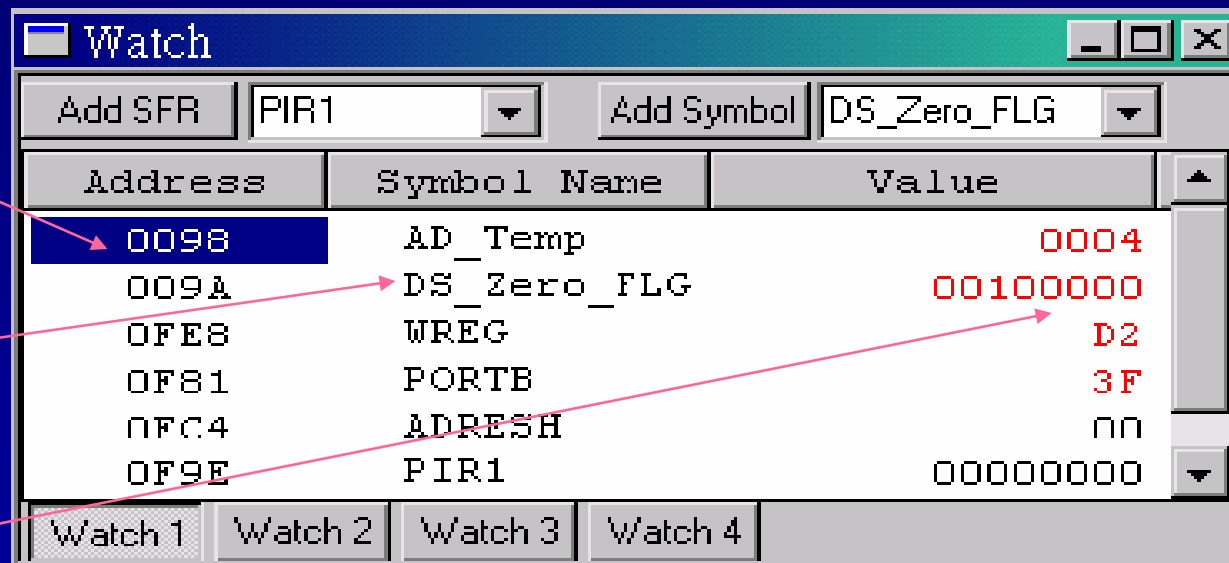
Watch Window 的重要性

- 變數在 **RAM** 的位置是誰安排的
- 你知道怎樣才能看到變數的內容
- **MPLAB IDE** 有專屬的變數觀察視窗

變數位置

變數名稱

變數內容



Address	Symbol Name	Value
0098	AD_Temp	0004
009A	DS_Zero_FLG	00100000
0FE8	WREG	D2
0F81	PORTB	3F
0FC4	ADRESH	00
0F9E	PIR1	00000000

Watch 1 Watch 2 Watch 3 Watch 4

編譯程式與除錯

- 利用 **Build All (Ctrl + F10)** 來編譯程式
 - 如有錯誤，請參考錯誤訊息並加以修正
 - 在錯誤訊息處按滑鼠兩次即能輕易切換至錯誤行
- 利用**Watch Window**來觀察變數
- 利用**Mouse**的右鍵來設定中斷點
 - 熟悉**Reset**，**Run**，**Halt**功能
 - **Step**，**Step Over**功能
 - **RAM**，**SFR** 視窗在 組合 語言下就不是那麼重要了？
 - 其它的視窗？



MICROCHIP

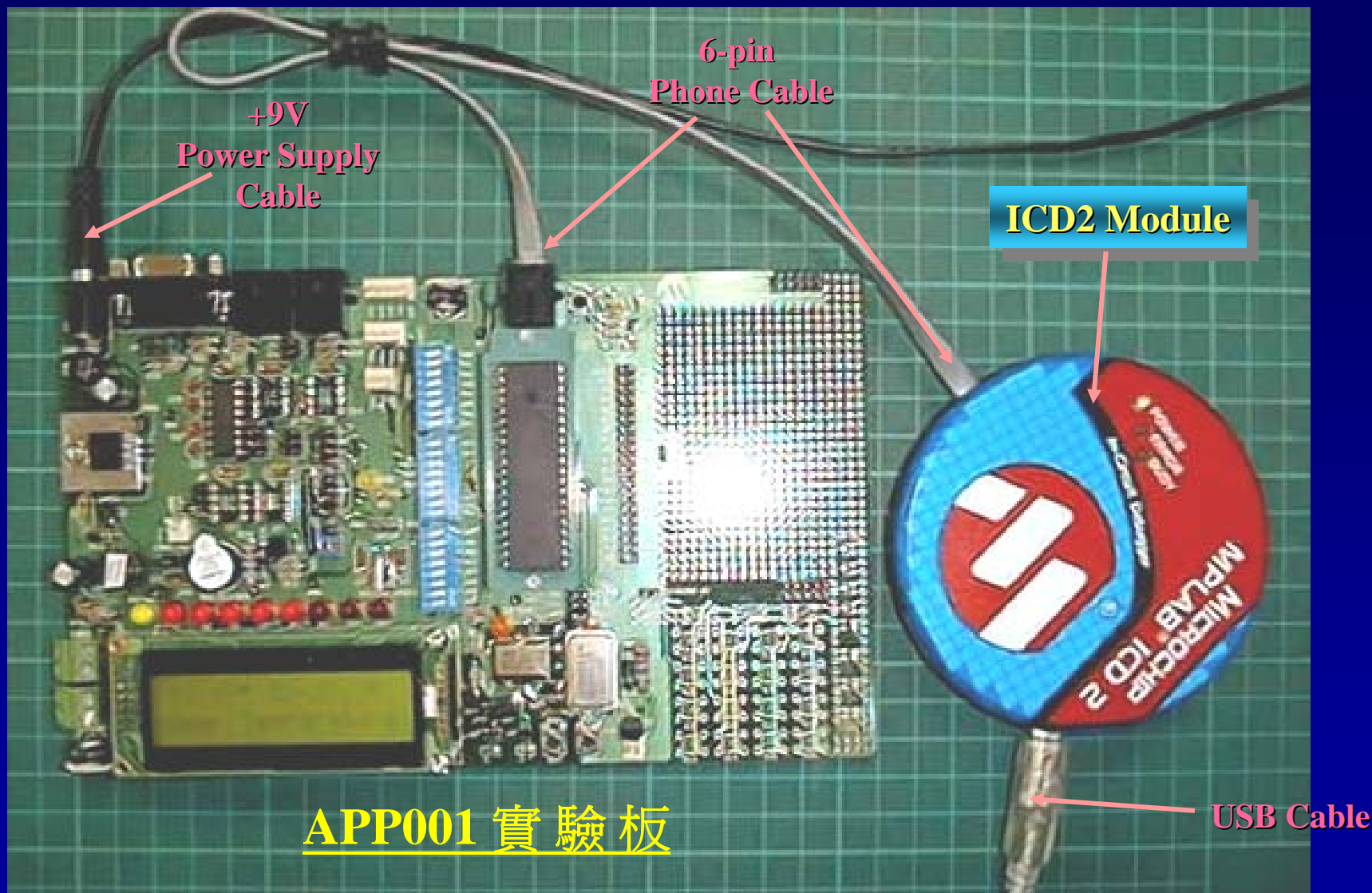
使用 MPLAB ICD2 除錯

MPLAB-ICD2 功能

- 全速執行
- 單步執行
- 單/多點硬體中斷
- 變數觀察，原始程式除錯等級
- 快速載入程式到模擬元件
- 可當模擬元件的燒錄工具
- 工作電壓：2.5V to 5.5V
- 頻率範圍：32KHz to 40MHz
- RS-232 或 USB 介面
- 價格便宜



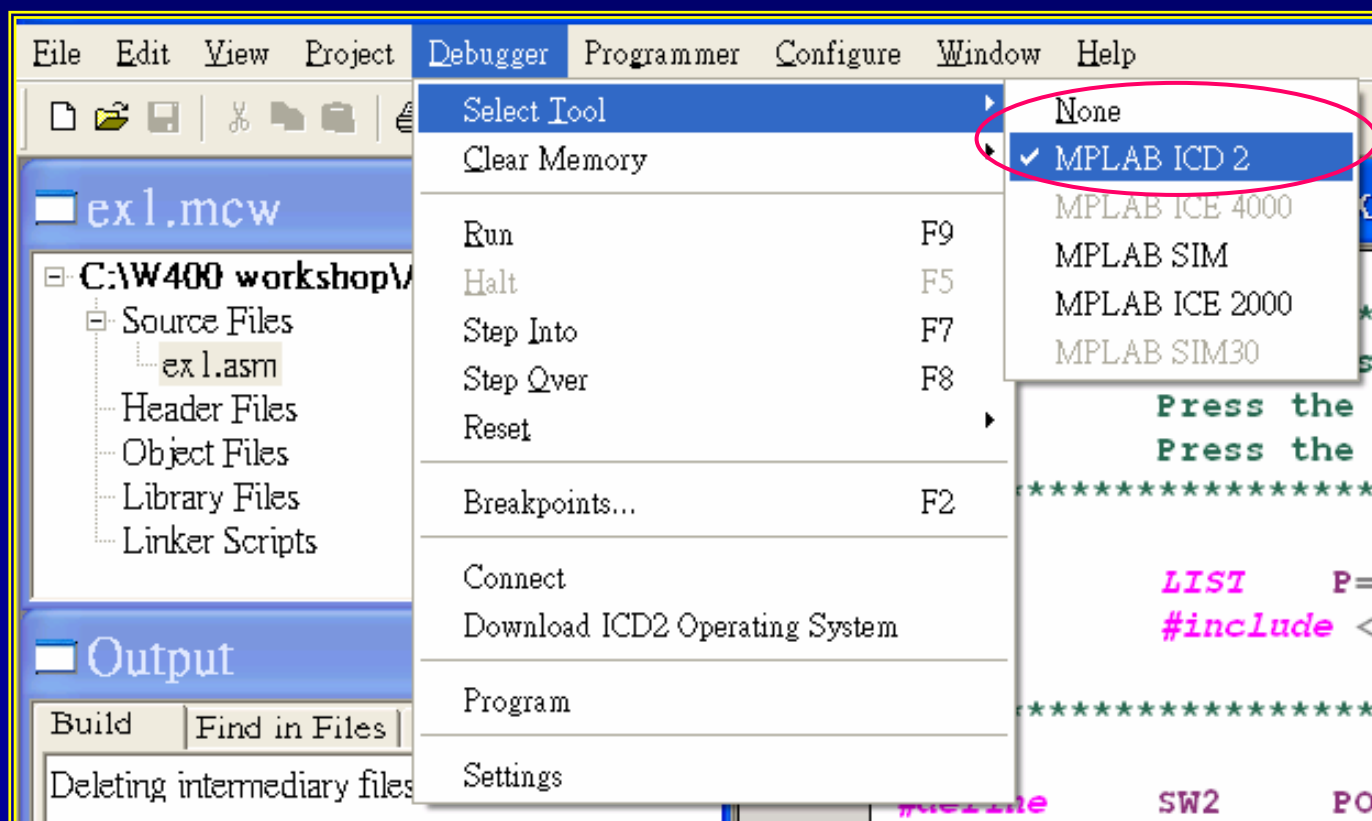
MPLAB-ICD2 配線圖





啟動 ICD2

- 點選“**Debugger → Select Tool → MPLAB ICD2**”以啟動內建的軟體模擬程式



MPLAB-ICD2 注意事項

PIC18F452除錯時

- ICD2 會佔用 18F452 最後的程式空間 (除錯程式使用)
- 任何修改程式的動作，需重新執行燒錄動作
- 只能設定一個中斷除錯點
- 程式記憶體及 EEPROM 的內容值，在除錯的過程中不會自動更新，如需更新需以讀取 Device 的方式更新
- ICD2 不支援堆疊視窗功能
- ICD2 不支援 SLEEP 功能
- ICD2 在除錯的過程中不能啟動 Watch-Dog Timer
- RB6 & RB7 保留給 ICD 做除錯用
- MCLR pin 會出現 13V 的電壓 (thru a 1kohm resistor)

使用 MPLAB-ICD2

- 有關使用 ICD2 的詳細步驟，請參閱：
 - MPLAB IDE v6.10 中文使用手冊，第五章
- 使用 ICD2 時，務必重新載入目前所使用 MPLAB IDE 版本的 ICD2 Firmware 以確保 ICD2 能與 MPLAB IDE 相容
 - 先點選 “Debugger → Select Tool → MPLAB ICD2”
 - 再點選 “Debugger → Download ICD2 Operating System”

正確的語法表達 (一)

數值、數字(字元)表示法

■ 十進制表示(Decimal): **D'<十進制數目>' & .<十進制數目>**

	MOVLW	D'100'	; 載入常數 100₍₁₀₎ to W Reg.
	MOVLW	.100	; 載入常數 100₍₁₀₎ to W Reg.
Const1	EQU	D'200'	; Const1 = 200 (十進制)

■ 十六進制表示(Hexadecimal): **H'<十六進制數目>' & 0x<十六進制數目> & <十六進制數目> h**

	MOVLW	H'3F'	; 載入常數 3F₍₁₆₎ to W Reg.
	MOVLW	0x3F	; 載入常數 3F₍₁₆₎ to W Reg.
	MOVLW	0FEh	; 載入常數 FE₍₁₆₎ to W Reg.
Const1	EQU	H'5A'	; Const1 = 5A (十六進制)

正確的語法表達 (二)

數值、數字(字元)表示法

■ 二進制表示(Binary): B'<二進制數目>'

MOVLW B'11110000' ; 載入常數 0xF0 to W Reg.

Const1 EQU B'01010101' ; Const1 = 01010101 (二進制)

■ 字元(ASCII): A'<字元>' & '<字元>'

MOVLW A'R' ; 載入字元 "R" to W Reg.

MOVLW 'c' ; 載入字元 "c" to W Reg.

Const1 EQU 'a' ; Const1 = 小寫的字元 A

必需要使用的虛擬指令

- **LIST** - 目錄控制 (Listing Control)
 - `list p=PIC18F452`
- **#INCLUDE** - 加入一原始檔、定義檔或敘述檔
 - `#include <18f452.inc>`
- **EQU** - 宣告常數、變數 (不可重新定位)
 - `memory equ 0x3f`
 - `count equ .100`
 - `io_set equ B'11000011'`
- **ORG** - 設定程式組譯的起始位址
 - `org 0x00 ; 組譯位址從“00h”開始`
 - `org 0x30 ; 組譯位址從“30h”開始`
- **END** - 程式結束

虛擬指令的使用範例

```

list          p=18F452          ; 定義使用的 MCU 為 PIC18F452
#include       <p18F452.inc>     ; 使用 18F452 的標準定義檔

;***** 定義變數、常數、參數區 *****
T_DELAY      EQU                D'100'          ; 設定常數值
dly_count    EQU                H'00            ; 設定變數位址
;*****

ORG          0x000              ; 設定程式執行位址從"0000"開始
clrf         PCLATU
clrf         PCLATH
goto        main

;

ORG          0x0008            ; 高優先權中斷向量進入位址
;***** 中斷處理副程式區 *****
retfie       ; 中斷返回

;
main         movlw              T_DELAY          ; 主程式開始
             movwf              dly_count
;** remaining code goes here
END          ; 程式結束

```

練習一：I/O 的操作

- 本練習的程式 **Ex1.asm** 放在
 - **C:\W400 workshop\Exercise\Ex1.asm**
 - 建立一個屬於這個練習的 **Project**，**Project** 名稱自定
- 修改這個練習，使程式能依按鍵的選擇來控制 **LED**
 - **JP9** 的 1 & 2 腳需用 **Jumper** 短路
 - 設定 **RB0** , **RA4** 為輸入
 - 設定 **PORTD** 為輸出 (驅動 **LED**)
 - 按 **SW2 (RB0)** 時，點亮 **LED0 – LED3**
 - 按 **SW3 (RA4)** 時，點亮 **LED4 – LED7**

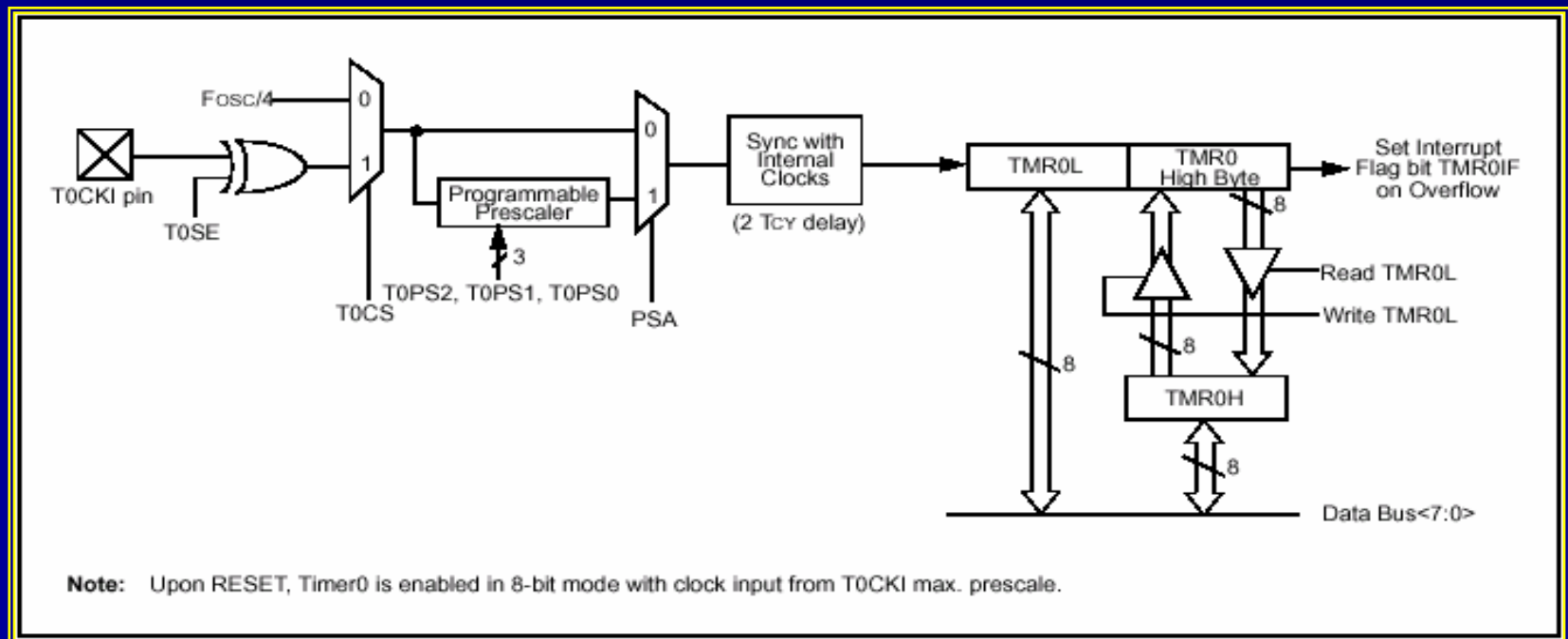


MICROCHIP

Timer & CCP Module 介紹

PIC18 系列的周邊：Timer0

- **Timer0 可設定為 8-Bits 或 16-Bits 模式**
- **16-bit mode 時， TMR0H 會在讀寫 TMR0L 時才真正的被讀出或寫入 Timer0**
 - 可準確的由 8-bit 的 Data Bus 來讀取 16-bit 的 Timer 值
- **計時器產生溢位時 FFh to 00h (FFFFh to 0000h)，即產生中斷**



PIC18 系列的周邊

Timer1 and Timer3

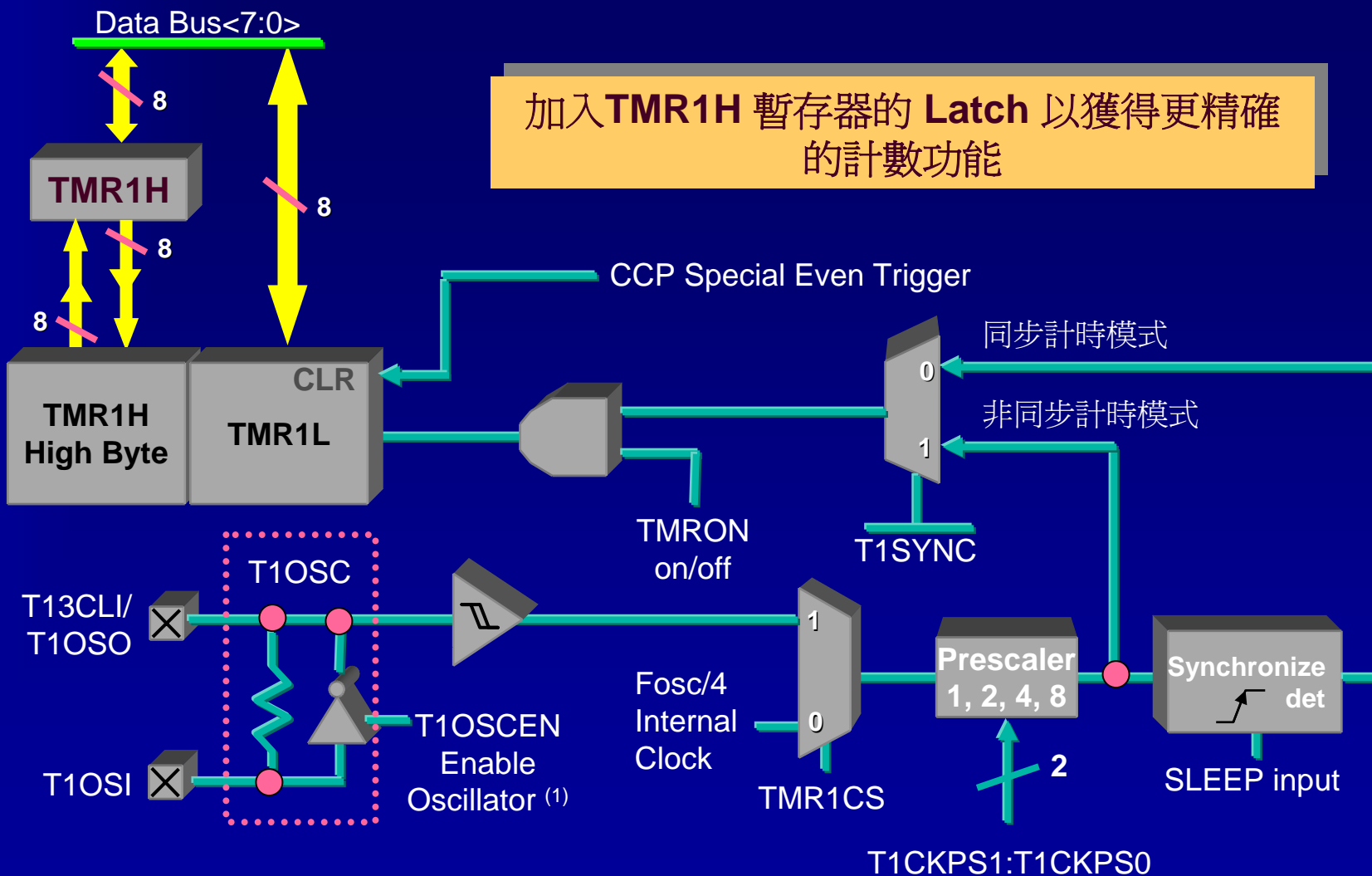
- 16-bit 模式的計數器或計時器
- 由兩個可讀/寫的 8-bit 計數器串聯而成
- 預除器有四種選擇： $\div 1$ ， $\div 2$ ， $\div 4$ ，or $\div 8$
- 三種功能：計時器，同步模式計數器，非同步模式計數器（睡眠模式下使用非同步時序喚醒）
- 專用石英振盪電路可作為外部計數時序或第二系統時序（System Clock）選擇
- 當計數器或計時器產生溢位時 FFFFh to 0000h，即產生中斷



PIC18 系列的周邊

Timer1 and Timer3 (continued)

加入 **TMR1H** 暫存器的 **Latch** 以獲得更精確的計數功能



PIC18 系列的周邊

Timer1 and Timer3 as a Real-Time Clock

- 使用 32.768 kHz 的石英振盪器作為 Timer1 或 Timer3 的計時訊號
 - 系統的主振盪器可使用低價的 **RC** 振盪電路。
 - 睡眠模式下，**Timer1 (Timer3)** 繼續遞增。
 - 當 **Timer1 (Timer3)** 產生溢位時，中斷會喚醒 MCU，主振盪器 (**RC**) 立即起振。
 - 可利用 **32.768KHz** 的值來校正 **RC** 振盪。

PIC18 系列的周邊

Timer2

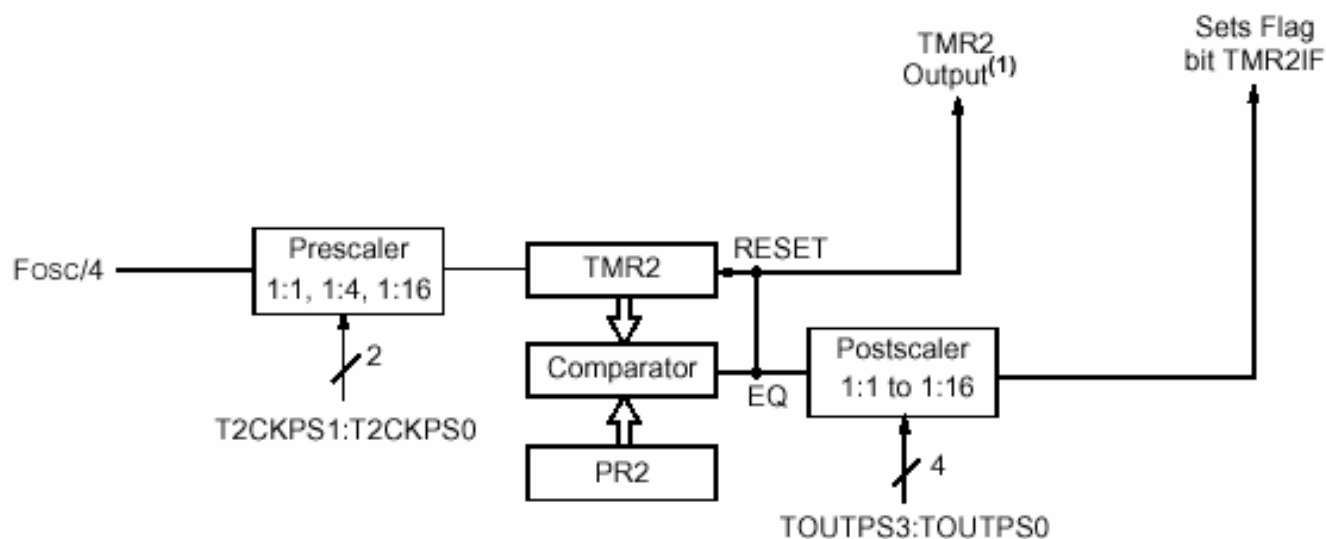
- **8-bit** 模式的計時器，有預除器及後除器之功能
- **PWM** 輸出模式下，基本的頻率來源
- **TMR2** 為一可讀、寫具有自動載入功能的計時器
- **TMR2** 會自動加一並與設定的值相比；若相等則送出訊號至後除器或產生中斷，並自動將自己清除為零，重新計時
- **MSSP (SPI™)** 傳送速率的設定

PIC18 系列的周邊 Timer2

■ Timer2 的方塊圖

- PR2 的內容為 Timer2 的週期 (0 → 255)

FIGURE 12-1: TIMER2 BLOCK DIAGRAM



Note 1: TMR2 register output can be software selected by the SSP Module as a baud clock.

PIC18 系列的周邊

Capture / Compare / PWM (CCP) Module

- **CCP 模組可規劃為：脈波量測器、計時比較模式、脈衝寬度調變器**
- **當起動脈波量測或計時比較功能時，使用 TMR1 或 TMR3 (16-Bit Timer) 當計時的基準。**
- **在脈衝寬度調變輸出模式下，啓動TMR2當脈衝寬度(Duty)和週期(Period)的計時基準。**

PIC18 系列的周邊

Capture / Compare / PWM (CCP) Module (*continued*)

■ 定義：

- Input Capture：計算輸入脈衝的時間、寬度及頻率；必須使用**16-bit**的 **Timer1** 為計時基準。
- Output Compare：設定一 **16-bit** 的計時比較值與 **16-bit** 的 **Timer1** 相比，若相等則依其設定來改變輸出。
- PWM (Pulse Width Modulation)：頻率固定的方波，藉由改變其脈衝寬度(**Duty**)來進行數值的調變

PIC18 系列的周邊

CCP Module: **PWM** Mode

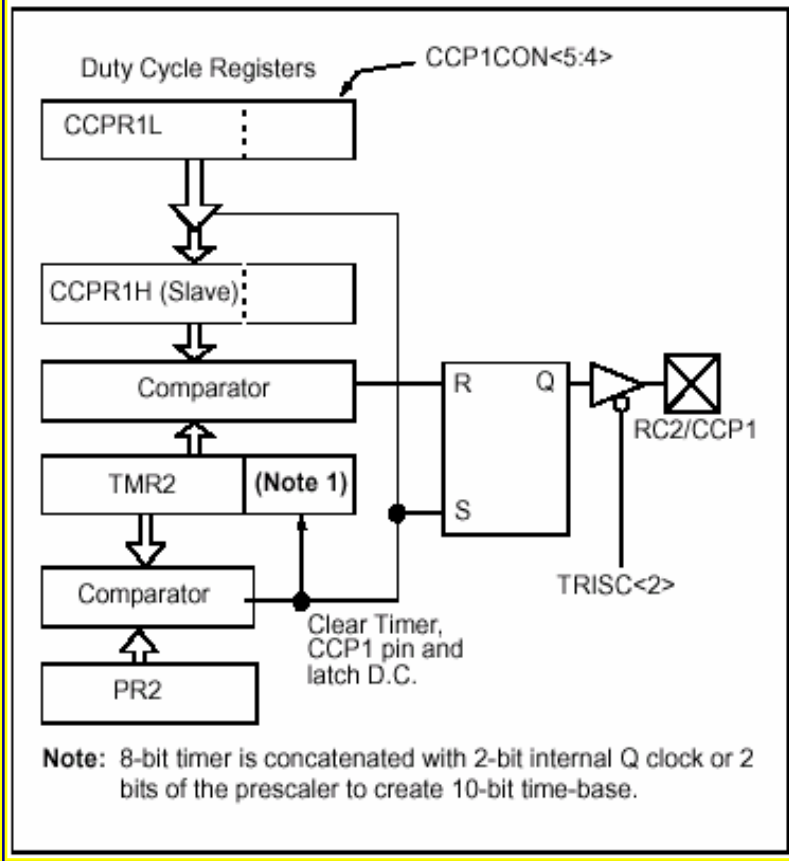
- 最高可達 **10-bit** 的解析度 (當工作頻率為 **40 Mhz**)
 - 輸出頻率 39.06 kHz 時，解析度為 10-bit
 - ✓ $40\text{MHz} / 1024 = 39.06\text{KHz}$
 - 輸出頻率 156.25 kHz 時，解析度為 8-bit
 - 輸出頻率 312.5 kHz 時，解析度為 7-bit
- 脈衝寬度的最高解析度為 **25 ns**
 - (**@ 40 MHz, high-resolution mode**)



PIC18 系列的周邊

CCP Module: PWM Mode

FIGURE 14-3: SIMPLIFIED PWM BLOCK DIAGRAM



- Period 由 PR2 設定
- Duty Cycle 由 CCPR1H 決定
- PWM 為 10-bit，較低的兩個位元置於 CCP1CON 的 bit <5:4>
- 每一新的週期開始時，CCPR1L 的設定值就會重新被載入且正反器被設為 1 輸出
- 當 TMR2 = Duty Cycle (CCPR1H)，則正反器的輸出會被清除為零

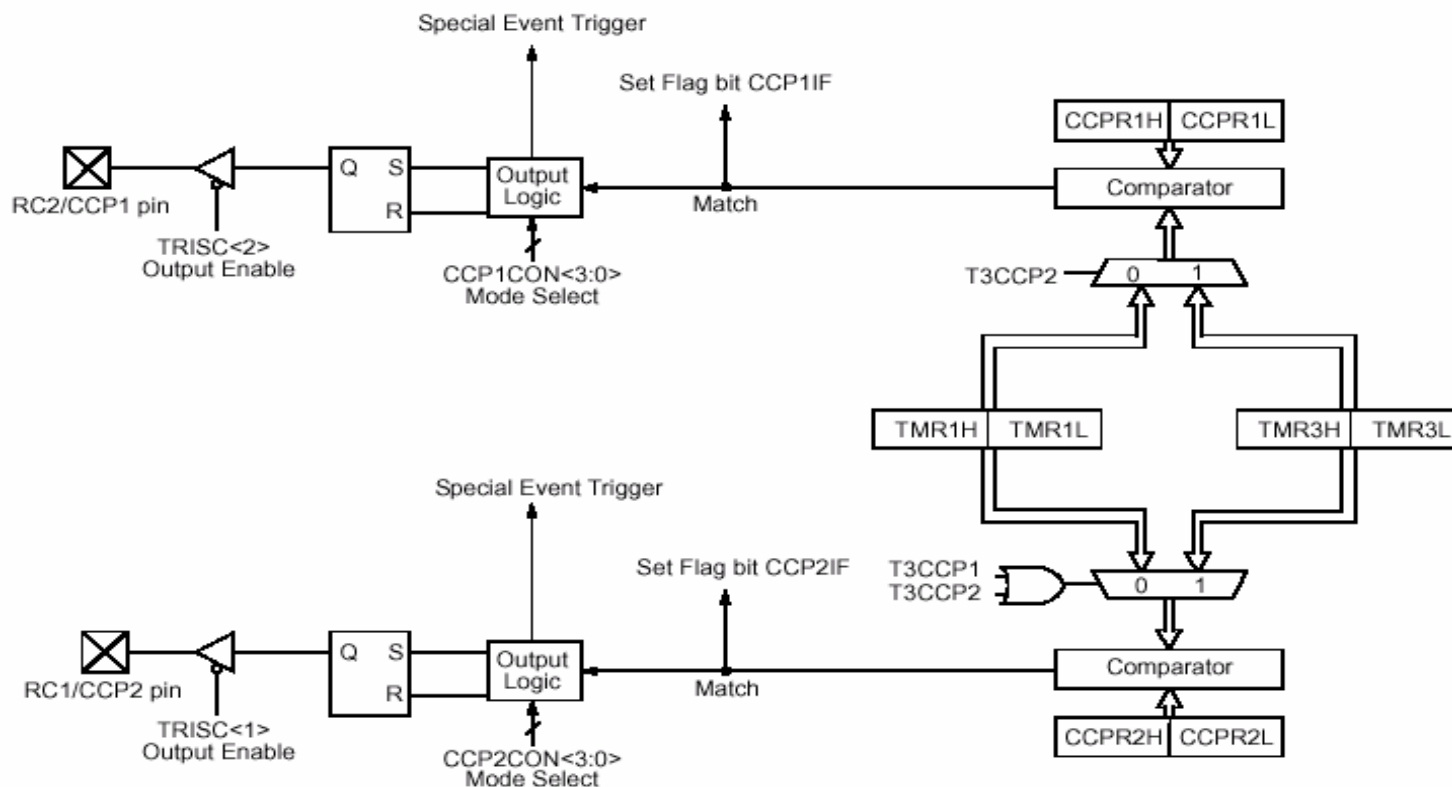


PIC18 系列的周邊

CCP Module: Output Compare Mode

FIGURE 14-2: COMPARE MODE OPERATION BLOCK DIAGRAM

Special Event Trigger will:
Reset Timer1 or Timer3, but not set Timer1 or Timer3 interrupt flag bit,
and set bit GO/DONE (ADCON0<2>)
which starts an A/D conversion (CCP2 only)



PIC18 系列的周邊

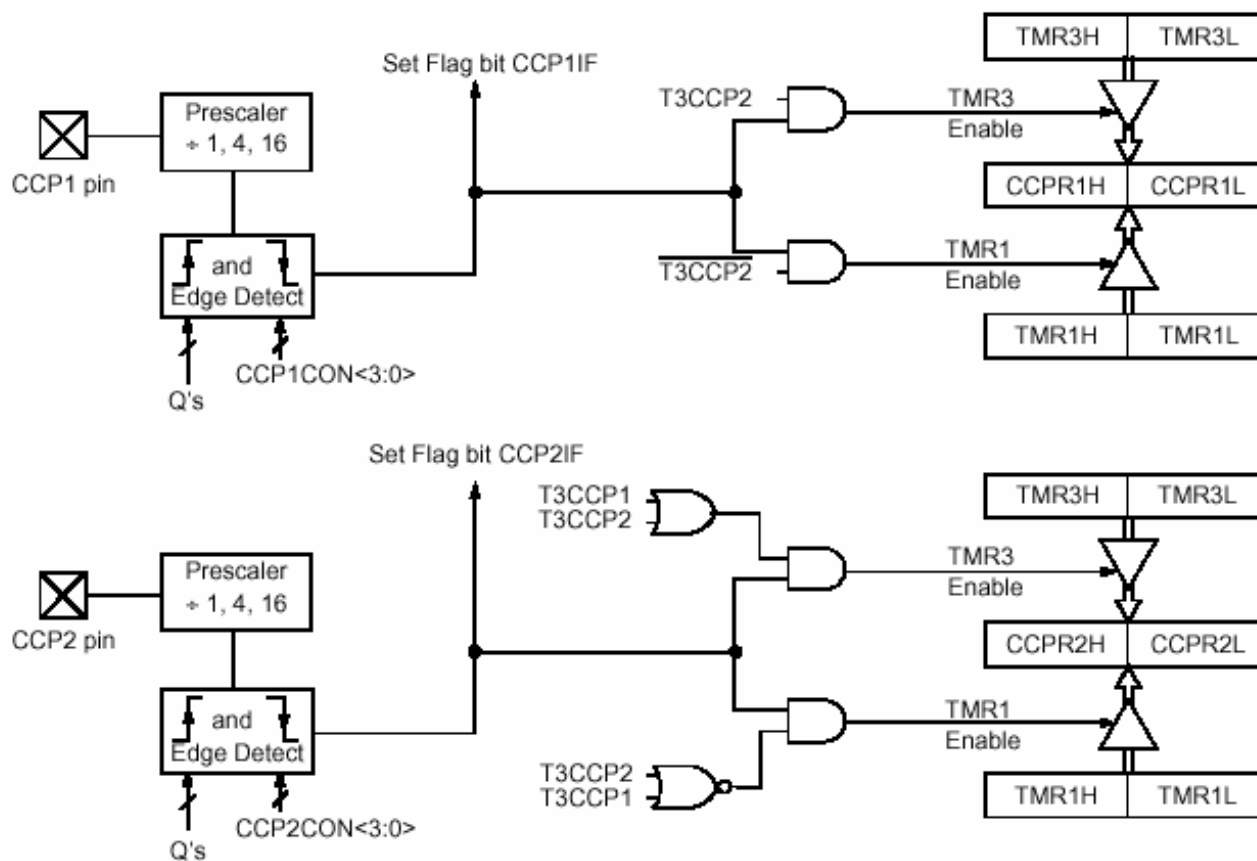
CCP Module: Output Compare Mode

- 當16-bit CCPRx 暫存器的內容值等於計時器 TMR1或TMR3時，CCPx 腳可經由事先的設定有以下之輸出變化：
 - High 輸出
 - Low 輸出
 - 輸出不改變
- 比較值相等時，也可產生中斷
- 亦可設定比較值相等時，自動清除 TMR1 或啟動 A/D 轉換器

PIC18 系列的周邊

CCP Module: Input Capture Mode

FIGURE 14-1: CAPTURE MODE OPERATION BLOCK DIAGRAM





PIC18 系列的周邊

CCP Module: Input Capture Mode

- 當下列事件發生在輸入腳CCPx時，TMR1或是 TMR3 目前的計數值(16-Bit)會直接被複製並儲存在CCPRxH & CCPRxL 暫存器
 - 每一上緣信號 (上緣或下緣觸發可設定)
 - 每一下緣信號
 - 每四個上緣或下緣信號
 - 每十六個上緣或下緣信號
- 事件的觸發也可產生中斷

18F452 中斷處理

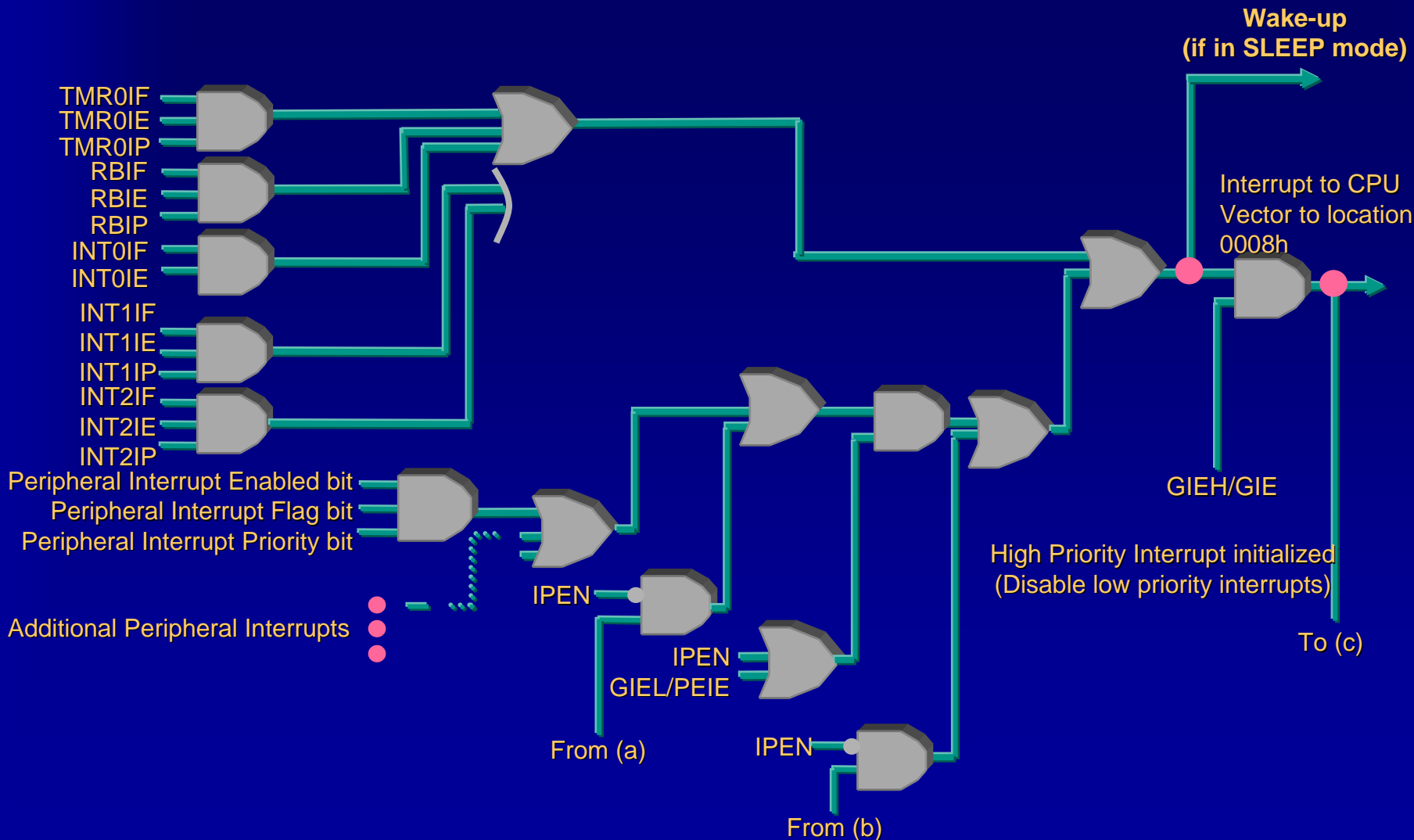
■ 18F452有兩個中斷向量點

- 高優先權 ==> 中斷向量位址 **0x0008**
- 低優先權 ==> 中斷向量位址 **0x0018**
- 每個中斷源均可選擇其中斷優先權（二選一）
- 每個中斷源均有獨立的中斷旗標(**Flag**)
- 中斷旗標的清除 ==> 自行用軟體清除
- 每個中斷源均可 **Enable** 或 **Disable**

■ 當然PIC18系列也可設定與PIC16Fxxx系列的中斷相容（關掉優先權的設定）



PIC18F452 中斷邏輯架構 (High Priority Level)



Shadow 暫存器

- 18F452有“Shadow Register”的設計，能提高中斷程式對事件的反應速度
- 高優先權中斷
 - W，BSR，STATUS 的存入/取出使用 **Shadow Register**
 - 程式的返回：**retfie FAST**
- 低優先權中斷
 - W，BSR，STATUS 的存入/取出則必需透過軟體方式
 - 程式的返回：**retfie 0**



Timer1 的中斷設定

- 有關 T1CON 的控制位元，請參考 Page 105 (PIC18F452)
- ROCN 的 <IPEN> 位元： 啟動高、低權位的中斷功能
- GIEH：允許高優先權中斷
- GIEL：允許低優先權中斷
- TMR1IE：打開 Timer1 的中斷設定
- TMR1IP = 1，設定 Timer1 為高優先權中斷

TABLE 11-2: REGISTERS ASSOCIATED WITH TIMER1 AS A TIMER/COUNTER

Name	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Value on POR, BOR	Value on all other RESETS
INTCON	GIE/GIEH	PEIE/GIEL	TMR0IE	INT0IE	RBIE	TMR0IF	INT0IF	RBIF	0000 000x	0000 000u
PIR1	PSPIF ⁽¹⁾	ADIF	RCIF	TXIF	SSPIF	CCP1IF	TMR2IF	TMR1IF	0000 0000	0000 0000
PIE1	PSPIE ⁽¹⁾	ADIE	RCIE	TXIE	SSPIE	CCP1IE	TMR2IE	TMR1IE	0000 0000	0000 0000
IPR1	PSPIP ⁽¹⁾	ADIP	RCIP	TXIP	SSPIP	CCP1IP	TMR2IP	TMR1IP	0000 0000	0000 0000
TMR1L	Holding Register for the Least Significant Byte of the 16-bit TMR1 Register								xxxx xxxx	uuuu uuuu
TMR1H	Holding Register for the Most Significant Byte of the 16-bit TMR1 Register								xxxx xxxx	uuuu uuuu
T1CON	RD16	—	T1CKPS1	T1CKPS0	T1OSCEN	T1SYNC	TMR1CS	TMR1ON	0-00 0000	u-uu uuuu

Legend: x = unknown, u = unchanged, - = unimplemented, read as '0'. Shaded cells are not used by the Timer1 module.

Note 1: The PSPIF, PSPIE and PSPIP bits are reserved on the PIC18F2X2 devices; always maintain these bits clear.



練習二：使用 Timer1 與 中斷

■ 使用 Timer1 外部的 32.768KHz 並啟動 Timer1 的中斷：

- 練習程式：C:\W400 workshop\Exercise\Ex2.asm
- 設定 PIC18F452 的工作模式後，進入主程式的永久迴圈
- 將 Timer1 設定為 500 ms 中斷 CPU 一次 (使用 $F_{osc} / 1$)
 - ✓ $0.5\text{Sec} = \text{Timer Value} * (1 / 32768\text{Hz})$
 - ✓ $\text{Timer Value} = ??$
- Timer1 每次中斷後，必須將 LED (PORTD) 的輸出值加一

注意！ 參考電路圖的設定

JP2 的設定是 3,5 及 4,6 短路； JP9 的設定是 1,2 短路



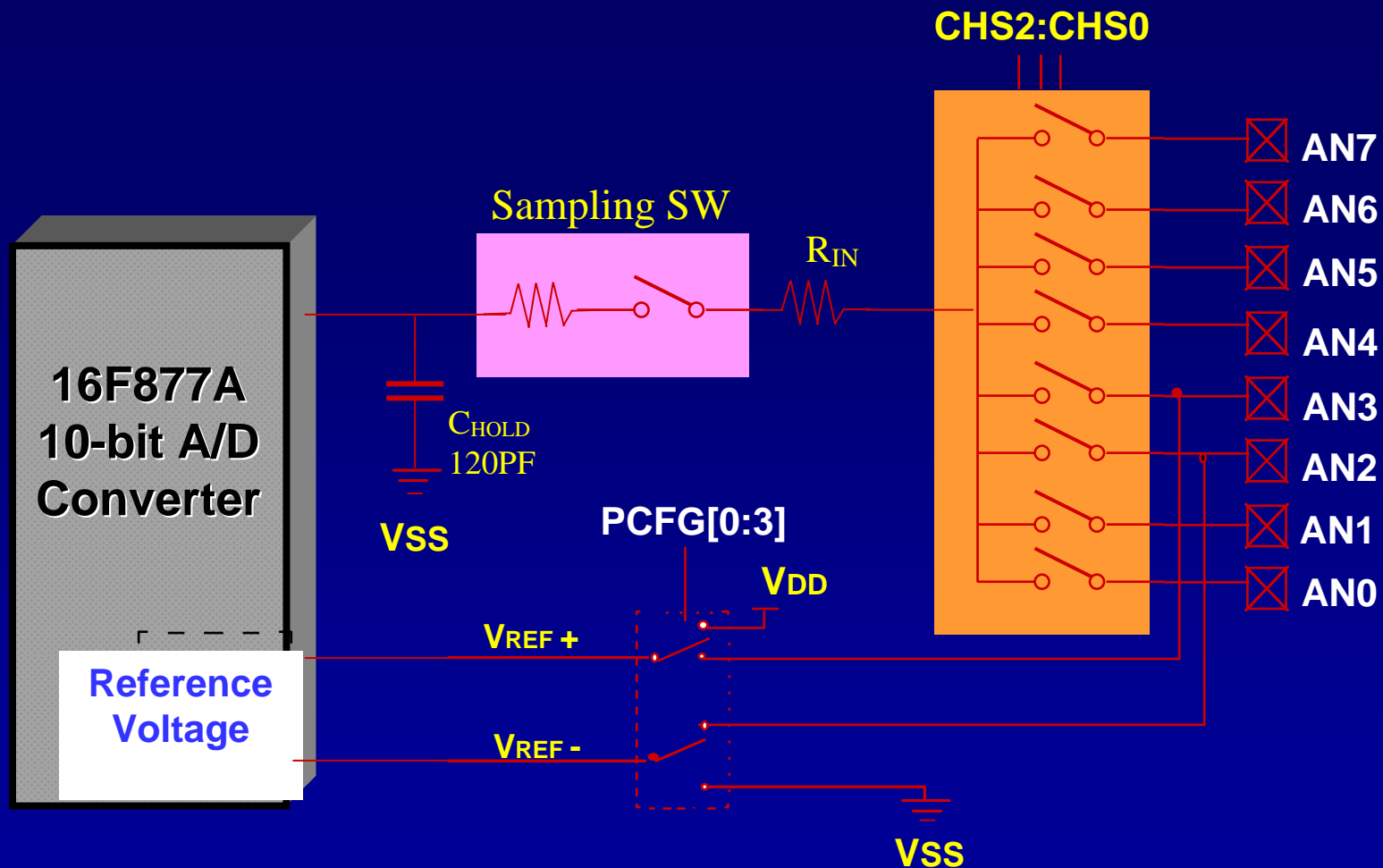
A/D 轉換器 & 電壓比較器

10-bit A/D 轉換器

- 8組類比轉換多工輸入選擇，10 bits 解析度
- 類比輸入取樣時間：20 μ S (輸入阻抗<10K)
- 類比輸入轉換時間：19.2 μ S (12 T_{AD})
- 10-bit 解析度時，只有一位元的誤差
- 允許使用外部參考電壓：VREF+ & VREF-
- 轉換的結果允許自動向左、向右對齊修正
- 完整的轉換時間共須 39.2 μ s
 - 如輸入腳位固定，其轉換時間只需：29.2 μ s



10-bit A/D 方塊圖





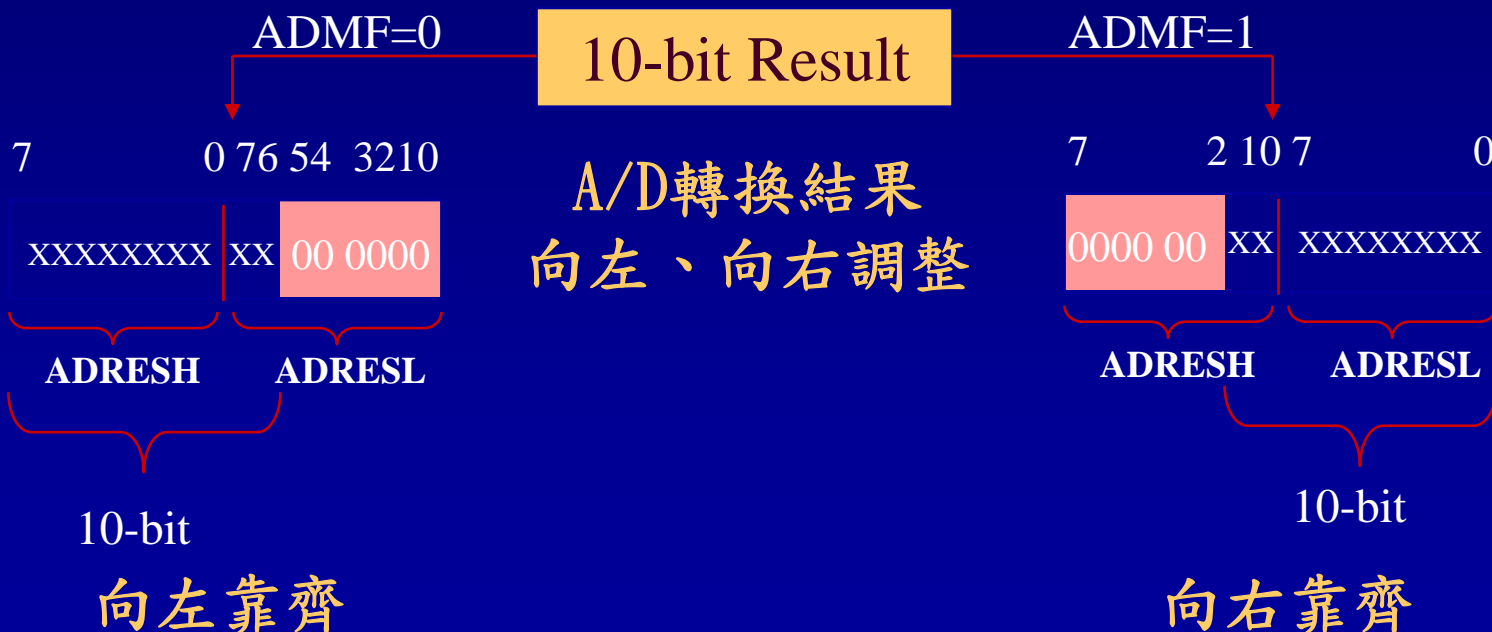
A/D 控制暫存器

ADCON0 Register

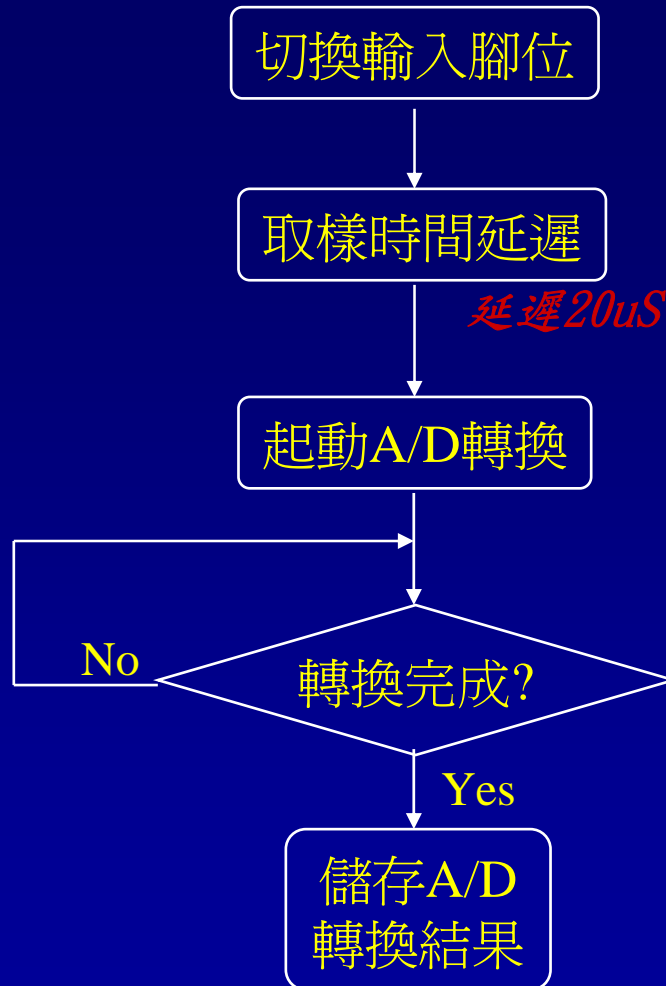
ADCS1	ADCS0	CHS2	CHS1	CHS0	GO/DONE	---	ADON
bit7							bit0

ADCON1 Register

ADFM	ADCS2	----	----	PCFG3	PCFG2	PCFG1	PCFG1
------	-------	------	------	-------	-------	-------	-------



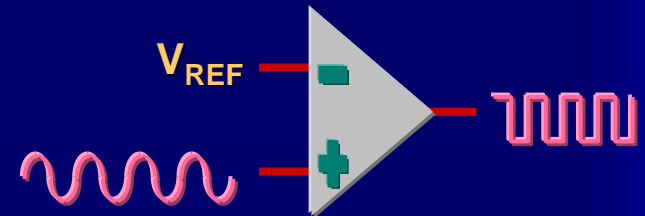
A/D 轉換基本流程



PIC18 系列的周邊

Analog Comparator Module

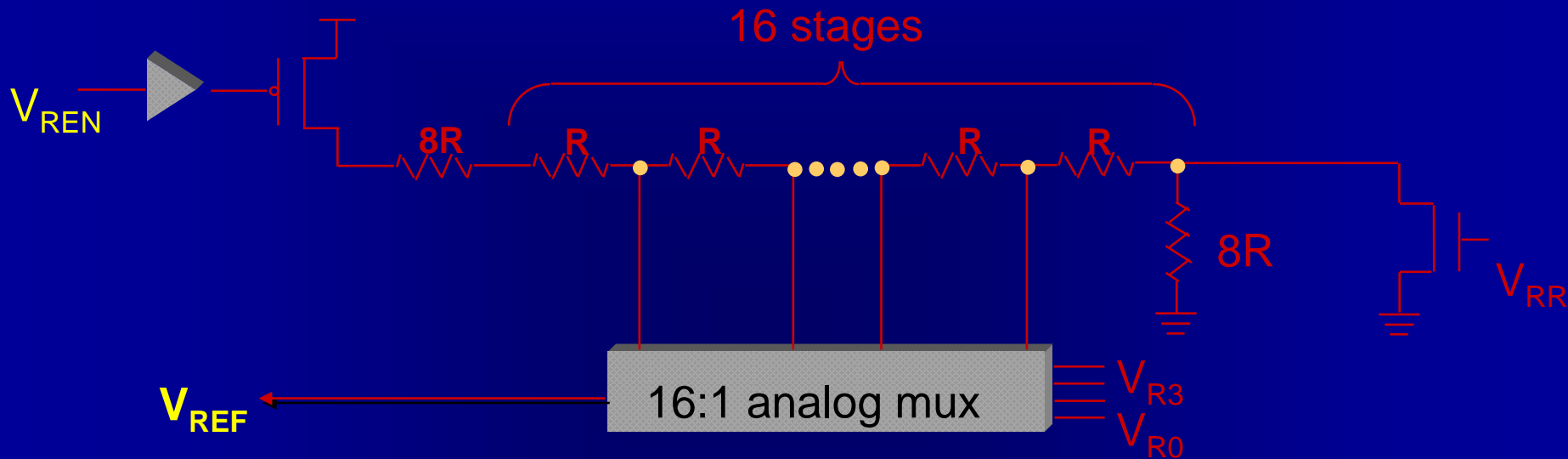
- 兩組類比的比較器
- 內建可程式規劃的參考電壓源
- 8 種工作模式的選擇
- 允許在睡眠模式下工作，比較器的輸出發生改變時可產生中斷來喚醒 MCU
- 比較器的輸出、輸入腳位可規劃成一般 I/O 腳使用





PIC18 系列的周邊

Internal V_{REF} : Block Diagram



- V_{REF} 有 32 段的電壓輸出設定
- 如果關閉參考電壓源，則 V_{REF} 會自動關閉
- 可做為簡易 D/A 轉換器
- 可將參考電壓 (V_{REF}) 可直接輸出於接腳上

練習三：使用 A/D 轉換器

■ 使用 A/D 轉換器將 VR1 的電壓透過 AN0 的輸入腳進行 A/D 的電壓轉換：

- 練習程式：C:\W400 workshop\Exercise\Ex3.asm
- 有關 A/D 的設定，請參考 ADCON0 及 ADCON1 兩個暫存器的設定說明
 - PIC18Fxx2 Data Sheet (Page 179 & 180)
- A/D 轉換的結果，向左調整後只取其最高的 8-bits (最低的兩個位元不予理會)，並將每次轉換後的結果顯示在 LED



MICROCHIP

**MSSP
&
USART**

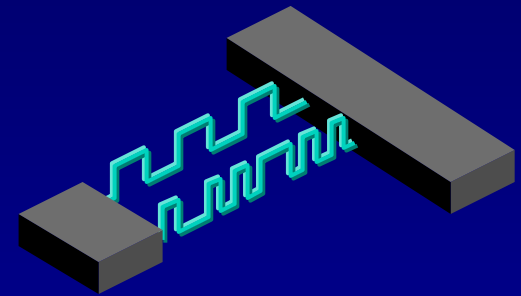
同步串列通訊(一)

Master Synchronous Serial Port (MSSP)

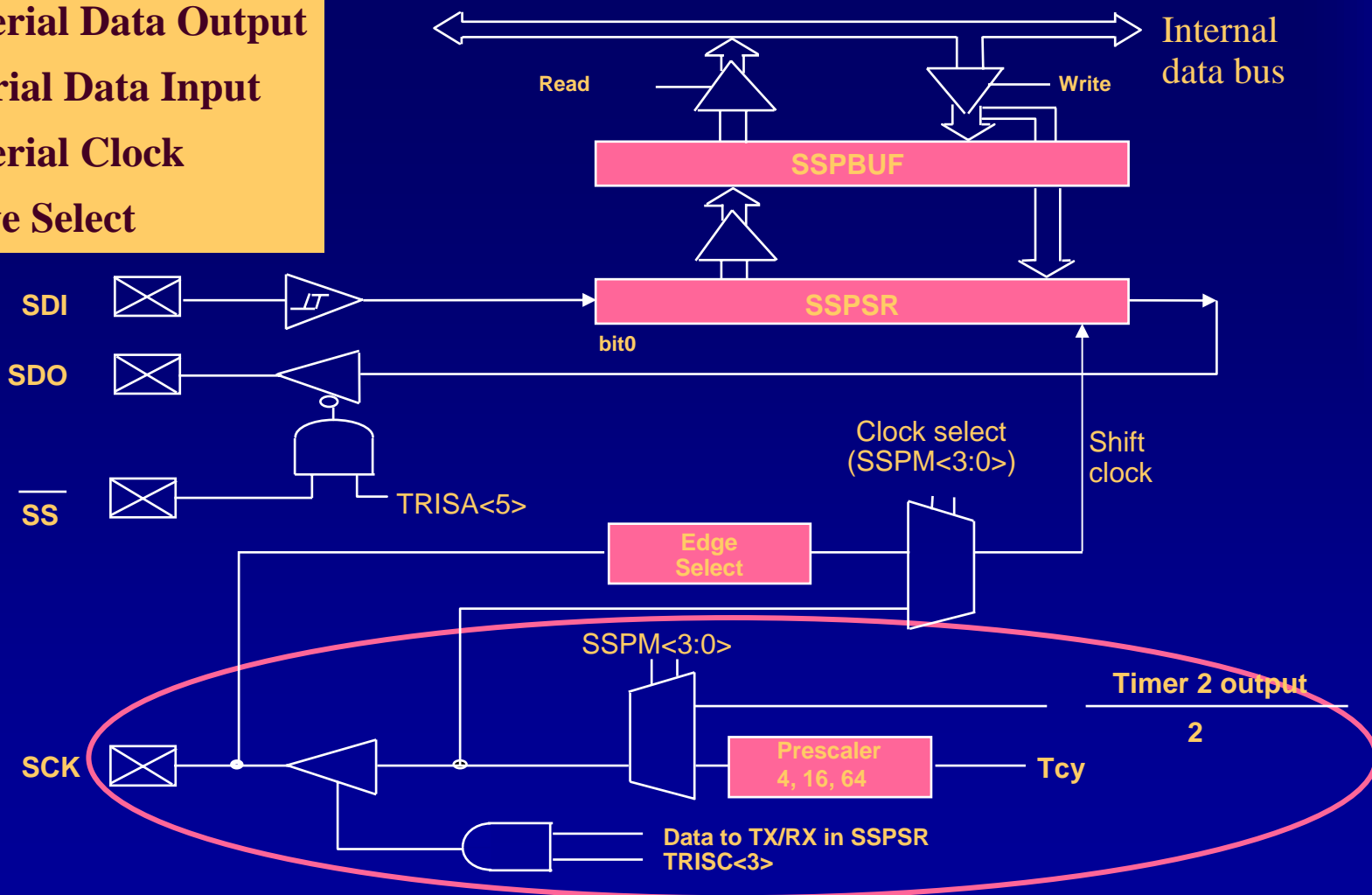
可工作於SPI或 I²C 兩種模式之一

■ SPI (Serial Peripheral Interface) 模式

- 可程式化速率設定
- 最高速率 (@ 40 MHz) :
 - Master 10.0 Mbps
 - Slave 4.29 Mbps
- 可程式化設定接收、發送的時脈(clock)動作極性
- 支援兩種傳輸模式 Microwire™ 和 Motorola's SPI



SS: Slave Select



Master Mode: SCK is the clock output pin

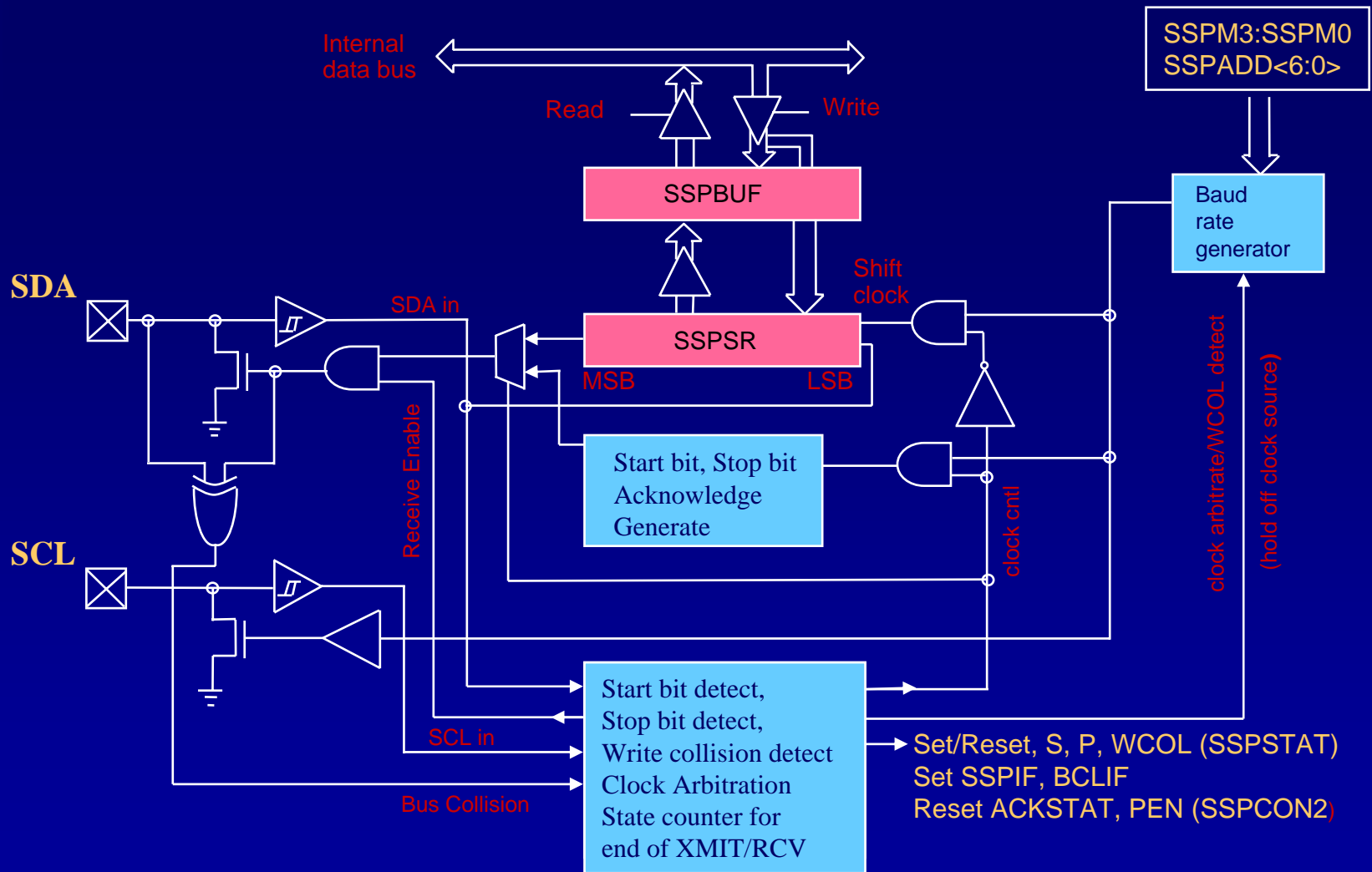
同步串列通訊(二)

Master Synchronous Serial Port (MSSP)

■ I²C (Inter-Integrated Circuit) 模式

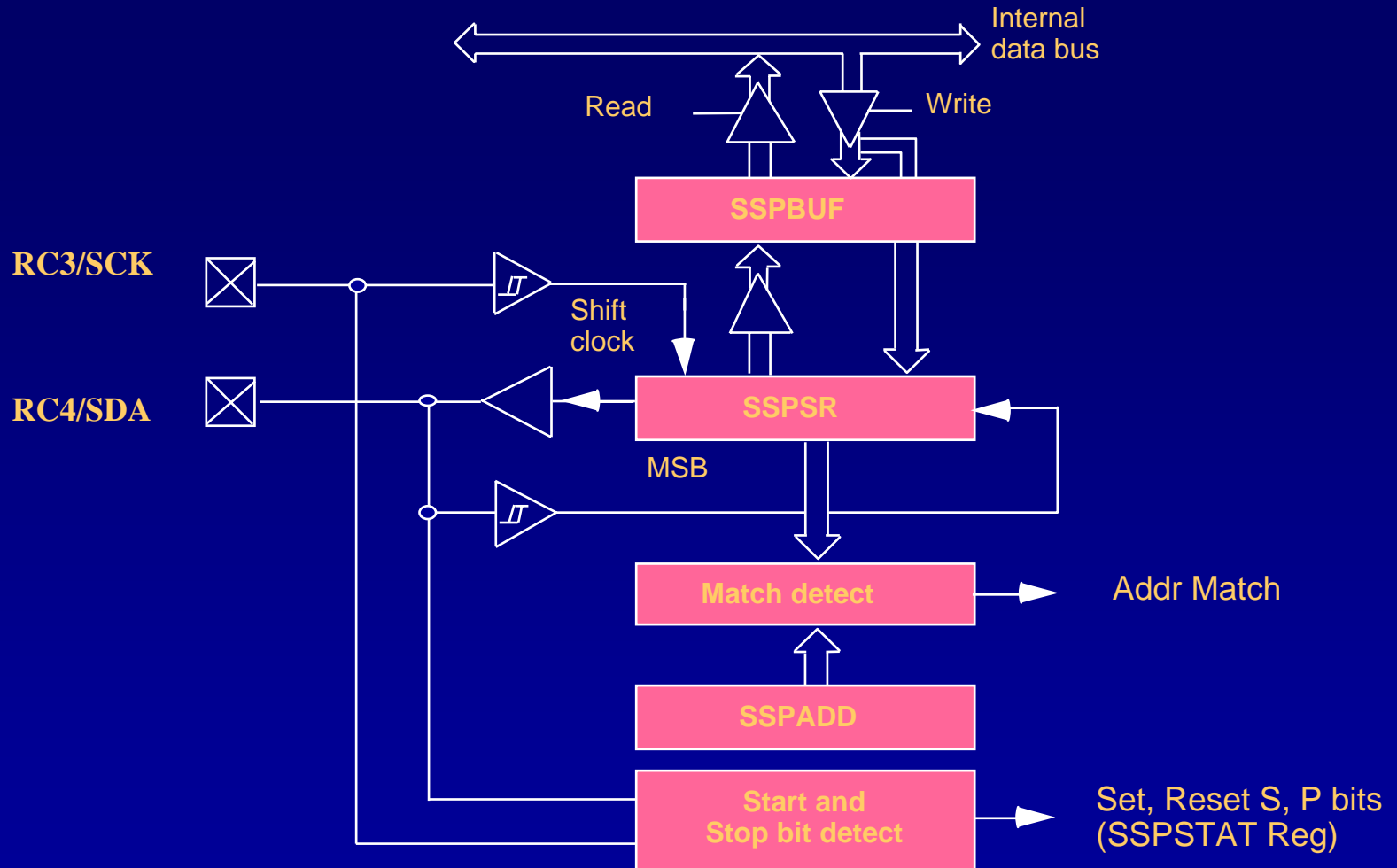
- 全硬體化設計，支援下列三種I²C的操作模式
 - Master Mode
 - Multi-master Mode
 - Slave Mode
- 支援 7-bit 或 10-bit 位址模式
- 傳送及接收速度:100kHz， 400kHz， 1 MHz
- 支援通用位址 (General call) 模式 “address=0x00”

I²C Master 模式方塊圖



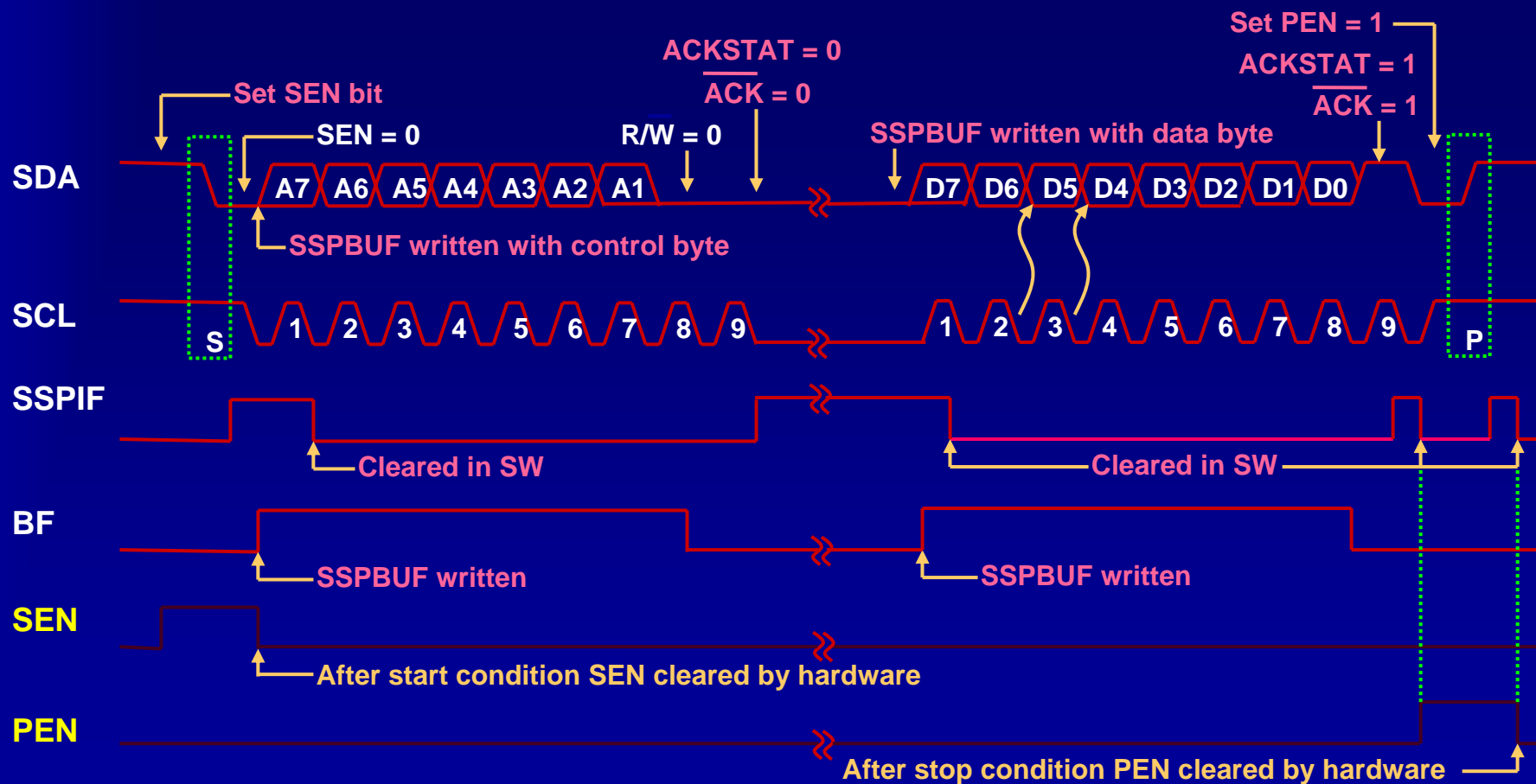


I²C Slave 模式方塊圖





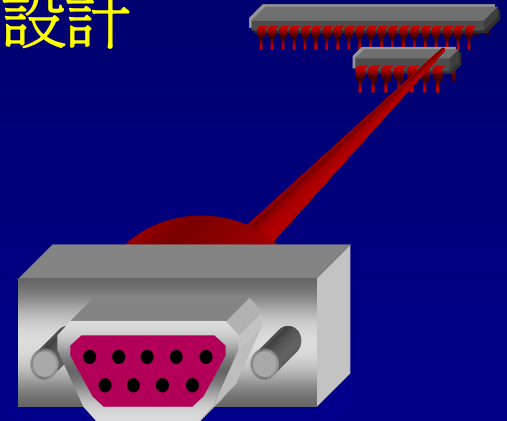
I²C Master 模式下 發送資料的時序



PIC18 系列的周邊

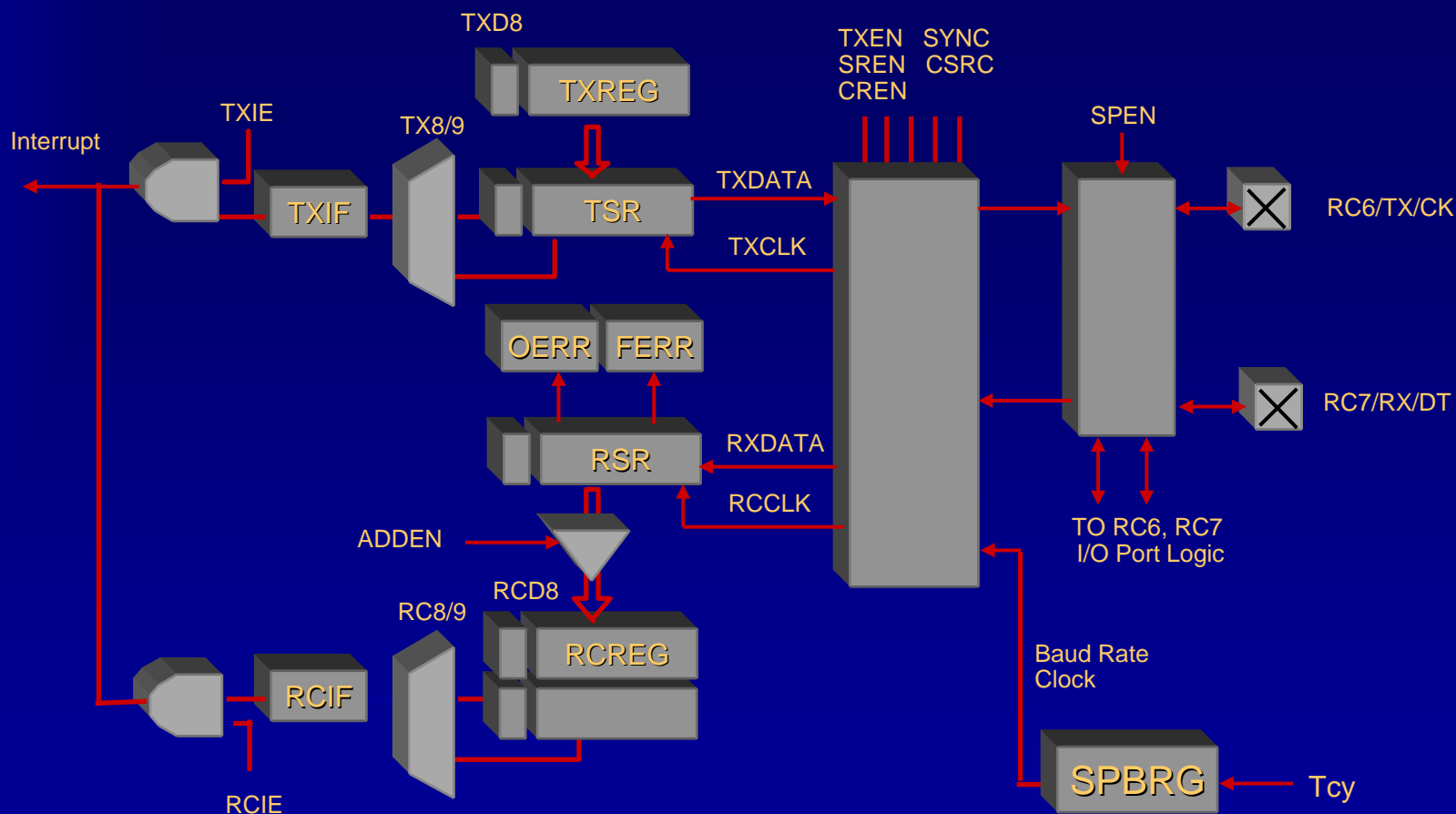
Addressable USART (AUSART)

- 支援全雙工非同步串列傳輸，半雙工同步串列傳輸
- 8-bit 或 9-bit 的資料格式
- 串列接收與發送採用雙資料緩衝器的設計
- 獨立的收、發中斷產生
- 資料的接收、傳送以 b0 為第一位元
- 獨立的速率產生器
- 在 20MHz 時的最高速率：
 - 同步串列傳輸模式：5 Mbaud
 - 非同步串列傳輸模式：312.5 Kbps (低速模式)
1.25 Mbps (高速模式)
- 支援 9-bit 位址或資料的判斷模式



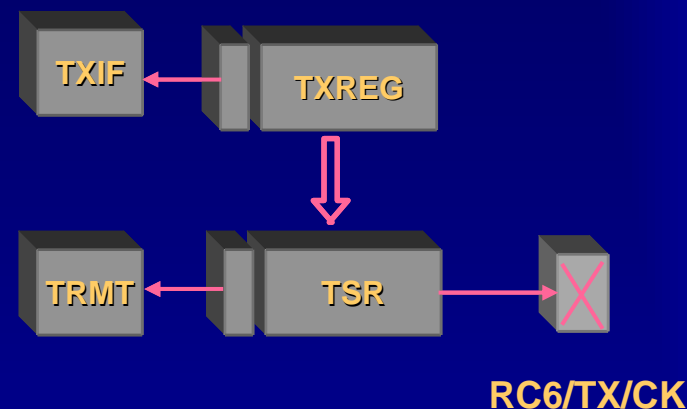


PIC18 系列的周邊 USART 的結構方塊圖



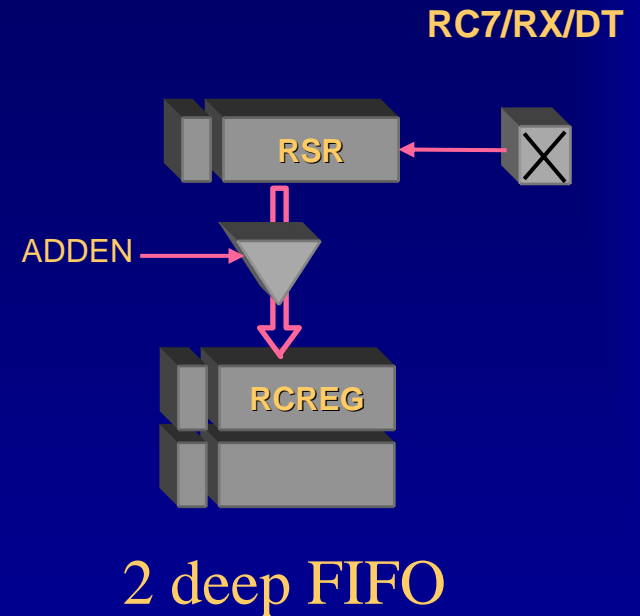
TXIF & TRMT 的動作

- 假如TXREG的資料被載到TSR，TXREG會空出;則TXIF = 1
- 假如TSR的資料串列傳送完畢;則TMRT = 1
- 假設TXREG剛載入資料時TMRT 為空的(TMRT=1)，則這筆資料會立即被送到TSR，串列傳送會動作，同時TXIF = 1
- TXIF是可單獨使用，即使USART 的TX中斷是關閉的(TXIE=0)
- 由以上動作可知偵測發送狀態TXIF會比TMRT來的快



RCIF的動作

- **RSR** 為一個移位器，接收**8-bits**的串列資料及 **start & stop bit**.
- 接收到的串列資料會被載入到 **RCREG** **FIFO** 並將設定 **RCIF**
- 假設上一筆資料在 **FIFO** 中未被拿走此時又有一筆串列資料接收近來，則這筆新的資料會被存在第二級的 **FIFO** 中
- 若兩級 **FIFO** 均有資料，接收中斷產生將第一級資料提走，中斷處理完畢後，第二級 **FIFO** 的資料會立即產生中斷



PIC18 系列的周邊

RS-485 的功能說明

- **RS-485 適用於高雜訊、長距離通訊，具有多個接收並聯的功能：**
 - 採用差動式雙絞線傳送，標準**UART**的傳輸格式
- 半雙工模式只需一組對絞線（多點通訊）
- 全雙工模式需兩組對絞線（點對點通訊）
- 利用第九個位元(**b8**)作為資料或命令的指引
 - 當**b8**為**1**時，表示該筆資料為命令，啟動位址判斷；只有被呼叫的接收器才會被允許接收下一筆的資料
 - **b8=0**時，該筆資料為一般的資料

PIC18 系列的周邊

RS-485 的功能說明

- **ADDEN** 位元通知 **USART** 檢查串列資料的第九位元是否為零，若為零則忽略此次的資料：
 - 此次接收無效，勿須傳送至接收緩衝器中
 - 不產生中斷

- **注意！** 發送器的程式必須有效地控制第九位元

USART 速率的計算

- **PIC18F452 可設定 UART 的傳輸速率**
 - **BRGH = 0** , 低速模式 , **Baud Rate = Fosc / [64 (x + 1)]**
 - **BRGH = 1** , 高速模式 , **Baud Rate = Fosc / [16 (x + 1)]**

- **以 16MHz 的工作頻率為例：欲求出 9600 bps 的速率**
 - **Baud Rate = Fosc / [64 (x + 1)]**
 - **9600 = 16MHz / [64 (x + 1)]**
 - **$x = [(16\text{MHz} / 9600) / 64] - 1$**
 - **x = 25.025**
 - **SPBRG = 25**



USART 相關的暫存器

- 傳送資料時可不必使用中斷傳送
- **BRGH = 0**
- 傳送格式設為：
9600，N，8，1

TABLE 16-5: REGISTERS ASSOCIATED WITH ASYNCHRONOUS TRANSMISSION

Name	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Value on POR, BOR	Value on all other RESETS
INTCON	GIE/GIEH	PEIE/GIEL	TMR0IE	INT0IE	RBIE	TMR0IF	INT0IF	RBIF	0000 000x	0000 000u
PIR1	PSPIF ⁽¹⁾	ADIF	RCIF	TXIF	SSPIF	CCP1IF	TMR2IF	TMR1IF	0000 0000	0000 0000
PIE1	PSPIE ⁽¹⁾	ADIE	RCIE	TXIE	SSPIE	CCP1IE	TMR2IE	TMR1IE	0000 0000	0000 0000
IPR1	PSPIP ⁽¹⁾	ADIP	RCIP	TXIP	SSPIP	CCP1IP	TMR2IP	TMR1IP	0000 0000	0000 0000
RCSTA	SPEN	RX9	SREN	CREN	ADDEN	FERR	OERR	RX9D	0000 -00x	0000 -00x
TXREG	USART Transmit Register								0000 0000	0000 0000
TXSTA	CSRC	TX9	TXEN	SYNC	—	BRGH	TRMT	TX9D	0000 -010	0000 -010
SPBRG	Baud Rate Generator Register								0000 0000	0000 0000

TABLE 16-6: REGISTERS ASSOCIATED WITH ASYNCHRONOUS RECEPTION

Name	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Value on POR, BOR	Value on all other RESETS
INTCON	GIE/GIEH	PEIE/GIEL	TMR0IE	INT0IE	RBIE	TMR0IF	INT0IF	RBIF	0000 000x	0000 000u
PIR1	PSPIF ⁽¹⁾	ADIF	RCIF	TXIF	SSPIF	CCP1IF	TMR2IF	TMR1IF	0000 0000	0000 0000
PIE1	PSPIE ⁽¹⁾	ADIE	RCIE	TXIE	SSPIE	CCP1IE	TMR2IE	TMR1IE	0000 0000	0000 0000
IPR1	PSPIP ⁽¹⁾	ADIP	RCIP	TXIP	SSPIP	CCP1IP	TMR2IP	TMR1IP	0000 0000	0000 0000
RCSTA	SPEN	RX9	SREN	CREN	ADDEN	FERR	OERR	RX9D	0000 -00x	0000 -00x
RCREG	USART Receive Register								0000 0000	0000 0000
TXSTA	CSRC	TX9	TXEN	SYNC	—	BRGH	TRMT	TX9D	0000 -010	0000 -010
SPBRG	Baud Rate Generator Register								0000 0000	0000 0000

- 接收最好使用中斷方式接收
- **CREN = 1**
- **ADDEN = 0**
- 接收格式設為：
9600，N，8，1

練習四：使用 USART

- 練習程式：C:\W400 workshop\Exercise\Ex4.asm
- 設定 USART 的工作模式為：9600，N，8，1
- 電腦的超級終端機設定使用 COM1 或 COM2，通訊協定為：
 - 9600，N，8，1，Handshake：None
- 傳送資料：不採用中斷方式
- 接收資料：採用中斷即時接收方式
- APP001 電路設定需將 J6 的 1&2 及 3&4 短路
- 連接 15-Pin 的 RS-232 Cable 到 PC 端

- 程式會每隔 1 秒 (Timer1) 將 A/D 的轉換結果 (10-bit) 轉成 ASCII 碼後，傳送到超級終端機上顯示 (每次傳送自動加入換行字元)
- PC 鍵盤按 “P” 鍵，18F452 停止傳送 A/D 值，按 “C” 鍵則繼續傳送



MICROCHIP

PIC18FXXX

**Directive Instructions
Internal Data EEPROM
Table Read / Write**

常用的虛擬指令 -- #DEFINE

#DEFINE *<name>* *<string>*

- 通常用來定義文字、標記、常數
- 在此定義中，**<string>** 所描述的文字用 **<name>** 為助憶文字，在組合語言中可以用 **<name>** 來代替 **<string>** 以增加程式的閱讀性

例如:

```
#DEFINE  S_CLK      PORTC, 3
#DEFINE  S_DATA     PORTC, 2
#DEFINE  S_FLAG     0x30, 7
```

```
list p=16f74
#include <p16f74.inc>
;
val_ff      equ      0xf8
val_250     equ      .80
count       equ      0x20
;
#define     m_flag    count, 6
#define     clk       PORTC, 0
#define     sda       PORTC, 1
:
:
bsf         clk
btfss      sda
goto       sda_low
call       sda_hi
```



常用的虛擬指令 -- CBLOCK & ENDC

- **CBLOCK** 宣告變數的區域段，並設定該區域段在暫存器的起始位址
- **CBLOCK** 所定義的第一個變數 (暫存器) 位址，即是該起始位址，下一個變數位址會自動加一。
- **ENDC** 是結束此變數區域段的宣告。

		00016	cblock h'20'
00000020		00017	count, count_ms, led_count
00000023		00018	led_index
00000024		00019	led_buff
		00020	endc
		:	
0042	3008	00081	movlw 0x8
0043	00A2	00082	movwf led_count
0044	0DA4	00083	rlf led_buff, f
0045	0C86	00084	rrf PORTB, f
0046	2054	00085	call delay_250ms
0047	0BA2	00086	decfsz led_count, f
0048	2844	00087	goto loop_right
0049	283C	00088	goto loop_index



常用的虛擬指令 -- MACRO & ENDM

- **MACRO**一般稱之為巨集函數，是用來制定自己的專用的指令，並可傳遞參數給巨集函數內的指令

User_instru	MACRO	var_in1, var_in2, var_out
--------------------	--------------	----------------------------------

使用者定義的指令名稱

參數及變數傳遞

- 在巨集函數內，如需執行 **GOTO** 指令可用 “\$”符號做為跳躍的基準位址做加(往下跳)或減(往上跳)的短程跳躍。

```
swap_led          MACRO
                    movlw      h'8'
                    movwf      led_count
                    rrf         led_right,f
                    rlf         led_lift,f
                    decfsz      led_count
                    goto        $-6
                    ENDM
```

- **ENDM** 是用來結束本巨集函數。
- 有 **MACRO** 的宣告就必須有 **ENDM** 的存在。



MACRO & ENDM 的使用範例

```
portc_bfr    equ        0x50
w_buffer     equ        0x51
s_buffer     equ        0x52
;
PUSH         MACRO
    movwf    w_buffer
    swapf    w_buffer,F
    swapf    STATUS,W
    movwf    s_buffer
    ENDM

;
POP          MACRO
    swapf    s_buffer,W
    movwf    STATUS
    swapf    w_buffer,W
    ENDM
;
```

```
MOV         MACRO    regd,regs
    movf     regs,w
    movwf    regd
    ENDM

;*****
;               Program start
;*****
;
    org      0x0
    goto     start

;
    org      0x04    ; Interrupt
                    vector

PUSH
MOV         portc_bfr,PORTC
:
POP
retfie
```

常用的虛擬指令 -- DB

標記 *DB* <字元>, <字串>

- 產生 8-bit 的固定資料存放在程式記憶體
- 此固定資料會以 Intel's HEX Code 型態與程式碼結合
- 因 PIC18Fxxxx 是16-bit 的程式碼型態，若資料長度為奇數則該字元組的偶數位元組(較高的Byte)會自動補零
- 固定資料型態可為： Hex code 、 ASCII 字元、字串

```
0001DE 5B1B 4A32 0000  String_0 db  0x1b,[' ','2','J',0x00  ; Clear Terminal Screen
0001E4 2020 2020 2020  String_1 db  "          Microchip Technology Taiwan ; Workshop
                                400",0x0a,0x0d,0x00
                                2020 4D20 6369
                                6F72 6863 7069
                                5420 6365 6E68
                                6C6F 676F 2079
                                6154 7769 6E61
                                3B20 5720 726F
                                736B 6F68 2070
                                3034 0A30 000D
```


內部資料 EEPROM PIC18F452

- **256-Bytes EEPROM**
- **具有一百萬次的寫入或清除能力**
 - **Flash Program Memory** 具有十萬次的寫入或清除能力
- **資料持久年限：超過 40 年**
- **具備 EEPROM 寫入完成的中斷功能**
- **EEPROM 具有全電壓範圍的燒錄**
 - **PIC18LF452 : 2.0V ~5.5V**
- **EEPROM 寫入時間：4mS**

EEPROM 相關暫存器

PIC18F452

- **EEDATA (0xFA8)**
 - 用以存放 **EEPROM** 寫入或讀取的資料
- **EEADR (0xFA9)**
 - 用以存放 **EEPROM** 的欲存取的地址 (0x00 ~ 0xFF)
- **EECON1 (0xFA6)**
 - **EEPROM** 讀 / 寫控制暫存器
- **EECON2 (0xFA7)**
 - 特殊的物理上不存在的暫存器
 - 讀出的結果全為 '0'
 - 專用于 **EEPROM** 的寫入順序控制的操作

EECON1 寄存器

EEPGD	CFGS	-	FREE	WRERR	WREN	WR	RD
bit7							bit0

Bit7 : EEGPD

1 = 存取 Flash Program

0 = 存取 EEPROM

Bit6 : CFGS

1 = 存取 Configuration

0 = 存取 Flash Program 或 EEPROM

Bit4 : FREE

Flash memory Row Erase Enable

Bit3 : WRERR

Write operation Error Flag

Bit2 : EREN

Write Enable

Bit1 : WR

Write Control Bit

Bit0 : RD

Read Control Bit

讀取 EEPROM 的資料

PIC18F452

- 把欲讀取 **EEPROM** 的位址寫到 **EEADR** 暫存器
- 清除 **EEPGD** 位元，**EECON1<7>**
- 清除 **CFGS** 位元，**EECON1<6>**
- 設定 **RD** 位元，**EECON1<0>**
- 等過了兩個指令周期的時間後，資料會在 **EEDATA** 暫存器中就緒

讀取 EEPROM 資料的程式

READ_EEPROM:

EEPROM 讀取副程式

<code>movff</code>	<code>Data_EE_Addr, EEADR</code>	將欲讀取的位址存入 EEADR
<code>;</code>		
<code>bcf</code>	<code>EECON1, EEPGD</code>	清除 EEPGD 位元
<code>bcf</code>	<code>EECON1, CFGS</code>	清除 CFGS 位元
<code>bsf</code>	<code>EECON1, RD</code>	啟動讀取 EEPROM 的動作
<code>movf</code>	<code>EEDATA, W</code>	讀取動作完成，將資料存到 W Reg.
<code>;</code>		
<code>return</code>		副程式返回

寫入資料到 EEPROM

PIC18F452

- 把欲寫入 **EEPROM** 的位址寫到 **EEADR** 暫存器
- 把欲寫入 **EEPROM** 的資料寫到 **EEDATA** 暫存器
- 清除 **EEPGD** 位元，**EECON1<7>**
- 清除 **CFGSS** 位元，**EECON1<6>**
- 設定 **WREN** 位元，**EECON1<1>**
- 關閉所有的中斷
- 寫 **55h** 到 **EECON2** 暫存器
- 寫 **AAh** 到 **EECON2** 暫存器
- 設定 **WREN** 位元 (**EECON1<1>**)，以啟動寫入的動作
- 允許中斷
- 清除 **WREN** 位元，**EECON1<1>**

寫資料到 EEPROM

PIC18F452

EEPROM 寫入副程式

設定欲寫入 **EEPROM** 的位址與資料

清除 **EEPGD** 位元

清除 **CFGS** 位元

設定 **WREN** 位元，啟動寫入功能

(關閉所有的中斷，以避免程序錯亂)

啟動寫入順序步驟

開始寫入 **EEPROM**

(允許中斷功能)

測試是否寫入完成？

寫入完成，關閉 **EEPROM** 寫入功能

Write_EE_Data:

```
movff Data_EE_Addr,EEADR
movff Data_EE_Data,EEDATA
```

;

```
BCF EECON1,EEPGD
BCF EECON1,CFGS
BSF EECON1,WREN
```

;

;

```
BCF INTCON,GIE
```

```
MOVLW 0X55
```

```
MOVWF EECON2
```

```
MOVLW 0XAA
```

```
MOVWF EECON2
```

```
BSF EECON1,WR
```

;

```
BSF INTCON,GIE
```

```
LOOP BTFSS PIR2,EEIF
GOTO LOOP
```

;

```
BCF EECON1,WREN
BCF PIR2,EEIF
RETURN
```

讀取程式記憶體

PIC18F452

- **Table Read** 指令讀取 **Program Memory** 中的資料至 **Data Memory** 中
 - 程式查表, **PIC16Cxx** 系列並無此功能
 - **PIC16F87x**, **16F7x**, **16C78x** 則有 **Table Latch** 讀取功能
- **Program memory** 以 **Byte** (位元組) 為單位, 以 **22 bit** 的 **Table pointer** 來指定其位址 (**TABPTRU:TABPTRH:TABPTRL**)
- 被讀入的資料將置於 **TABLAT** 暫存器中
- **PIC18Fxxxx** 提供一共四種型態的 **Table Read** 指令

PIC18F452 的 Table Read 指令

■ 四種 TABLE Read 的操作方式

- TBLRD* : 直接讀取指標位址所指的內容
- TBLRD*+ : 讀取指標位址所指的內容後將指標加一
- TBLRD*- : 讀取指標位址所指的內容後將指標減一
- TBLRD+* : 將指標先加一後再讀取指標位址所指的內容



程式記憶體的讀取範例

PIC18F452

```
LFSR      FSR0, RAMBUFADDR    ; 設定 22-bit 的程式位址
MOVLW     UPPER( PROGMEMADDR ) ;
MOVWF     TBLPTRU              ;
MOVLW     HIGH( PROGMEMADDR )  ;
MOVWF     TBLPTRH              ;
MOVLW     LOW( PROGMEMADDR )   ;
MOVWF     TBLPTRL

;
TBLRD*+    ; 讀取目前位址的程式資料，並將指標加一
;
MOVFF     TABLAT, POSTINC0      ; 將資料取出存到 FSR0 所指到的 RAM
                                   ; 的位址後，FSR0加一只到下一位址
```

寫入程式記憶體

PIC18F452

- **Table Write** 指令允許資料由 **Data Memory** 寫入 **Program Memory**
- **Program memory** 以 **Byte** (位元組) 為單位，以 **22 bit** 的 **Table pointer** 來指定其位址
 - **TABPTRU : TABPTRH : TABPTLL**
- **TABLAT** 暫存器存放欲寫入 **Program Memory** 的資料
- **PIC18Fxxxx** 提供四種型態的 **Table Write** 指令

PIC18Fxxx 的 Table Write 指令

■ 四種 TABLE Write 的操作方式

- TBLWT* : 直接寫入資料到指標所指的位址
- TBLWT*+ : 寫入資料到指標所指的位址後將指標加一
- TBLWT*- : 寫入資料到指標所指的位址後將指標減一
- TBLWT+* : 將指標先加一後再將資料寫入指標所指位址



程式記憶體의寫入範例

PIC18F452

```
: ; 將欲被用來結束 Long Write 程
: ; 序的中斷來源設定好
LFSR    FSR0, RAMBUFADDR ; 將要寫入的位址寫入 22 Bits
MOVLW   UPPER(PROGMEMADDR) ; 的 Table Pointer 中
MOVWF   TBLPTRU           ; TBLPTRU,TBLPTRH,TBLPTRL
MOVLW   HIGH( PROGMEMADDR) ;
MOVWF   TBLPTRH           ;
MOVLW   LOW( PROGMEMADDR)  ;
MOVWF   TBLPTRL           ;
MOVFF   POSTINC0, TABLAT  ; 將要寫入程式記憶體的值寫入
                        ; TABLAT 暫存器
TBLWT*+ ; 寫入至 holding register
MOVFF   POSTINC0, TABLAT ; 載入第二個 byte
TBLWT*+ ; 寫入至 MSB (odd address)
        ; 起始 long write 的程序
```

練習五：Table Read

- 練習程式：C:\W400 workshop\Exercise\Ex5.asm
 - 將存在 **ROM** 的字串資料用**Table Read** 的方式讀出後，透過 **RS-232** 傳送到超級終端機顯示
 - 通訊協定：**9600 , N , 8 , 1 , None Handshake**
-
- 程式會每隔 1 秒 (Timer1) 先傳送字串 “The A/D Results are : “ 到終端機顯示後，再將 A/D 的轉換結果 (10-bit) 轉成 ASCII 碼後，傳送到終端機上顯示 (每次傳送自動加入換行字元)
 - PC 鍵盤按 “P” 鍵後，停止傳送 A/D 值，並將字串 “The A/D is stopped conversion !” 傳到終端機顯示
 - PC 鍵盤按 “C” 鍵則繼續傳送 A/D 值，並將字串 “The A/D is running !” 傳到終端機顯示